

# C 프로그래밍 실습

Practice of C programming language

## 6주차

송인석 박사과정 M514

[sis5041@naver.com](mailto:sis5041@naver.com)

010-6517-4500

# 수업 내용

## 1. 조건

- 1) 제어문 개요
- 2) 조건에 따른 선택 if 문
- 3) 다양한 선택 switch 문

## 2. Quiz

# 1. 조건

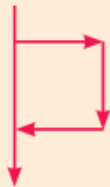
# 제어문 종류

- **조건 선택**
  - 두개 또는 여러 개 중의 하나를 선택하는 구조
- **반복**
  - 반복 몸체인 여러 문장을 여러 번 반복하는 구조
- **분기 처리**
  - 정해진 장소로 이동하는 구조

## 조건 선택

조건에 대한 선택 구문

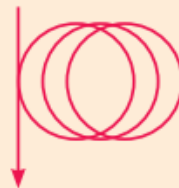
- if
- if else
- if else if
- nested if
- switch



## 반복 순환

반복 조건에 따라 일정 영역의 구문 반복

- for
- while
- do while



## 분기처리

지정된 영역으로 실행을 이동하는 구문

- break
- continue
- goto
- return



# 조건에 따른 선택 if 문

- 조건에 따른 결정

평균평점  $\geq 3.5$

대학 A는 평균평점이 3.5는 넘어야 장학금을 받을 수 있다.



석차  $\leq 0.05 * \text{학생수}$

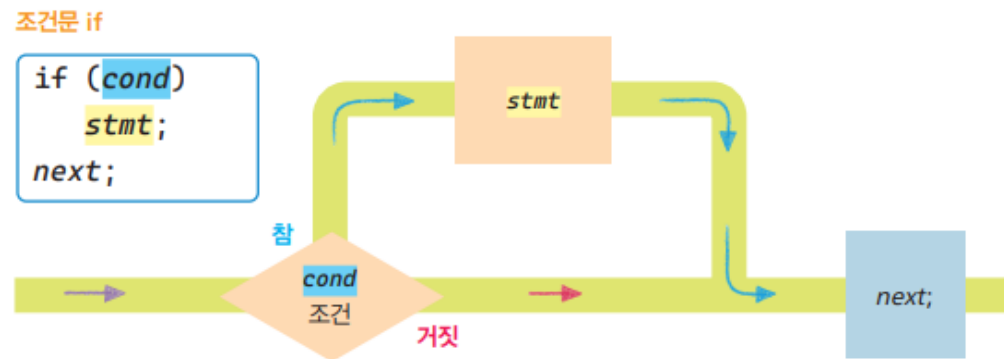
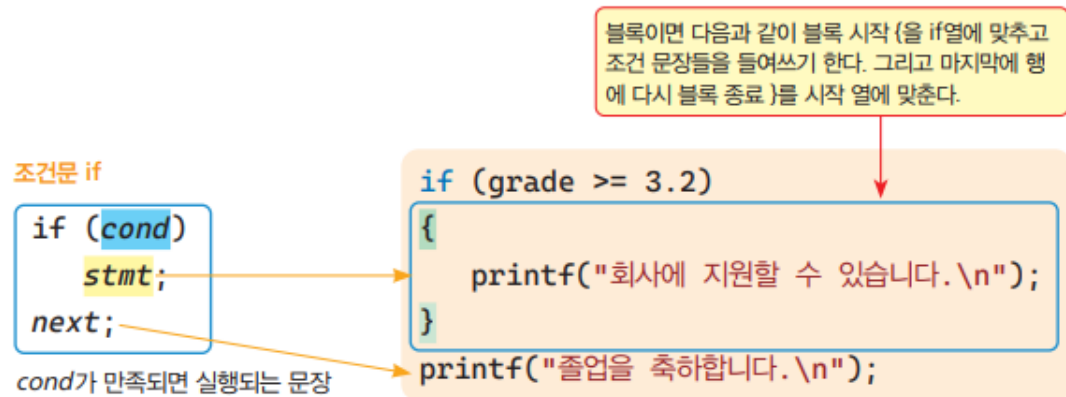
대학 B는 학과 석차가 상위 5% 이어야 장학금을 받을 수 있다고 한다.

조건 선택의 예	기준 변수	조건 표현의 의사코드
온도가 30도 이상이면 "폭염 주의"를 출력	온도 temperature	만일 (temperature $\geq 30$ ) printf("폭염 주의");
낮은 혈압이 90이상이면 "고혈압 초기"로 진단	혈압 low_pressure	만일 (low_pressure $\geq 90$ ) printf("고혈압 초기");
속도가 40km와 60km 사이이면 "적정 속도"라고 출력	속도 speed	만일 (40 $\leq$ speed && speed $\leq$ 60) printf("적정 속도");
운전면허 필기시험에서 60점 이상이면 "합격", 아니면 "불합격" 출력	시험 성적 point	만일 (point $\geq 60$ ) printf("면허시험 합격"); 아니면 printf("면허시험 불합격");
남성일 경우 체력 테스트에서 80점 이상이면 "합격"이고, 아니면 "불합격", 여성이면 70점 이상이면 "합격", 아니면 "불합격"	성별 type  체력 점수 point	만일 남성이면 (type == 1) 만일 (point $\geq 80$ ) printf("남성: 합격"); 아니면 printf("남성: 불합격"); 아니고 만일 여성이면 (type == 2) 만일 (point $\geq 70$ ) printf("여성: 합격"); 아니면 printf("여성: 불합격");

# 조건에 따른 선택 if 문장

## • if 문

- 조건식이 0이 아니면(참) 문장을 실행
- 0이면(거짓) 문장을 실행하지 않음



## • 논리 오류와 문법 오류

```
if (grade >= 3.2);
    printf("회사에 지원할 수 있습니다.\n");

printf("졸업을 축하합니다.\n");
```

```
if grade >= 3.2
    printf("회사에 지원할 수 있습니다.\n");

printf("졸업을 축하합니다.\n");
```

# 현재 온도에 따른 폭염 주의 발령

실습예제 6-1	Prj01	01basicif.c	현재 온도에 따른 폭염 주의 발령	난이도: ★
	01	#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS		
	02	#include <stdio.h>		
	03			
	04	int main(void)		
	05	{		
	06	double temperature;	다음과 같이 블록 (의 시작을 조건식 오른쪽에 작성 하기도 함	
	07		if (temperature >= 32.0) {	
	08	printf("현재 온도 입력: ");	printf("폭염 주의보를 발령합니다.\n");	
	09	scanf("%lf", &temperature);	printf("건강에 유의하세요.\n");	
	10		}	
	11	if (temperature >= 30.0)	{	
	12	{	printf("폭염 주의보를 발령합니다.\n");	
	13	printf("폭염 주의보를 발령합니다.\n");	printf("건강에 유의하세요.\n");	
	14	printf("건강에 유의하세요.\n");	}	
	15	}		
	16	printf("현재 온도는 섭씨 %.2f 입니다.\n", temperature);		
	17			
	18	return 0;		
	19	}		
결과	현재 온도 입력: 29.3 현재 온도는 섭씨 29.30 입니다.		현재 온도 입력: 34.678 폭염 주의보를 발령합니다. 건강에 유의하세요. 현재 온도는 섭씨 34.68 입니다.	

# 조건 만족 여부에 대한 선택 if else

- 조건을 만족하면 문장1을 실행
  - 조건을 만족하지 않으면 문장2를 실행하는 문장

조건문 if else

```
if (cond)
    stmt1;
else
    stmt2;
next;
```

```
if (n % 2 == 0)
    printf("짝수");
else
    printf("홀수");
printf("입니다.\n");
```

```
if (n % 2)
    printf("홀수");
else
    printf("짝수");
printf("입니다.\n");
```

조건식	설명	예	
(n != 0) (n)	n이 0이 아니어야 참인 연산식이므로 연산식 (n)과 같음	<pre>if (n % 2 != 0)     printf("홀수"); else     printf("짝수");</pre>	<pre>if (n % 2)     printf("홀수"); else     printf("짝수");</pre>
(n == 0) (!n)	n이 0이어야 참인 연산식이므로 연산식 (!n)과 같음	<pre>if (n % 2 == 0)     printf("짝수"); else     printf("홀수");</pre>	<pre>if (!(n % 2))     printf("짝수"); else     printf("홀수");</pre>



# 조건 if else로 짝수와 홀수 판정

실습예제 6-2

Prj02

02evenifelse.c

조건 if else로 짝수와 홀수 판정

난이도: ★

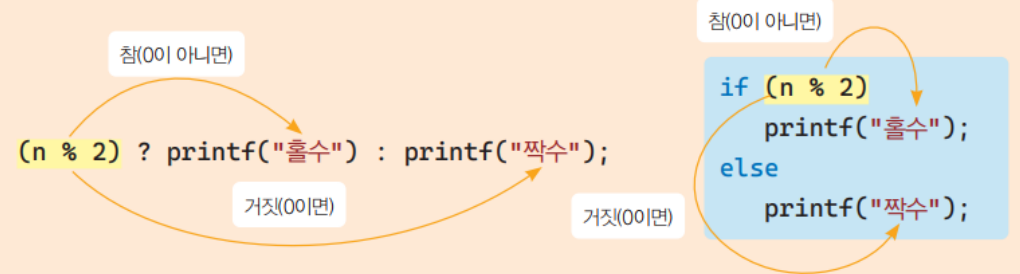
```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02 #include <stdio.h>
03
04 int main(void)
05 {
06     int n;
07     printf("정수 입력: ");
08     scanf("%d", &n);
09
10     if (n % 2) // if (n % 2 != 0)
11     {
12         printf("홀수\n");
13     }
14     else
15     {
16         printf("짝수\n");
17     }
18
19     //조건연산자 이용
20     (n % 2) ? printf("홀수\n") : printf("짝수\n");
21
22     return 0;
23 }
```

if else 문에서 조건식에 따른 실행문이 하나이더라도 블록을 구성해도 좋음

```
if (n % 2 != 0)
    printf("홀수");
else
    printf("짝수");
```

else 앞의 블록에 세미콜론 ; 을 붙이면 문법 오류가 발생하니 주의가 필요하다.

조건 문장 if는 이미 배운 조건연산자와 매우 유사해서 좀더 편리하게 활용될 수 있다. 즉 다음 오른쪽의 if 문은 좌측의 조건연산자를 이용한 연산식으로 간단히 대체될 수 있다.



조건 if else 문에서 if 블록 이후, else 앞에 세미콜론 ; 을 붙이면 문법 오류가 발생한다. 또한 else 바로 뒤에 세미콜론 ; 을 붙이면 문법 오류는 없으나 논리 오류가 발생해 예상치 못한 결과가 발생하니 주의가 필요하다.

정상 실행

```
if (n % 2)
{
    printf("홀수\n");
}
else
{
    printf("짝수\n");
}
```

문법 오류

```
if (n % 2)
{
    printf("홀수\n");
};
else
{
    printf("짝수\n");
}
```

논리 오류

```
if (n % 2)
{
    printf("홀수\n");
}
else ;
{
    printf("짝수\n");
}
```

else 문에 실행할 문장이 없이 종료되고, 이후 블록은 무조건 실행되는 논리 오류가 발생함

결과

정수 입력: 5  
홀수  
홀수

정수 입력: 6  
짝수  
짝수

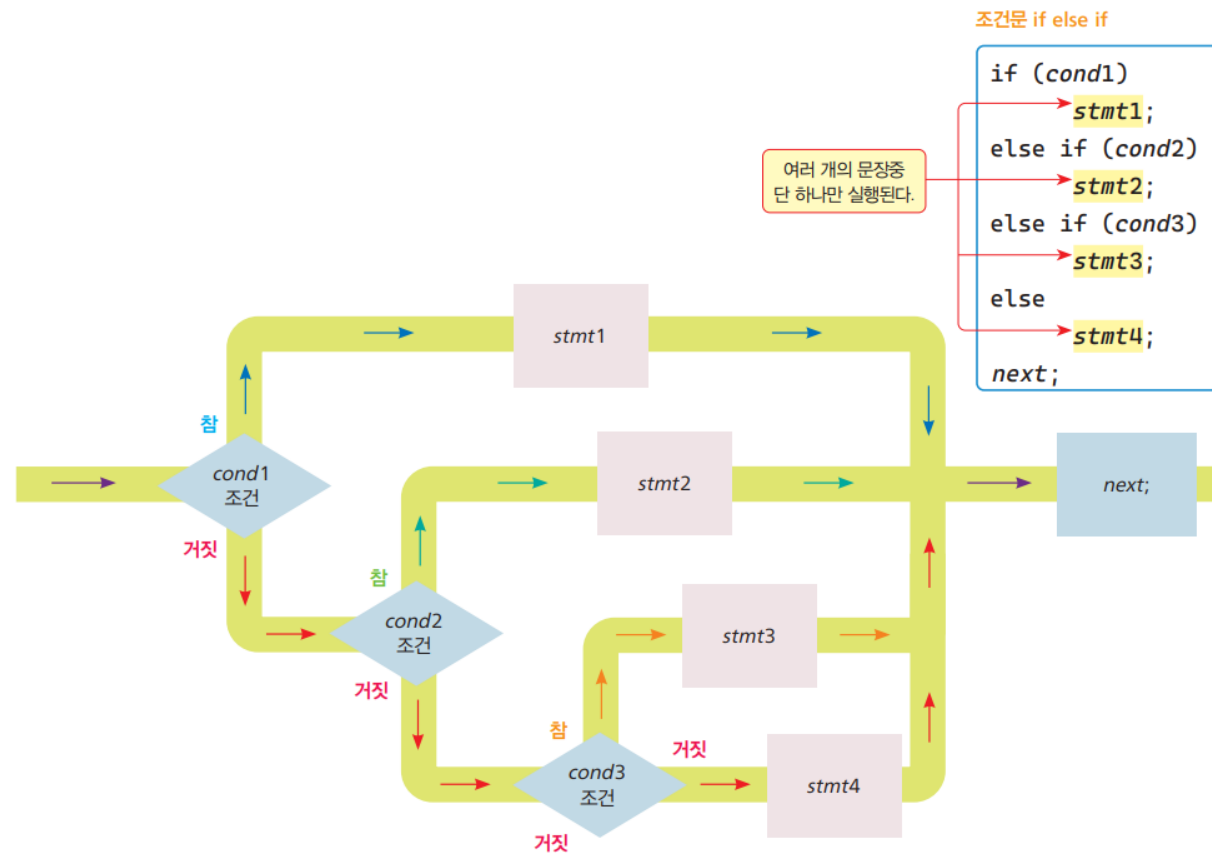
# 반복된 조건에 따른 선택 if else if

이 조건식은 첫 if의 조건식인 (point >= 90)이 만족되지 않고 체크되는 것이므로 결국 (!(point >= 90) && (point >= 80))이므로 80 이상에서 90 미만인 조건 (90 > point && point >= 80)이 만족된다.

```
if (point >= 90)
    printf("A\n");
else if (point >= 80)
    printf("B\n");
else if (point >= 70)
    printf("C\n");
else if (point >= 60)
    printf("D\n");
else
    printf("F\n");
```

필요하면 이와 같이 블록 사용이 가능하다.

```
if (point >= 90)
{
    printf("A\n");
}
else if (point >= 80)
{
    printf("B\n");
}
else if (point >= 70)
{
    printf("C\n");
}
else if (point >= 60)
{
    printf("D\n");
}
else
{
    printf("F\n");
}
```



# 조건 if else 문으로 평균평점에 따른 적정 구문 출력

실습예제 6-3

Prj03

03gradeif.c

조건 if else 문으로 평균평점에 따른 적정 구문 출력

난이도: ★

```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02 #include <stdio.h>
03
04 int main(void)
05 {
06     double gpa;
07
08     printf("평균평점 입력: ");
09     scanf("%lf", &gpa);
10
11     if (gpa >= 4.3)
12         printf("최우등\n");
13     else if (gpa >= 3.8)
14         printf("우등\n");
15     else if (gpa >= 3.0)
16         printf("우수\n");
17     else
18         printf("3.0 미만\n");
19
20     return 0;
21 }
```

조건	단독 조건식	출력
평균평점 >= 4.3	<code>gpa &gt;= 4.3</code>	최우등
4.3 > 평균평점 >= 3.8	<code>gpa &lt; 4.3 &amp;&amp; gpa &gt;= 3.8</code>	우등
3.8 > 평균평점 >= 3.0	<code>gpa &lt; 3.8 &amp;&amp; gpa &gt;= 3.0</code>	우수
3.0 > 평균평점	<code>gpa &lt; 3.0</code>	3.0 미만

else if에 의해 if (gpa < 4.3 && gpa >= 3.8)의 의미가 됨

결과

평균평점 입력: 4.3

최우등

평균평점 입력: 3.9

우등

평균평점 입력: 3.3

우수

평균평점 입력: 2.7

3.0 미만

# 중첩된 if else 문으로 자동차 면허 합격 여부 판정

실습예제 6-4

Prj04

04nestedif.c

중첩된 if else 문으로 자동차 면허 합격 여부 판정

난이도: ★

```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02 #include <stdio.h>
03
04 int main(void)
05 {
06     int type, point;
07
08     printf("번호를 선택: 1(1종면허), 2(2종면허): ");
09     scanf("%d", &type);
10     printf("필기시험 점수 입력: ");
11     scanf("%d", &point);
12
13     if (type == 1)
14     {
15         if (point >= 70)
16             printf("1종면허 합격\n");
17         else
18             printf("1종면허 불합격\n");
19     }
20     else if (type == 2)
21     {
22         if (point >= 60)
23             printf("2종면허 합격\n");
24         else
25             printf("2종면허 불합격\n");
26     }
27
28     return 0;
29 }
```

결과

번호를 선택: 1(1종면허), 2(2종면허): 1

필기시험 점수 입력: 67

1종면허 불합격

번호를 선택: 1(1종면허), 2(2종면허): 2

필기시험 점수 입력: 58

2종면허 불합격

번호를 선택: 1(1종면허), 2(2종면허): 1

필기시험 점수 입력: 77

1종면허 합격

번호를 선택: 1(1종면허), 2(2종면허): 2

필기시험 점수 입력: 63

2종면허 합격



**TIP** [코딩 주의] 조건식에서 등호 연산자 ==를 대입 연산자 =으로 잘못 코딩하는 경우

위 소스에서 다음과 같이 조건식 (type == 1)을 실수로 (type = 1)로 잘못 코딩하면 (type = 1)의 결과는 대입 값인 1이므로 if 조건을 항상 실행하는 논리 오류가 발생하니 주의가 필요하다. 초보자들에게 자주 발생하는 오류이니 조심하자.

```
if (type = 1)
{
    ...
}
else if (type == 2)
{
    ...
}
```



**TIP** [코딩 주의] 조건식에서 등호 ==를 사용한 연산식에서 실수를 사용하는 경우의 문제

다음 코드의 결과는 '이상해요'가 출력된다. 변수 sum에는 float나 double의 문제로 실제 5.1이 아닌 5.1보다 조금 큰 실수가 저장된다. 그러므로 float나 double과 같은 실수를 관계 연산식이나 특히 등호 ==나 부등호 !=를 사용하는 경우 원하는 않는 결과가 발생할 수 있으니 가급적 사용하지 말자.

```
double a = 4.7, b = 0.4;
double sum = a + b;

if (sum == 5.1)
{
    printf("%s\n", "좋아요.");
}
else
{
    printf("%s\n", "이상해요.");
}

printf("%.20f ", sum);
```

이상해요.  
5.100000000000000053291

# else의 if를 적절히 조합하여 나이에 따른 선택

실습예제 6-5

Prj05

05ageifelse.c

else의 if를 적절히 조합하여 나이에 따른 선택

난이도: ★

```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02 #include <stdio.h>
03
04 int main(void)
05 {
06     int age = 0;
07
08     printf("당신의 나이는? ");
09     scanf("%d", &age);
10
11     if (age >= 20)
12     {
13         if (age >= 65)
14             printf("당신은 어르신입니다.\n");
15         else
16             printf("당신은 성인입니다.\n");
17     }
18     else
19     {
20         printf("당신은 미성년자입니다.\n");
21     }
22
23     return 0;
24 }
```

블록 {}은 없어도 오류는 없으나  
소스의 가독성을 높이기 위해 삽입

블록 종료로 이 else는 조건식  
(age>=20)이 거짓인 경우 실행됨

블록 {}은 없어도 오류는 없으나  
소스의 가독성을 높이기 위해 삽입

```
int age = 30;
if (age >= 20)
    if (age >= 65)
        printf("당신은 어르신입니다.\n");
    else
        printf("당신은 미성년자입니다.\n");
```

들여쓰기와 논리오류

들여쓰기 뿐만 아니라 논리적으로도  
오류가 있는 else 문장

20세 미만이 미성년자이므로 블록 {}이후에  
else가 있어야 논리적으로 맞는 문장

```
int age = 30;
if (age >= 20)
{
    if (age >= 65)
        printf("당신은 어르신입니다.\n");
}
else
    printf("당신은 미성년자입니다.\n");
```

20세 미만이 미성년자이므로 논리적으로  
오류가 있는 else 문장

```
int age = 30;
if (age >= 20)
{
    if (age >= 65)
        printf("당신은 어르신입니다.\n");
    else
        printf("당신은 미성년자입니다.\n");
}
```

논리오류

결과

당신의 나이는? 18

당신은 미성년자입니다.

당신의 나이는? 66

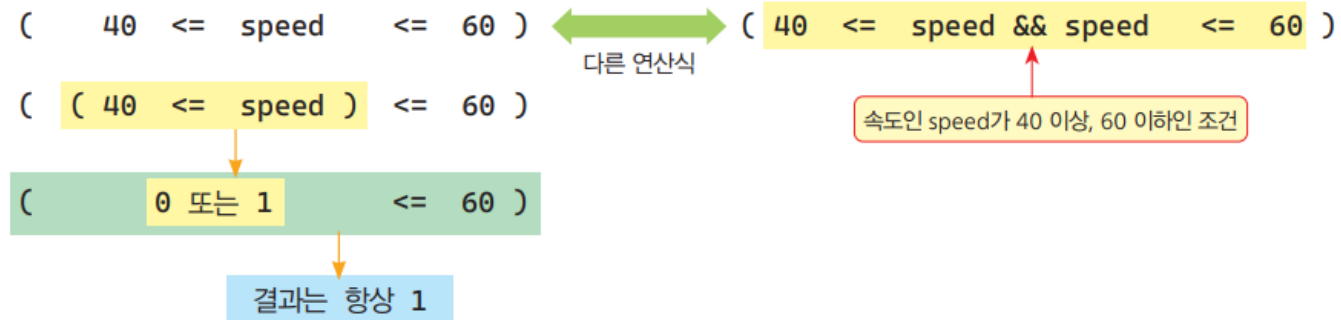
당신은 어르신입니다.

당신의 나이는? 22

당신은 성인입니다.

# 다양한 if 문의 이용과 조건연산자

- 속도 speed가 40km와 60km 사이라는 조건식

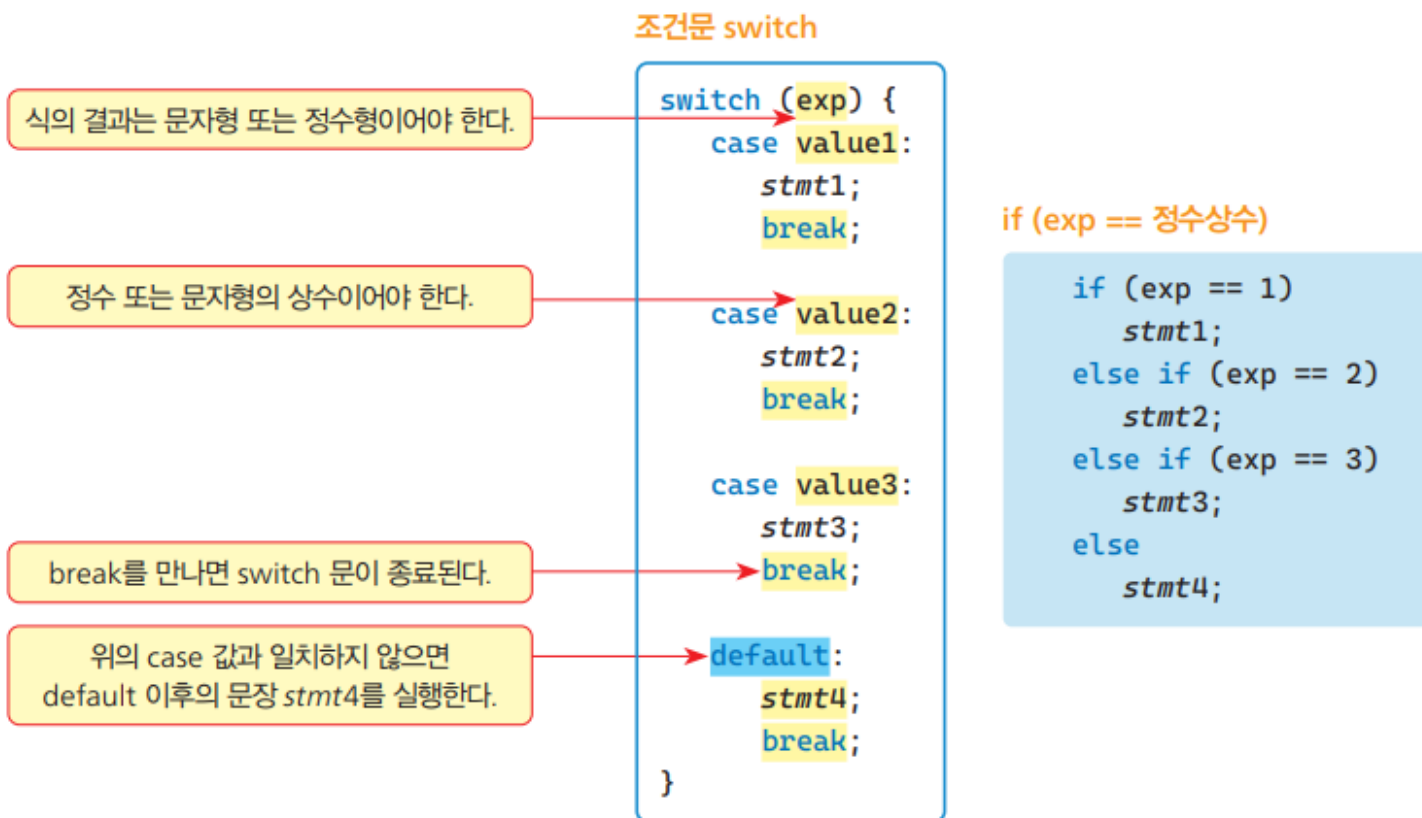


구현 내용	조건연산자	if
두 수의 최대값 구하기	max = x > y ? x : y;	<pre>if (x &gt; y)     max = x; else     max = y;</pre>
두 수의 최소값 구하기	min = x > y ? y : x;	<pre>if (x &gt; y)     min = y; else     min = x;</pre>
절대값 구하기	abs = x >= 0 ? x : -x;	<pre>if (x &gt;= 0)     abs = x; else     abs = -x;</pre>
홀수와 짝수 구하기	a % 2 ? printf("홀수") : printf("짝수");	<pre>if (a % 2)     printf("홀수"); else     printf("짝수");</pre>

# switch 문장 개요

- switch 문

- 연산식의 결과값에 따라 여러 경로 중에서 하나를 선택하는 구문



# switch로 두 실수의 사칙연산 수행

## 실습예제 6-6

Prj06

06arithswitch.c

switch를 사용하여 두 실수의 사칙연산 수행

난이도: ★

```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02 #include <stdio.h>
03
04 int main(void)
05 {
06     double x, y, result;
07     int op;
08
09     printf("두 실수 입력: ");
10     scanf("%lf %lf", &x, &y);
11     printf("연산종류 번호선택 1(+), 2(-), 3(*), 4(/): ");
12     scanf("%d", &op);
```

### 결과

두 실수 입력: 3.765 6.987

연산종류 번호선택 1(+), 2(-), 3(\*), 4(/): 1  
3.77 + 6.99 = 10.75

두 실수 입력: 3.986 4.826

연산종류 번호선택 1(+), 2(-), 3(\*), 4(/): 3  
3.99 \* 4.83 = 19.24

두 실수 입력: 4.82 3.987

연산종류 번호선택 1(+), 2(-), 3(\*), 4(/): 2  
4.82 - 3.99 = 0.83

두 실수 입력: 87.354 6.98

연산종류 번호선택 1(+), 2(-), 3(\*), 4(/): 4  
87.35 / 6.98 = 12.51

```
13
14 switch (op)
15 {
16     case 1:
17         printf("%.2f + %.2f = %.2f\n", x, y, x + y);
18         break;
19     case 2:
20         printf("%.2f - %.2f = %.2f\n", x, y, x - y);
21         break;
22     case 3:
23         printf("%.2f * %.2f = %.2f\n", x, y, x * y);
24         break;
25     case 4:
26         printf("%.2f / %.2f = %.2f\n", x, y, x / y);
27         break;
28
29     default:
30         printf("번호를 잘못 선택했습니다.\n");
31         break; //생략 가능
32 }
33
34 return 0;
35 }
```

만일 op가 2라면 case 2: 내부의 문장을 실행하고 종료된다.

case 1, 2, 3, 4 내부의 break 문은 반드시 필요하다.



# 월에 따른 사계절 출력

실습예제 6-7

Prj07

07seasonswitch.c

월에 따른 사계절 출력

난이도: ★

```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02 #include <stdio.h>
03
04 int main(void)
05 {
06     int month;
07     printf("월(month)을 입력: ");
08     scanf("%d", &month);
09
10     switch (month)
11     {
12         case 4: case 5:
13             printf("%d월은 봄입니다.\n", month);
14             break;
15         case 6: case 7: case 8:
16             printf("%d월은 여름입니다.\n", month);
17             break;
18         case 9: case 10: case 11:
19             printf("%d월은 가을입니다.\n", month);
20             break;
21         case 12: case 1: case 2: case 3:
22             printf("%d월은 겨울입니다.\n", month);
23             break;
24
25         default:
26             printf("월(month)을 잘못 입력했습니다.\n");
27     }
28
29     return 0;
30 }
```

month가 6, 7, 8이면 이 case로  
들어와 여름이 출력된다.

```
switch ( month )
{
    case 4 : case 5 :
        printf("%d월은 봄입니다.\n", month);
        break;

    case 6 : case 7 : case 8 :
        printf("%d월은 여름입니다.\n", month);
        break;

    ...

    default :
        printf("월(month)을 잘못 입력하셨습니다.\n");
}
```

case 4, 5 : //오류발생

...  
break;

case 6, 7, 8 : //오류발생

...  
break;

결과

월(month)을 입력: 11  
11월은 가을입니다.  
월(month)을 입력: 5  
5월은 봄입니다.

월(month)을 입력: 1  
1월은 겨울입니다.  
월(month)을 입력: 7  
7월은 여름입니다.

# switch 연산식의 활용

- 점수에 따른 성적 부여

표 6-6 점수에 따른 성적처리를 위한 연산값

점수 예	점수 범위	(score / 10) 연산값	성적처리
100, 98, 95, 90	90 <= 점수 <= 100	9 또는 10	'A' 부여
80, 85, 88, 89	80 <= 점수 < 90	8	'B' 부여
80, 85, 88, 89	70 <= 점수 < 80	7	'C' 부여
80, 85, 88, 89	60 <= 점수 < 70	6	'D' 부여
30, 55, 58, 59	점수 < 60	그 외	'F' 부여

실습예제 6-8

Prj08

08scoreswitch.c

점수에 따른 성적 부여

난이도: ★★

```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02
03 #include <stdio.h>
04
05 int main(void)
06 {
07     int score;
08
09     printf("점수 입력: ");
10     scanf("%d", &score);
11
12     switch (score / 10) {
13     case 10: case 9:
14         printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'A');
15         break;
16     case 8:
17         printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'B');
18         break;
19     case 7:
20         printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'C');
21         break;
22     case 6:
23         printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'D');
24         break;
25     default:
26         printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'F');
27     }
28
29     return 0;
30 }
31
```

정수의 나누기 결과는 정수라는 것을 활용한다.

100점도 있으므로 case 10이 필요하며, 90점 이상이고 100점 사이면 실행되는 case이다.

break를 생략하면 다음 case 내부 문장을 수행하므로 반드시 필요하다.

결과

점수 입력: 100  
점수가 100 점으로 성적이 A 입니다.  
  
점수 입력: 75  
점수가 75 점으로 성적이 C 입니다.

점수 입력: 88  
점수가 88 점으로 성적이 B 입니다.  
  
점수 입력: 62  
점수가 62 점으로 성적이 D 입니다.

# default의 위치

- switch문 주의점

- 연산식 결과는 정수형 또는 문자형
- 각 case 뒤에 나오는 식은 상수식
  - 상수식에는 변수와 const 상수 사용 불가능
  - 리터럴 상수와 매크로 상수의 연산식은 사용 가능

- default

- 선택적으로 없거나 하나이며
- 어디에 위치해도 모든 case 처리를 하지 않은 경우 실행
- 다른 case가 뒤에 있다면 break가 필요

실습예제 6-9

Prj09

09scoreswitch2.c

잘못된 점수도 고려하여 점수에 따른 성적 부여

난이도: ★★

```
01 #define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
02 #include <stdio.h>
03
04 int main(void)
05 {
06     int score;
07     printf("점수(0에서 100사이) 입력: ");
08     scanf("%d", &score);
09     if (score < 0 || score > 100)
10     {
11         printf("점수 입력이 잘못되었습니다.\n");
12         return 0;
13     }
14
15     switch (score / 10)
16     {
17         default:
18             printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'F');
19             break;
20
21         case 10: case 9:
22             printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'A');
23             break;
24         case 8:
25             printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'B');
26             break;
27         case 7:
28             printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'C');
29             break;
30         case 6:
31             printf("점수가 %d 점으로 성적이 %c 입니다.\n", score, 'D');
32             break;
33     }
34
35     return 0;
36 }
```

!(0 <= score && score <= 100)와 같으며, 점수가 음수이거나 100을 초과하면 조건을 만족한다.

결과

점수(0에서 100사이) 입력: 101  
점수 입력이 잘못되었습니다.

점수(0에서 100사이) 입력: 94  
점수가 94 점으로 성적이 A 입니다.

점수(0에서 100사이) 입력: 65  
점수가 65 점으로 성적이 D 입니다.


점수(0에서 100사이) 입력: 55  
점수가 55 점으로 성적이 F 입니다.

## 2. Quiz

## 문제 1

Q1. 컴퓨터와 가위, 바위, 보 게임을 하는 프로그램을 작성하시오.  
컴퓨터는 rand함수를 사용하여 임의로 하나를 선택하도록 한다.

(1, 2, 3이 랜덤으로 나오게 하는 방법  $\text{rand()} \% 3 + 1$ )


 선택 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
선택하시오(1. 가위, 2. 바위, 3. 보) :2  
플레이어가 졌습니다. 사용자: 2, 컴퓨터: 3
```

```
C:\Users\User\source\repos\5week\Debug\5week.exe(프로세스 7748개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).  
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```


## 문제 2

**Q2. 사용자에게 정수를 입력받아 몇월인지 알려주는 프로그램을 작성하시오.  
(만약 입력받은 값이 1~12의 정수가 아니면 잘못된 입력이라고 출력하시오.)**

 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
몇월인지 입력하시오(1~12 사이의 수를 입력하시오): 1  
1월-January
```

```
C:\Users\User\source\repos\5week\Debug\5week.exe(프로세스 9984개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).  
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

 Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
몇월인지 입력하시오(1~12 사이의 수를 입력하시오): d  
잘못된 입력입니다.
```

```
C:\Users\User\source\repos\5week\Debug\5week.exe(프로세스 15952개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).  
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

## 문제 3

Q3. if문과 switch문을 사용하여 놀이공원 티켓의 가격을 구하는 프로그램을 작성하시오.  
입장권은 아래의 조건대로 책정되고 놀이기구를 이용할 시 표에 명시된 가격이 추가된다.  
(티켓 값 = 입장권 + 놀이기구)

구분	대인	소인(10세이하/70세이상)
오전 입장권(00:00~12:00)	5,000	2,000
오후 입장권(12:01~24:00)	10,000	4,000

놀이기구	회전 목마	귀신의 집	롤러코스터	자이로드롭
가격	3,000	7,000	12,100	5,000

Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
몇시인가요: 17
몇살인가요: 23
어떤걸 타나요(0.안탐, 1.회전목마, 2.귀신의 집, 3.롤러코스터, 4.자이로드롭): 3
가격은 : 22100
```

```
C:\Users\User\source\repos\5week\Debug\5week.exe(프로세스 1424개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```