



# word friends

By New Learn

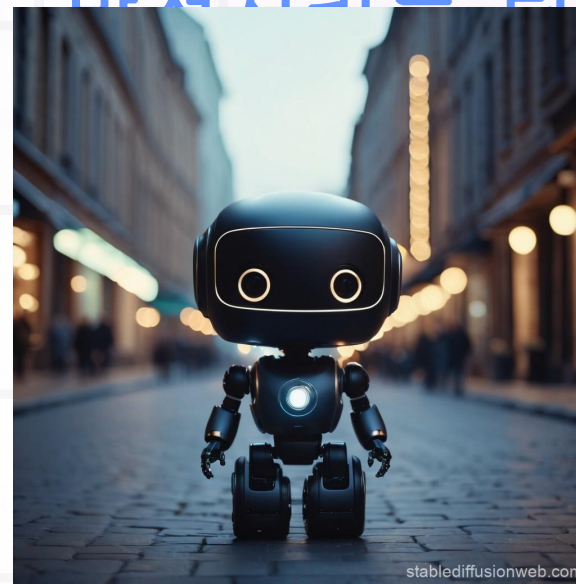


# OUR TEAM

New Learn (뉴런): 새로운 기술을 배우며 학습을  
발전시키는 팀



박양모  
(팀장, 개발)



공하늘  
(개발, 기획)



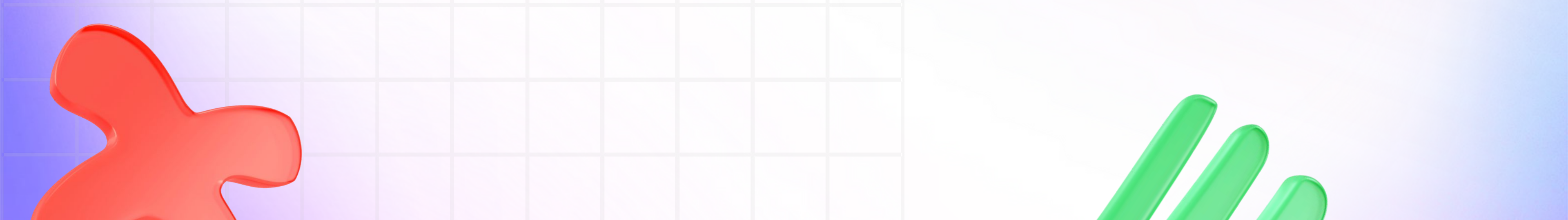
정지원  
(기획, 프롬프트)





# 기획의도

유 초등 어린이들이 영어 단어를 듣고 따라하기라는 기존의 방식에서 벗어나,

- 1) 자연스럽게 대화 속에서 단어를 익히는 자연스러운 학습 환경 제공
  - 2) 생성형 AI를 활용해 다양한 대화 콘텐츠 제공
  - 3) 대화하고자 하는 주제와 AI 친구를 선택해 음성으로 대화 진행
- 



# Word Friends 앱 컨셉

- 대상 5~8세 한국 어린이
- 학습 내용 주제별 영어 단어 익히기
- 학습 순서
  - 1) 주제 선택
  - 2) AI 캐릭터 선택
  - 3) 듣고 따라 읽기
  - 4) 대화 시작



카테고리  
교육

언어  
영어

서비스국가  
한국

학습목표  
하루 10개의 단어



# 기술 스택

## Frontend

ndFlask

- Html, css, Js

## Backend

d Python

- PostgreSQL

## Key Technologies

1

### GPT API

Powers AI interactions and generates learning content

2

### Text-to-Speech(TTS)

Converts text to natural-sounding speech for pronunciation guidance

3

### Speech-to-Text(STT)

Recognizes and evaluates learners' spoken words

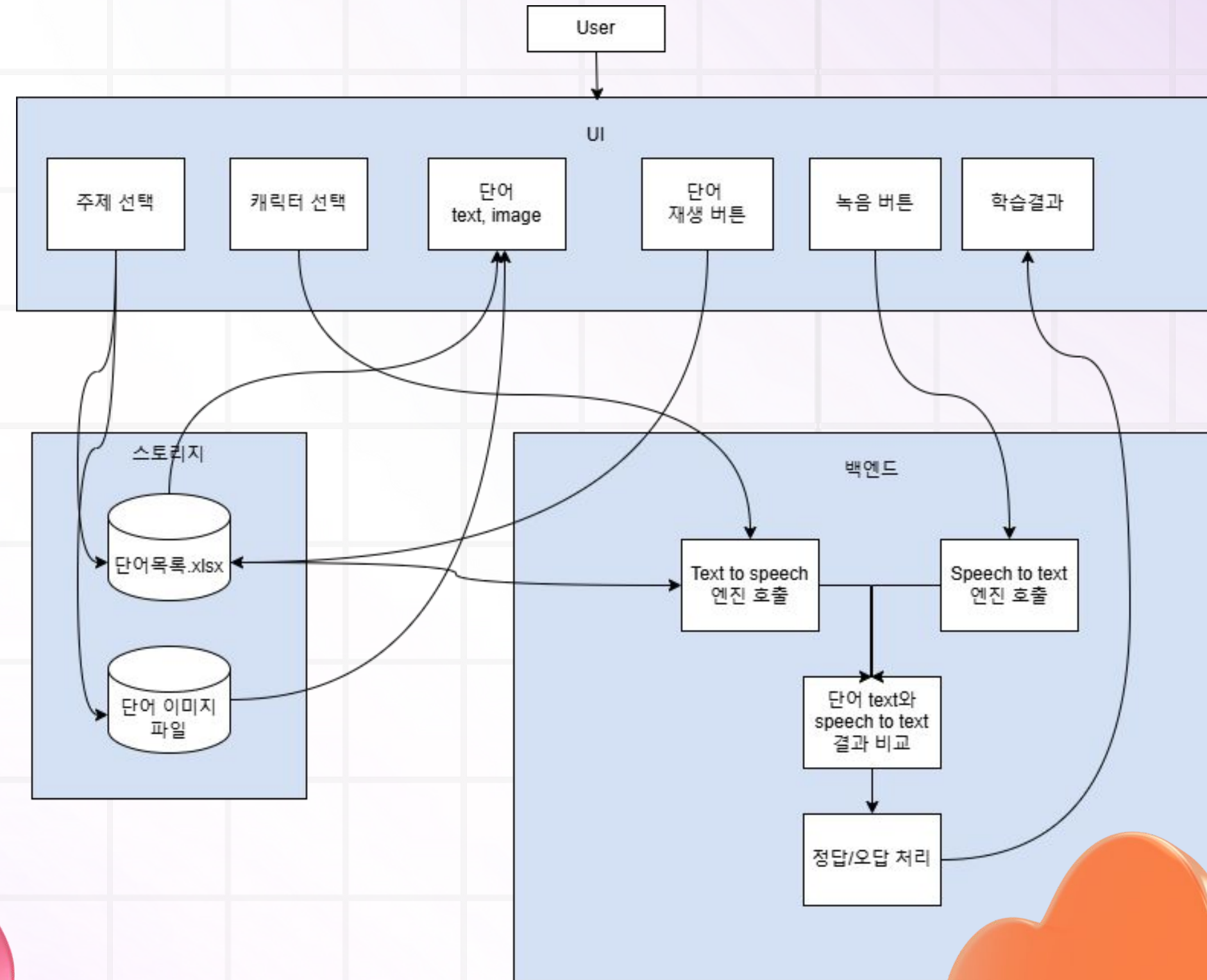
4

### Google translate

Provides the framework for the app's user interface

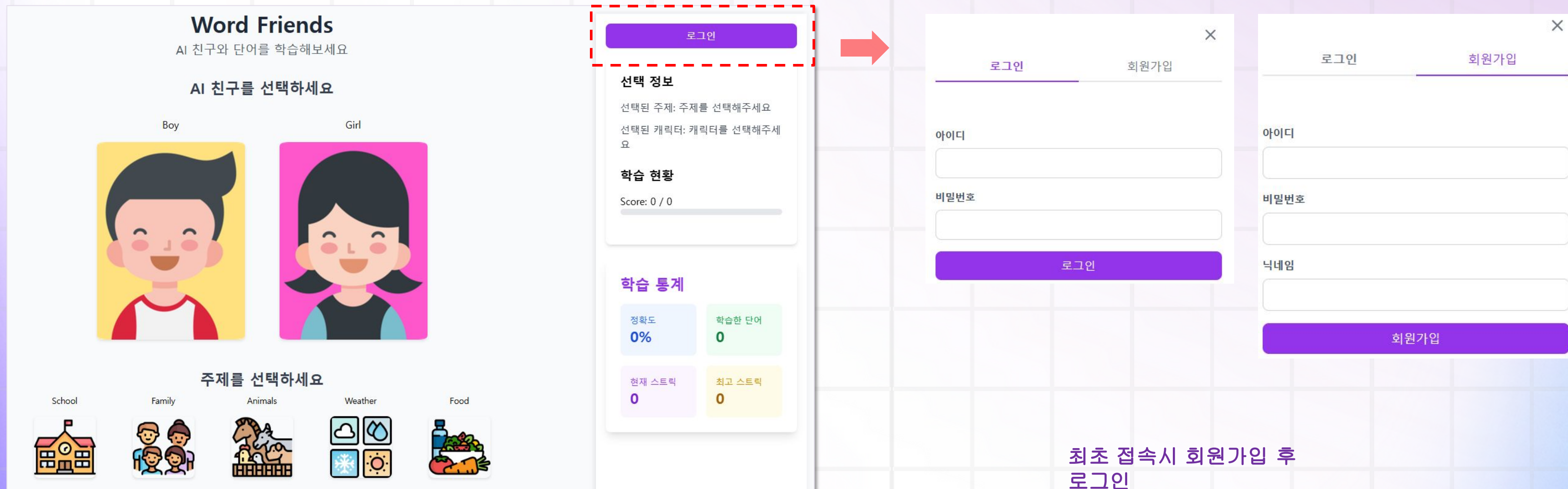


# Data Flow





# App Flow - 1. 로그인



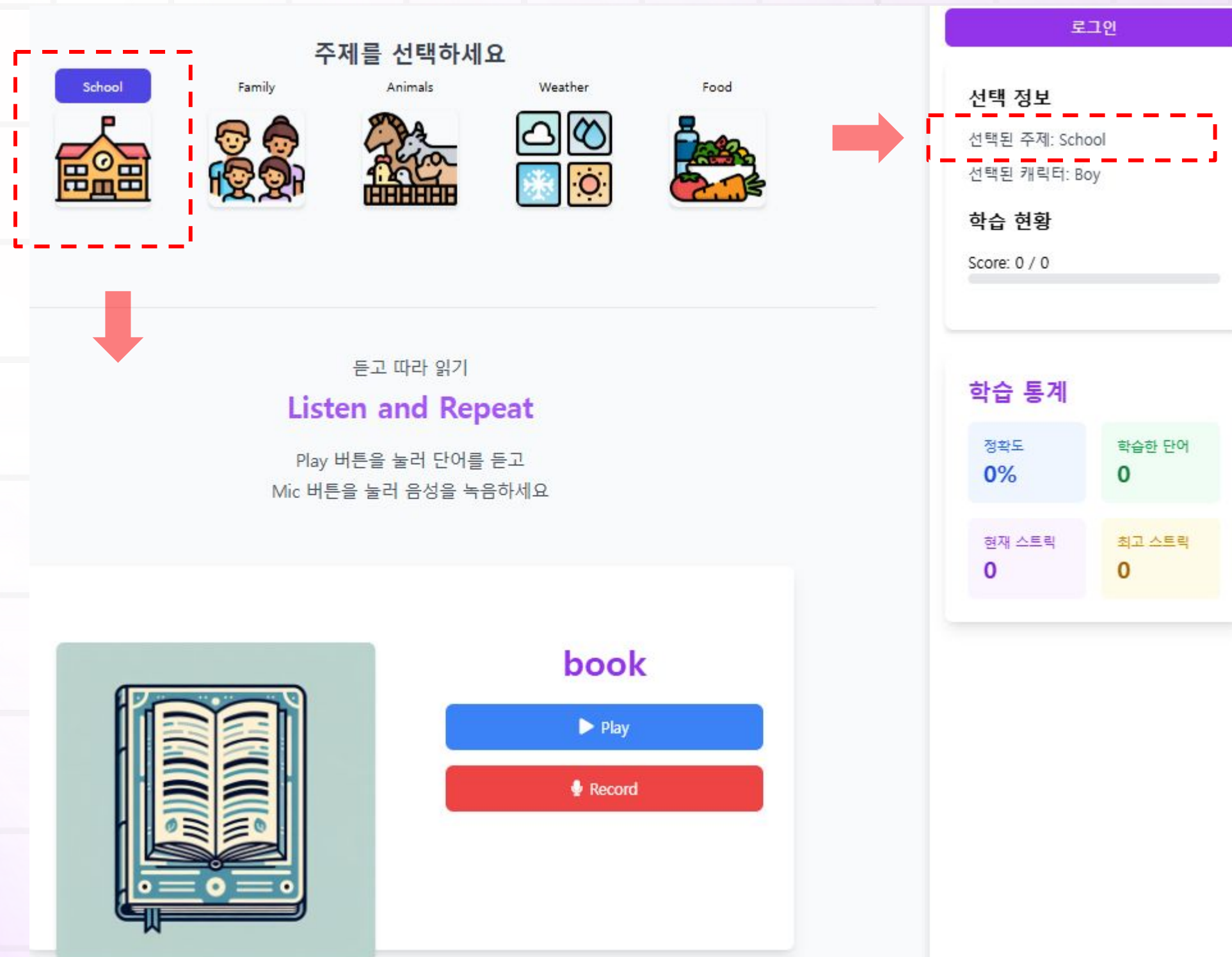
# App Flow - 2. AI 친구 선택



캐릭터 선택시  
사이드 영역에 선택된 캐릭터  
명시



# App Flow - 3. 주제 선택



주제 선택시

- 1) 사이드 영역에 선택된 주제 명시
- 2) 학습영역 (Listen and Repeat) 활성화



# 학습통계

발화 시도 대비  
정답률

현재 연속 정답  
개수

## 학습 통계

정확도  
100%

학습한 단어  
2

현재 스트릭  
2

최고 스트릭  
2

학습한 단어  
개수

최다 연속 정답  
개수



# App 구동 화면



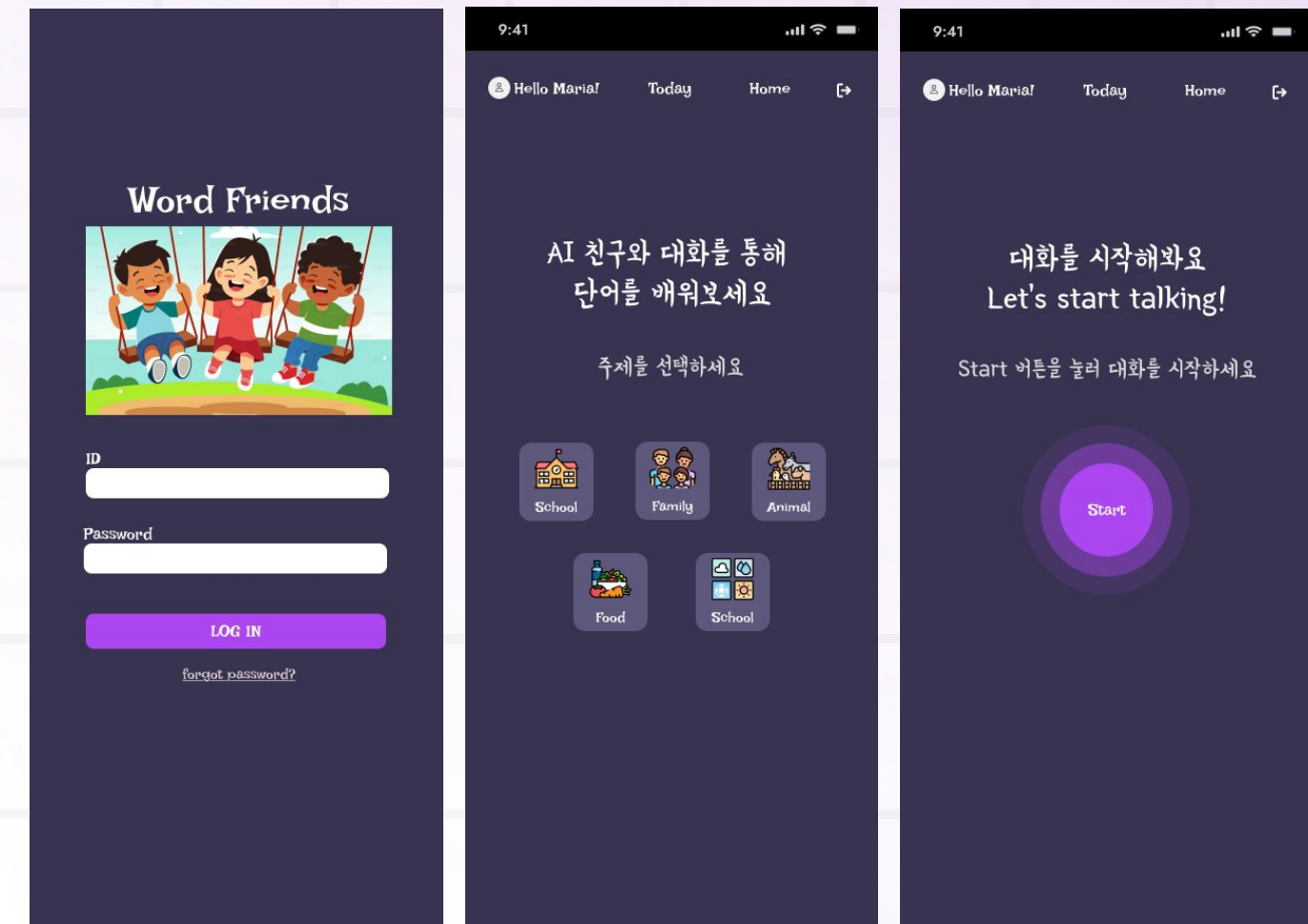
# 차후 프로젝트 고도화 방향

1. UI/UX 고도화
2. GPT 활용 대화 기능 추가
3. RAG 기술 활용

학습자 연령에 맞는 GPT 사용 단어 및 문법

제어

4. FastAPI 활용





THANK  
you

