# 머신러닝(Machine Learning)

# 목 차

- 1-1 machine learning(기계학습)이란?
- 1-2 머신러닝으로 무엇이 가능한가?
- 1-3 용어 이해하기 모델, 모델링, 샘플, 데이터 포인터
- 1-4 머신러닝과 데이터 분석의 비교
- 1-5 머신러닝의 구분
- 1-6 지도학습, 비지도학습, 비정형분석
- 1-7 데이터 마이닝(머신러닝) 수행 단계

# 01 machine learning(기계학습)이란?

▶ **인공지능의 한 분야**로, 컴퓨터가 학습 할 수 있는 알고리즘과 기술을 개발하는 분야를 말한다 (위키백과참조)

# 02 머신러닝으로 무엇이 가능한가?

- (가) 편지 봉투에 손으로 쓴 우편번호 숫자 판별
- (나) 의료 영상 이미지에 기반한 종양 판단
- (다) 의심되는 신용카드 거래 감지
  - => 신용카드 거래 내역이 입력이 되고 부정 거래인지가 출력이 된다.
- (라) 블로그 글의 주제 구분
  - => 많은 양의 **텍스트 데이터를 요약**하고 그 안에 담긴 **핵심 주제**를 찾기.
- (마) 고객들을 취향이 비슷한 그룹으로 묶기
  - => 어떤 고객들의 취향이 비슷한지 비슷한 취향의 고객을 그룹으로 묶고 싶을 때,

# 02 머신러닝으로 무엇이 가능한가?

#### (바) 비정상적인 웹 사이트 접근 탐지

=> 정상 패턴과 비정상 패턴을 찾아본다.

# 03 용어 이해하기

▶ 모델, 모형, 모델링(Modeling, Modeling)

#### (가) 정보 시스템 모델링,

가. 데이터 모델링 : 현실세계의 복잡한 데이터들을 컴퓨터 정보 구조로 변환시키는 과정

#### (나) 수학적 모델링,

가. 시스템의 변화을 나타내는(예측하는) **수학적 모델이 방정식**으로 표현된다.

(정보통신기술용어해설 참조)

# 03 용어 이해하기

- ▶ 데이터 마이닝
  - (가) 대용량의 데이터로부터 데이터 내에 존재하는 관계, 패턴, 규칙 등을 **탐색하고 모형화**하여 유용한 지식을 추출하는 일련의 과정.
  - (나) 데이터 마이닝이 소개되기 전의 데이터 분석과 구분 짓는다면, 복잡성 높은 데이터 분석에 기계학습(machine learning) 이론이 적용되기 시작함.

(정보통신기술용어해설 참조)

# 03 용어 이해하기

- ▶ 샘플(sample), 데이터 포인트(data point), 특성(feature)
  - (가) 샘플(sample) 또는 데이터 포인트

하나의 개체 또는 행을 샘플이라고 말한다.

(나) 특성(feature)

샘플의 속성, 즉 열을 말한다.

(다) 특성 추출(feature extraction) or feature engineering

좋은 입력 데이터를 만들어 내는 것.

# 04 machine learning(기계학습)이란?

- ▶ 머신러닝과 데이터 마이닝은 종종 **같은 방법을 사용**.
- ▶ 머신러닝은 훈련 데이터를 통해 학습된 알려진 속성을 기반으로 예측에 초점을 두고 있다.
- ▶ 데이터 마이닝은 데이터의 미처 몰랐던 속성을 발견하는 것에 집중한다.

(위키 백과 참조)

▶ 지도학습(supervised learning)

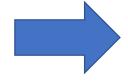
(가) 예측하고자 하는 목표(Target)가 존재한다. 학습하고자 하는 데이터의 정답이 있다. 교사의 역할이 존재.

● 비지도학습(unsupervised learning) or 자율학습 (나) 목표(Target)가 존재하지 않는다. 교사 역할이 없음.

▶ 대표적인 지도학습(supervised learning)

(가) Regression – (회귀) – 수치형 변수

(나) Classification – (분류) – 범주형 변수



공통점 : 입력 및 목표 변수의 값을 이용하여

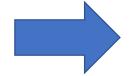
주어진 입력변수에 대한 목표변수의 값을 예측하는

모형을 개발한다.

▶ 대표적인 지도학습(supervised learning)

(가) Regression – (회귀) – 수치형 변수

(나) Classification – (분류) – 범주형 변수



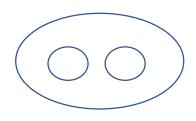
### 차이점 :

A. 목표 변수의 형태가 회귀의 경우 연속형이다.

B. 분류의 경우는 <mark>범주형</mark>이다.(고정되어 있음)

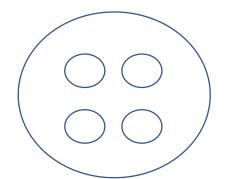
▶ Classification(분류)의 구분 - 이항분류와 다항분류

분류 모델



이항분류

그룹이 2개



다항분류

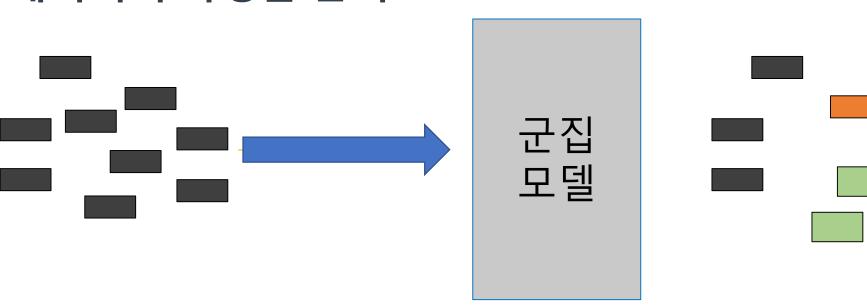
그룹이 3개 이상

# 05 머신러닝의 구분 – 비지도학습(unsupervised learning)

군집은 레이블이 없다.

목표 변수가 없다.

군집은 레이블 없이 확보된 데이터의 특성을 분석



서로 유사한 특성을 가진 데이터끼리 그룹화

# 06 지도학습, 비지도학습, 비정형분석

### 지도학습(supervised learning)

#### Classification

**Logistic Regression** 

**SVM** 

(Support Vector machine)

Naïve Bayes Classification Neural Net(신경망)

knn - 최근접이웃기법

**Decision Tree** 

앙상블(RandomForest)

앙상블(GradientBoosting)

#### Regression

Regression

knn - k-최근접이웃기법

Neural Net(신경망)

**Decision Tree** 

앙상블(RandomForest)

앙상블(GradientBoosting)

### 비지도학습 (unsupervised learning)

#### Clustering

k-mean(K 평균)

계층적 군집분석

연관성 분석

**DBSCAN** 

장바구니 분석

서열 분석

트랜잭션 데이터분석

# 06 지도학습, 비지도학습, 비정형분석

지도학습

분류분석

회귀분석

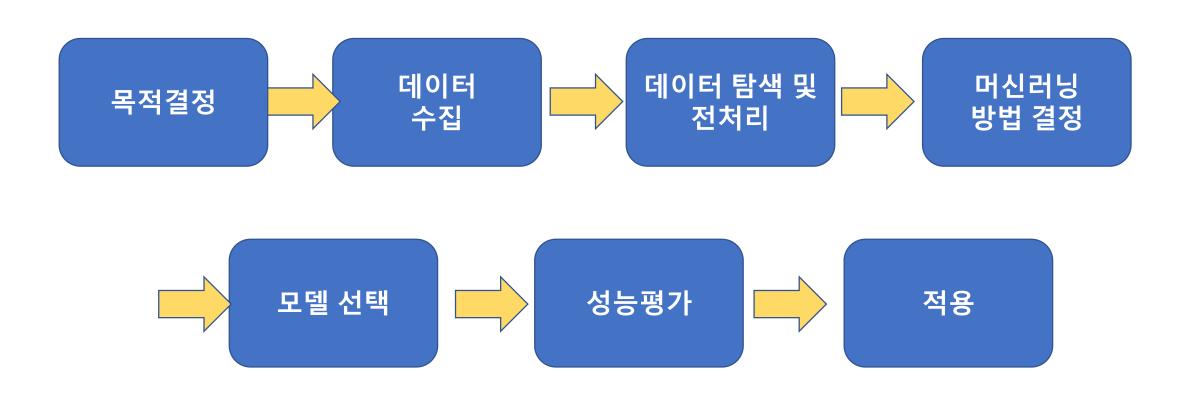
비지도학습

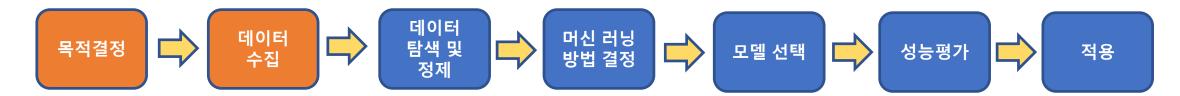
군집 분석

연관성 분석

비정형 분석 텍스트마이닝

사회연결망 분석





목적결정

▶ 프로젝트 목적을 계획하고 설정하는 단계 목적을 정하고 관련 데이터를 수집하기도 하지만, 때로는 데이터 수집 후 탐색 과정을 거쳐 문제가 설정되기도 한다.

데이터 수집

- ▶ 데이터 베이스 또는 분산된 데이터 베이스 이용
- ▶ 외부 데이터, 내부 데이터



#### 데이터탐색 및 정제

- ▶ 데이터 표준화 및 점검 (시각화)
  - (1) 데이터에 결측치가 존재하는지,
  - (2) 모든 값에 상식적인 범위 내에 있는지,
  - (3) 이상치가 존재하는지,

# 머신 러닝 방법 결정

- ▶ 머신 러닝 도전 과제(분류, 회귀, 군집화 등)을 결정
- ▶ 머신 러닝 기법(로지스틱 회귀, 신경망, 계층 군집 등)을 선택하는 단계



모델 선택

▶ 가장 좋은 모형을 찾는 단계 머신러닝 프로세스의 여러 단계를 반복적으로 수행하여 가장 좋은 모형을 찾는 단계.

성능평가

- ▶ 검증 데이터(테스트 데이터)를 이용하여 구축된 모형의 성능을 평가하여 효율적인 모형을 찾는다.
- ▶ 예측력이 가장 우수한 것을 선택하여 **최종 모형 선정**



적용

▶ 구축된 모형을 운용 시스템에 탐재 후, 실제 의사결정에 적용.

(예제) **구축된 모형을 적용**하여 구매가능성이 높은 고객을 결정하고 해당 고객에게 구매권유 메일을 보내어 수익창출 가능성을 높인다.

# 08 History

2019.09.01 06 수행 절차 내용 추가

2020.10.21 전반적인 내용 업데이트, 용어 이해 추가