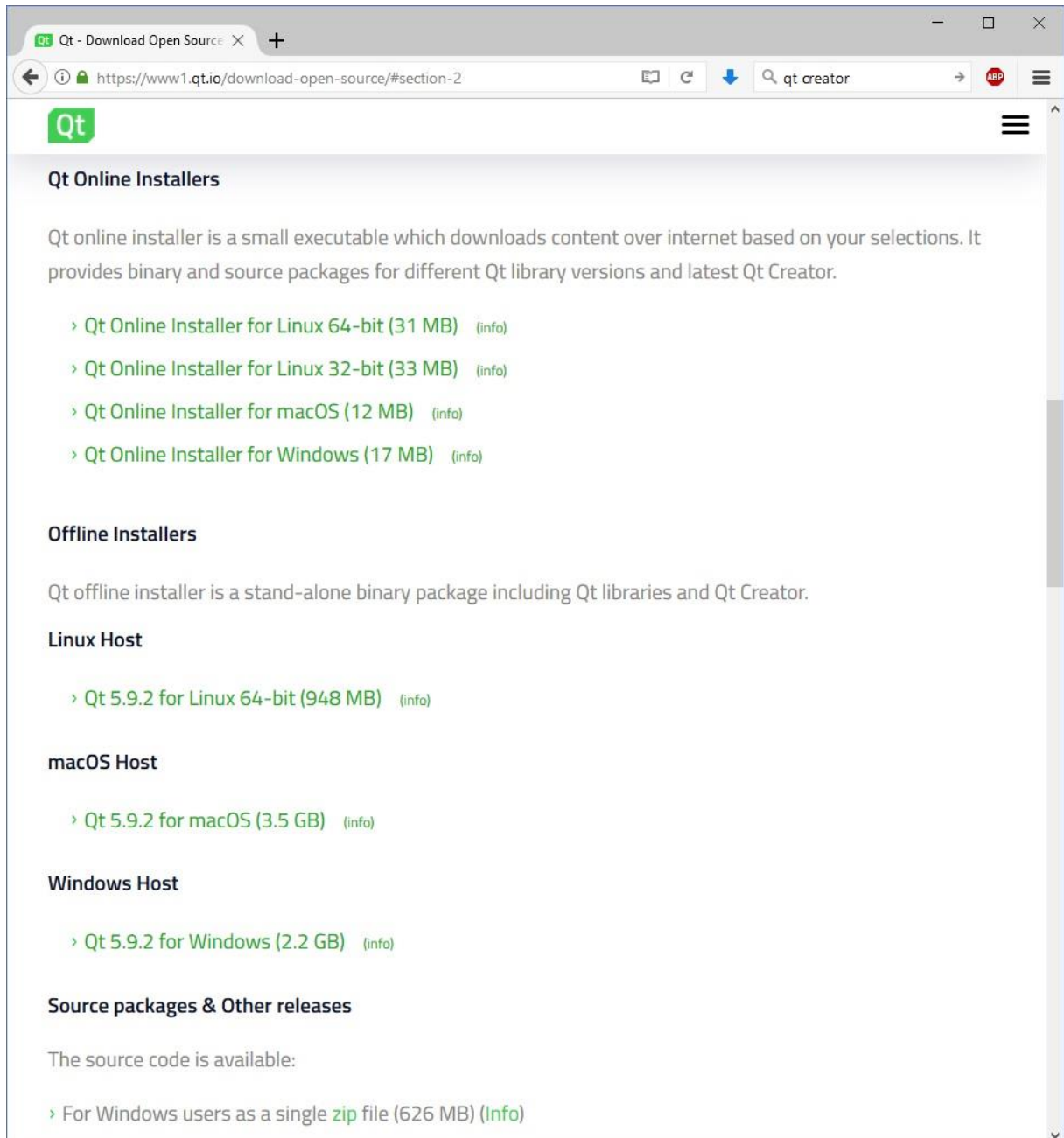
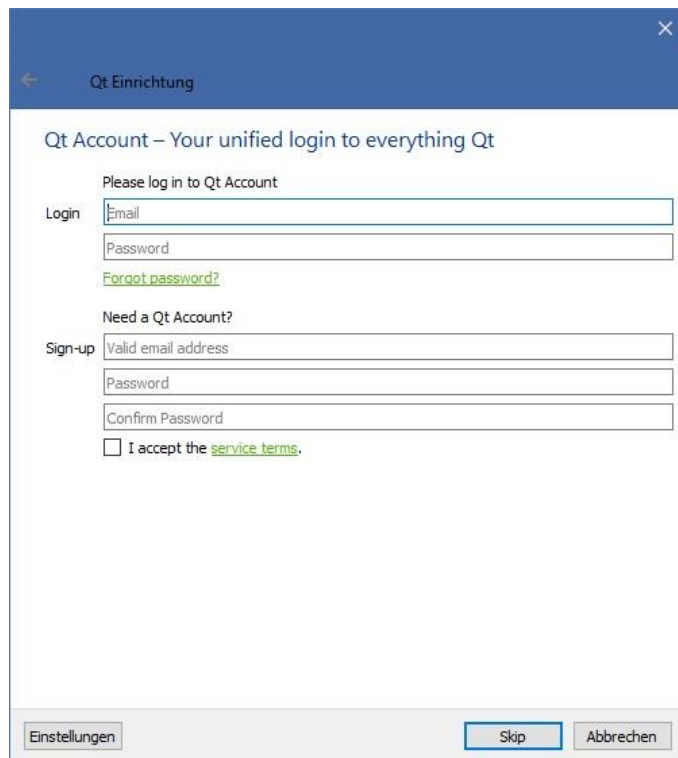


Installation Guide

Auf der Seite <https://www1.qt.io/download-open-source/#section-2> kann man eine kostenlose Open Source Version des QTCreators für Linux, MacOS und Windows herunterladen.



Für die nachfolgenden Schritte wurde der „QTOline Installer for Windows“ verwendet um QT 5.9.2 zu installieren.



Qt Einrichtung

Qt Account – Your unified login to everything Qt

Please log in to Qt Account

Login

Email

Password

[Forgot password?](#)

Need a Qt Account?

Sign-up

Valid email address

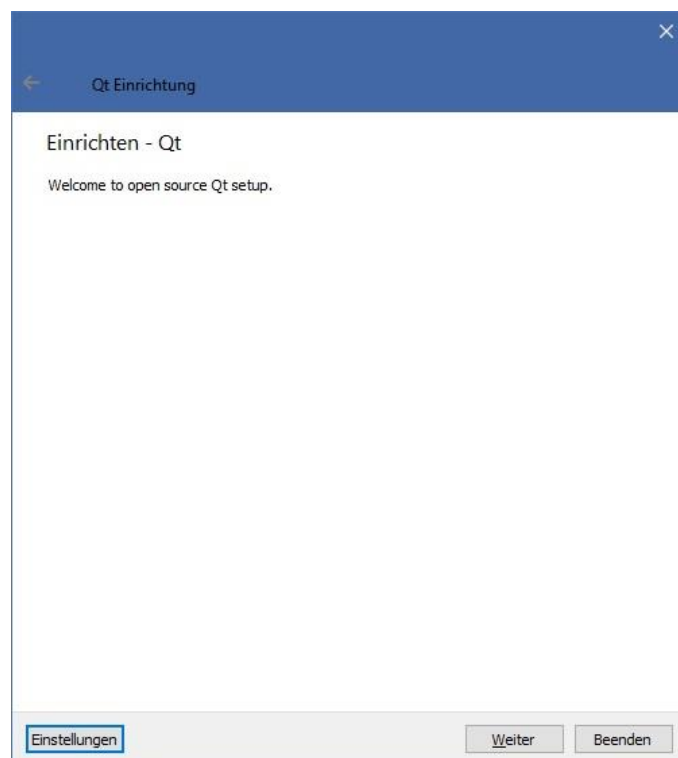
Password

Confirm Password

☐ I accept the [service terms](#).

Einstellungen Skip Abbrechen

Eine Erstellung oder Anmeldung mit einem QT Account ist nicht notwendig. Daher wählt man einfach den Button Skip.



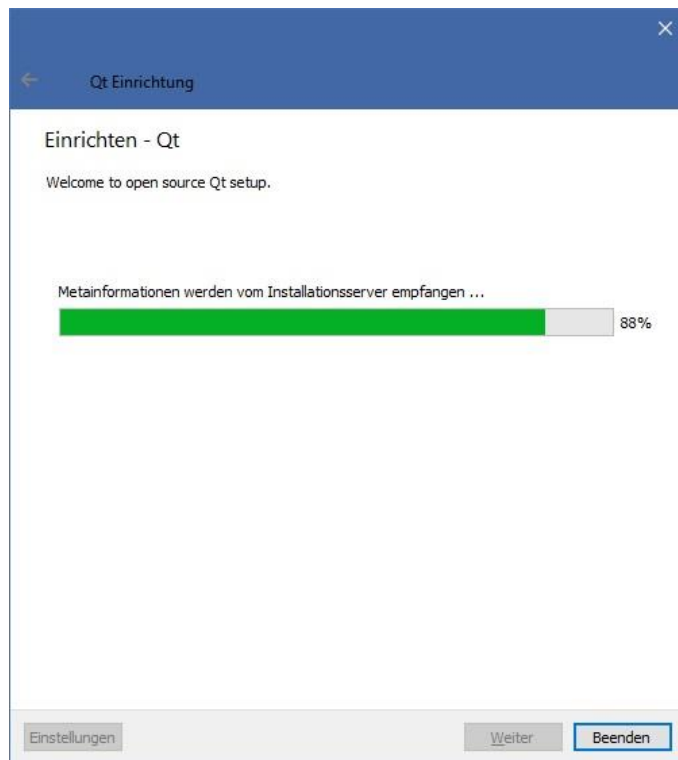
Qt Einrichtung

Einrichten - Qt

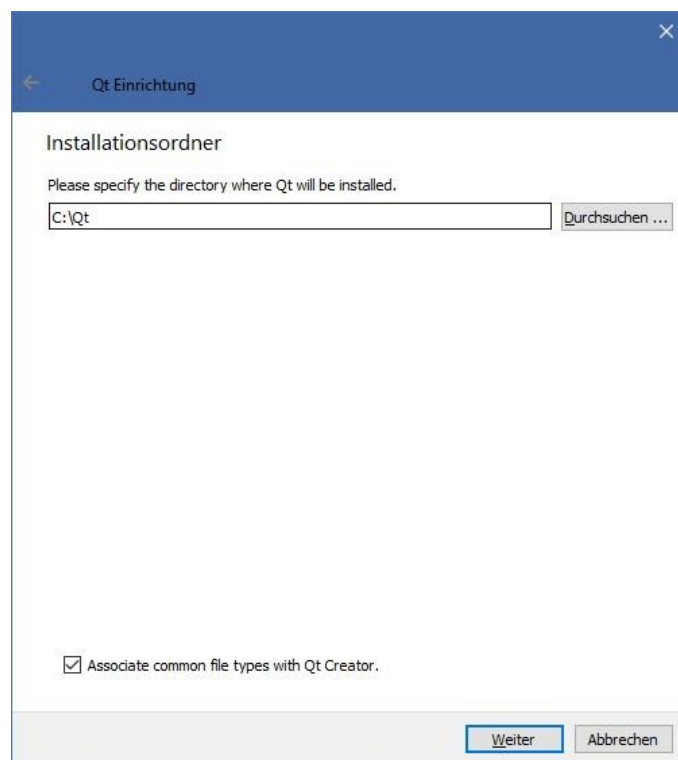
Welcome to open source Qt setup.

Einstellungen Weiter Beenden

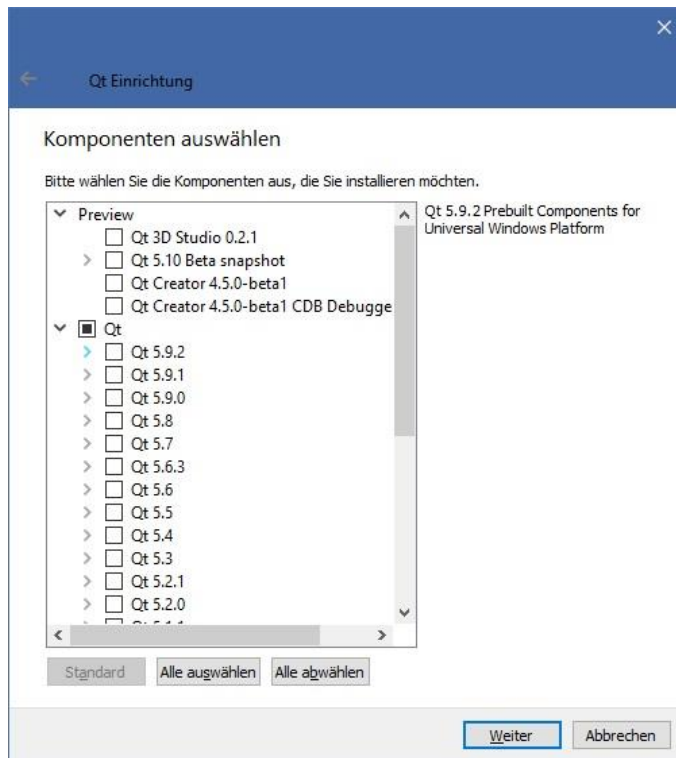
Ein klick auf Weiter



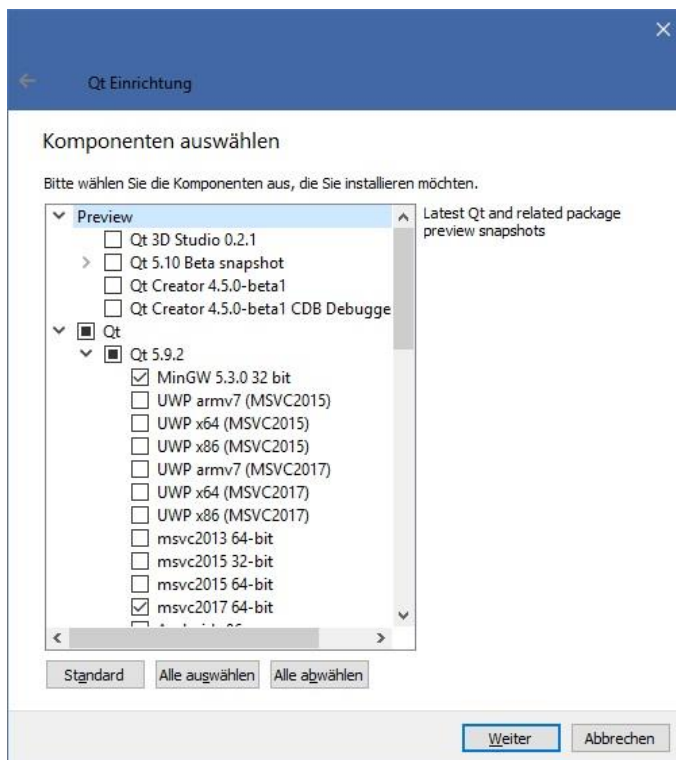
Warten



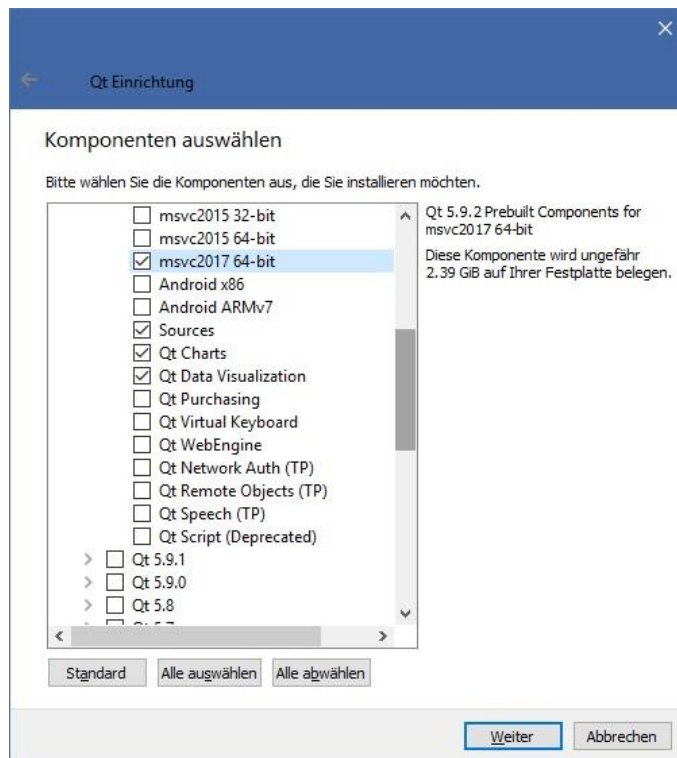
Auswahl des Installationsverzeichnis.



Hier sollte die richtige QT Version also Version 5.9.2 ausgewählt werden.

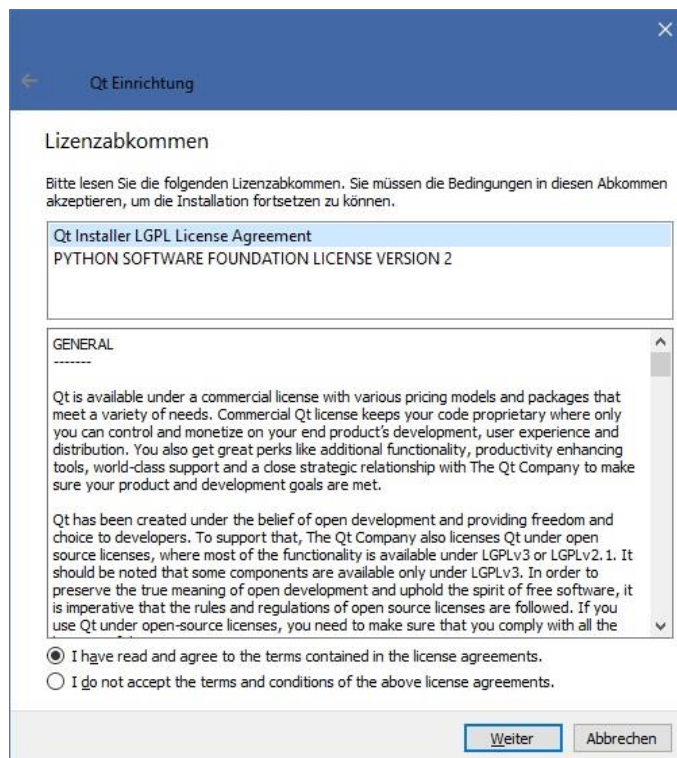


Für das Praktikum ist es nicht notwendig jeden einzelnen Unterpunkt von QT 5.9.2 mit zu installieren.

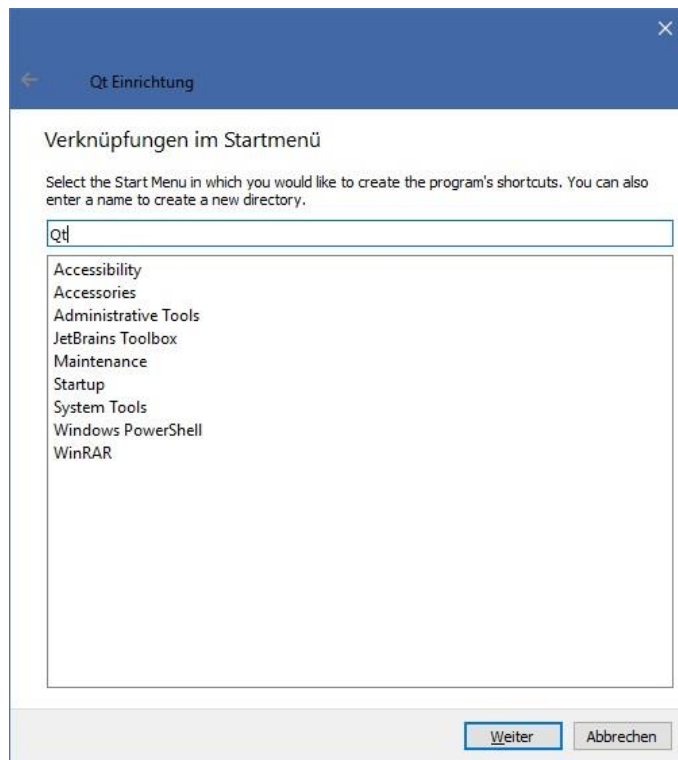


Es reicht, wenn man MinGW, Sources, QT Charts und QT Data Visualization zu installieren

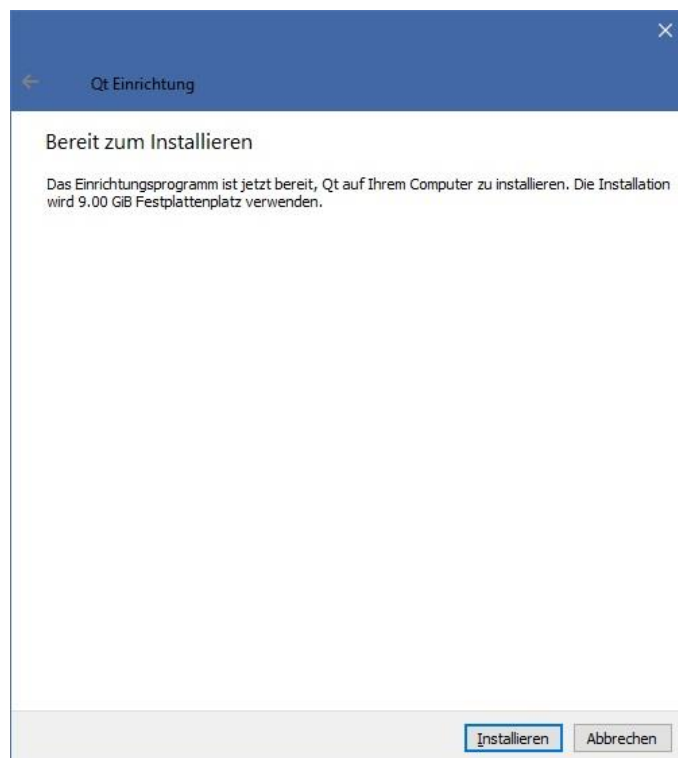
Es ist nicht notwendig MSVC2017 64-bit auszuwählen.



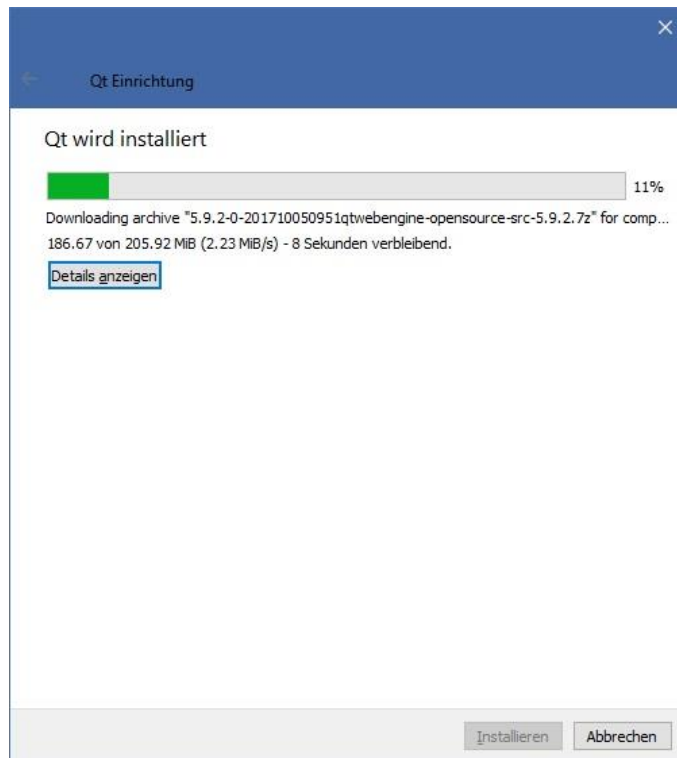
Lizenzabkommen annehmen und weiter.



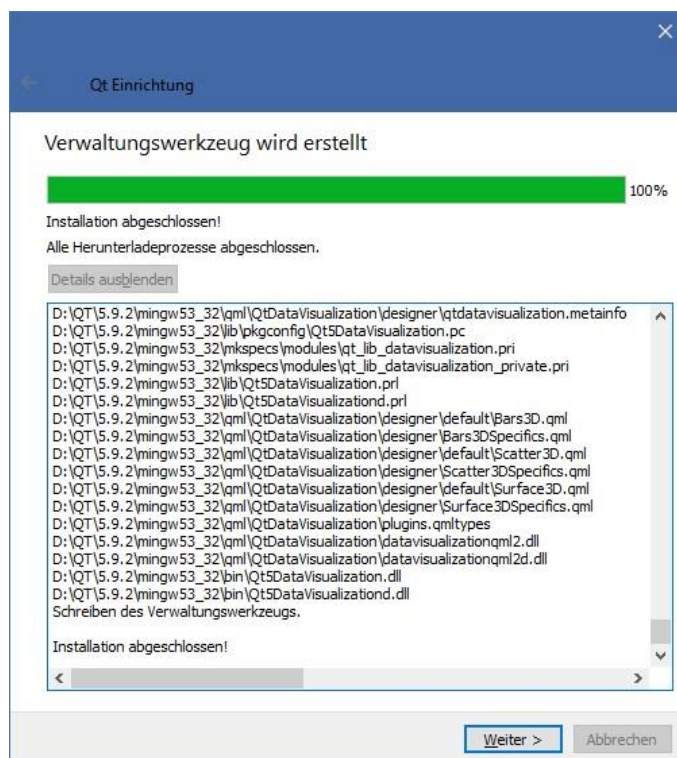
Weiter



Installieren



Die Pakete werden nun heruntergeladen und danach die Software installiert. Das dauert eine Weile.

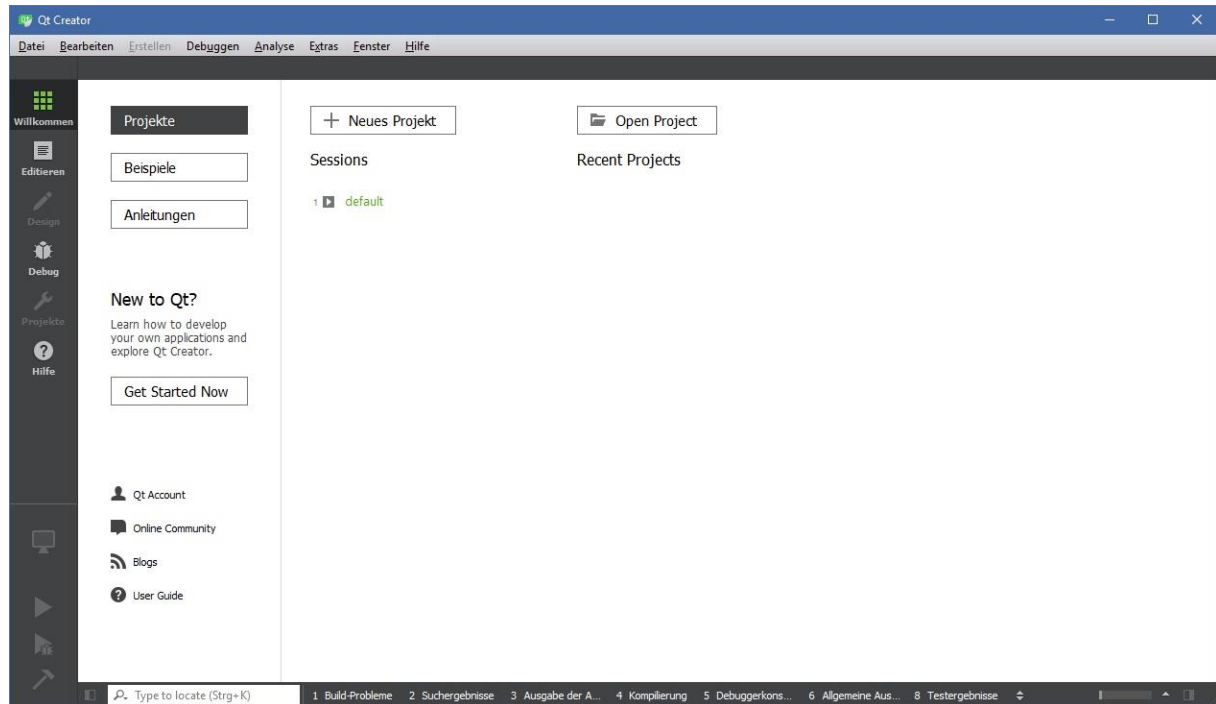


Warten

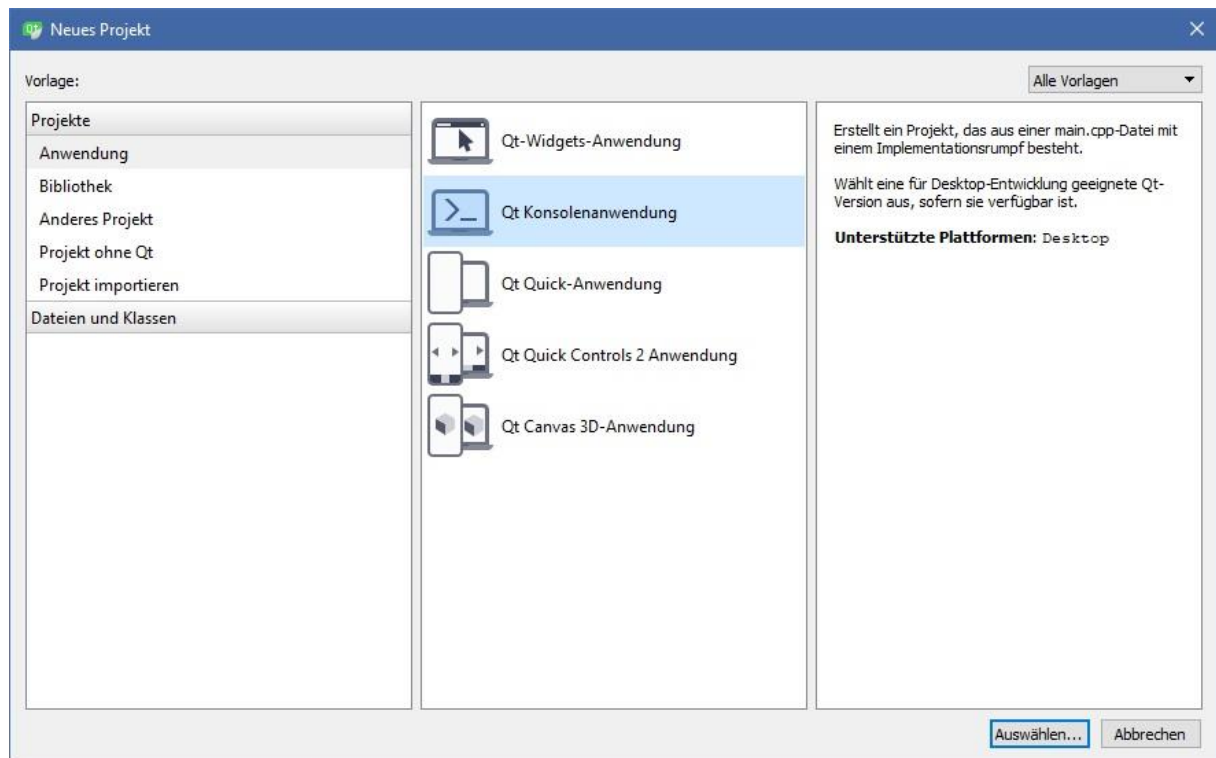


Die Installation ist nun abgeschlossen und der QtCreator kann verwendet werden.

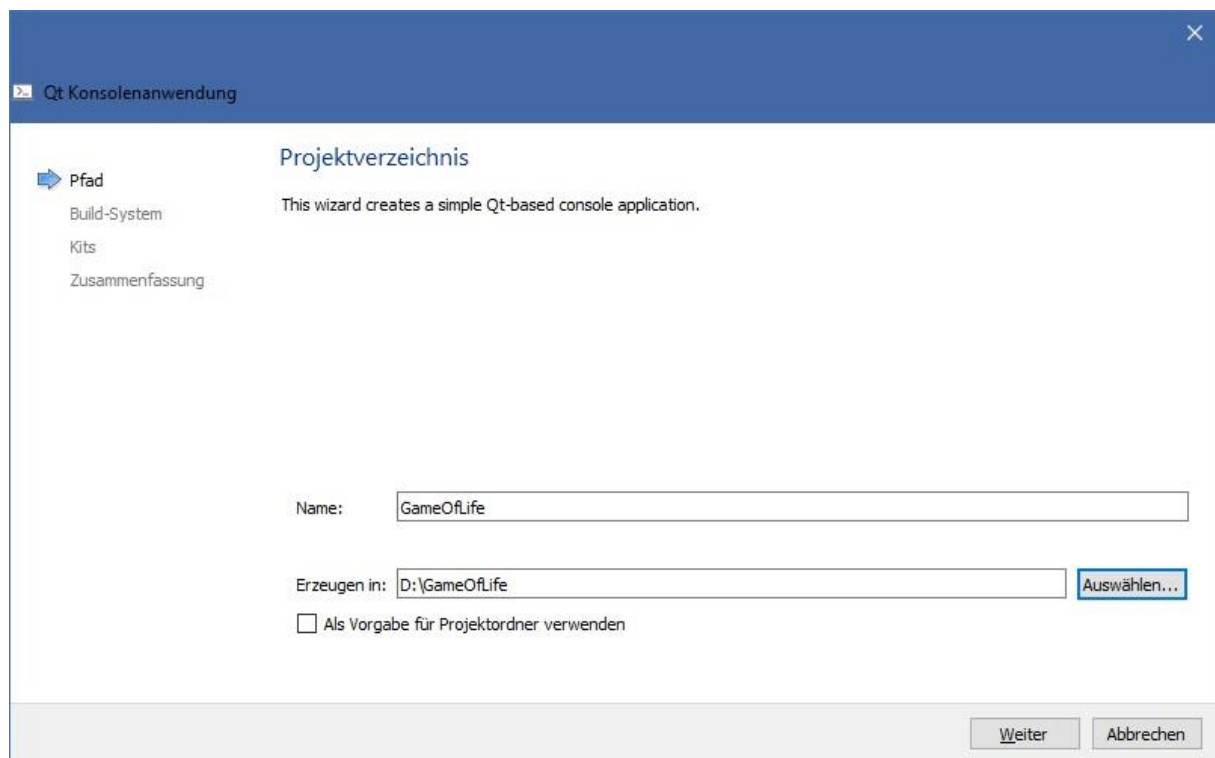
Projekt erstellen



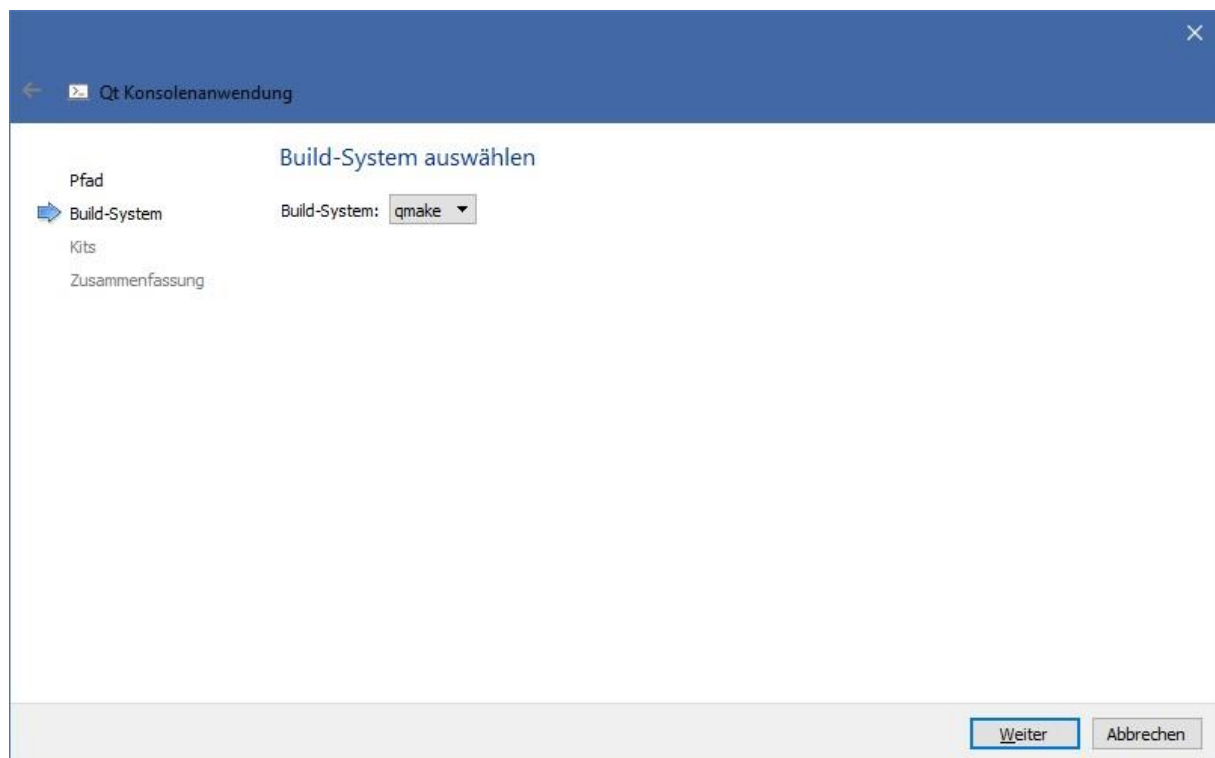
Um ein neues Projekt zu erstellen verwendet man den Button „Neues Projekt“, welcher sich in der Mitte der Ansicht befindet links neben „Open Project“ befindet



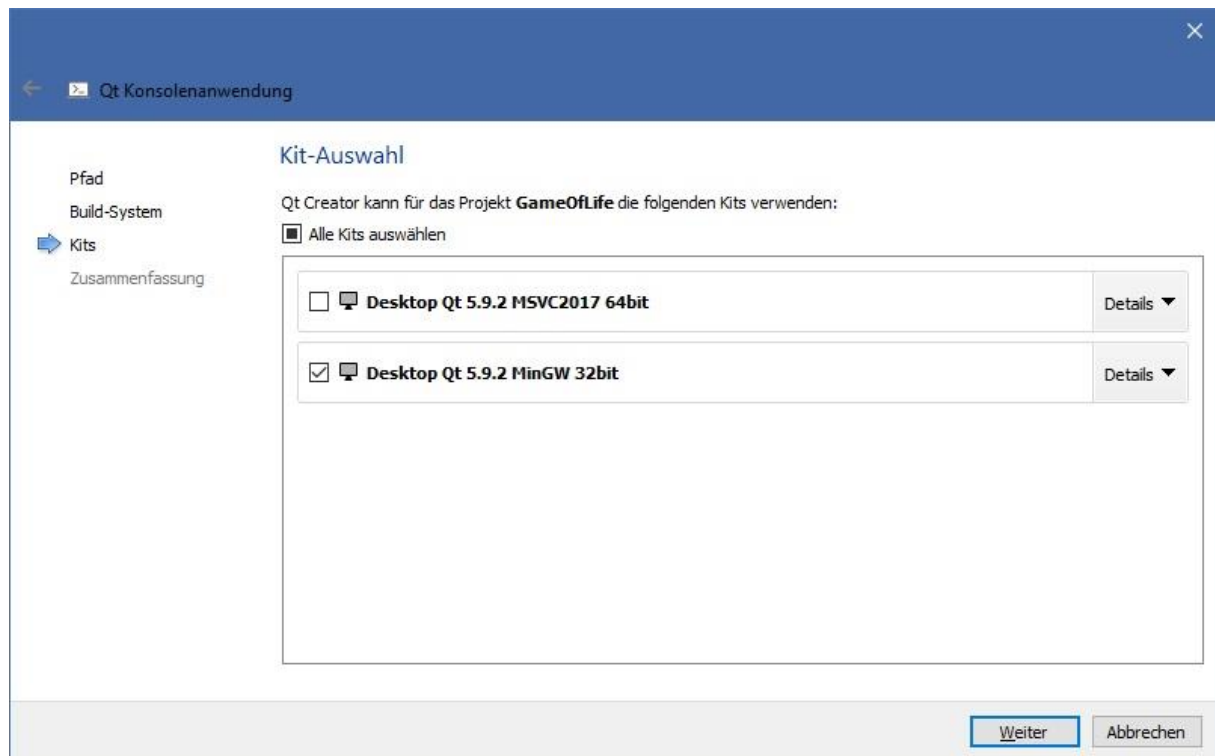
Um eine Konsolenanwendung zu erstellen wählt man in der Mitte den Menüpunkt „QT Konsolenanwendung“. Um eine Graphische Anwendung zu erstellen wählt man den Eintrag „QT-Widget-Anwendung“ aus.



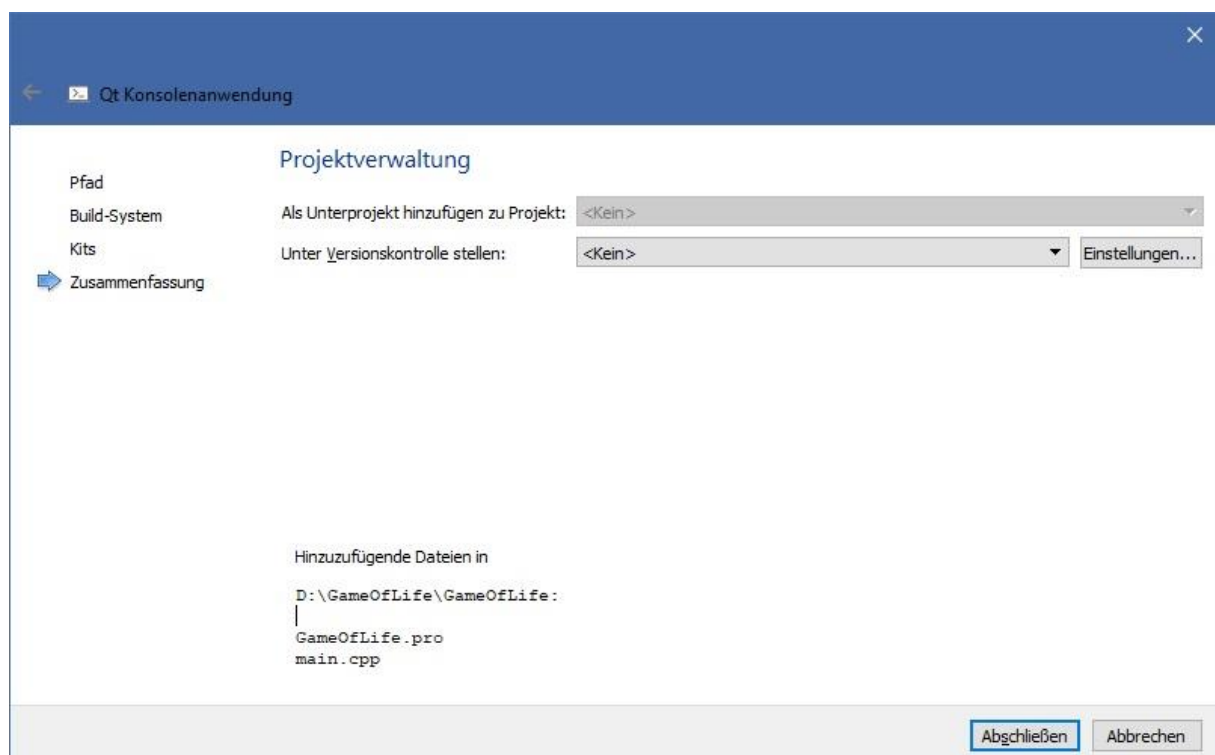
Für das Projekt muss ein Verzeichnis angelegt werden, in welchem die Dateien gespeichert werden. Man sollte dieses Verzeichnis auch im Explorer finden können, falls das Projekt hochgeladen oder verschickt werden soll.

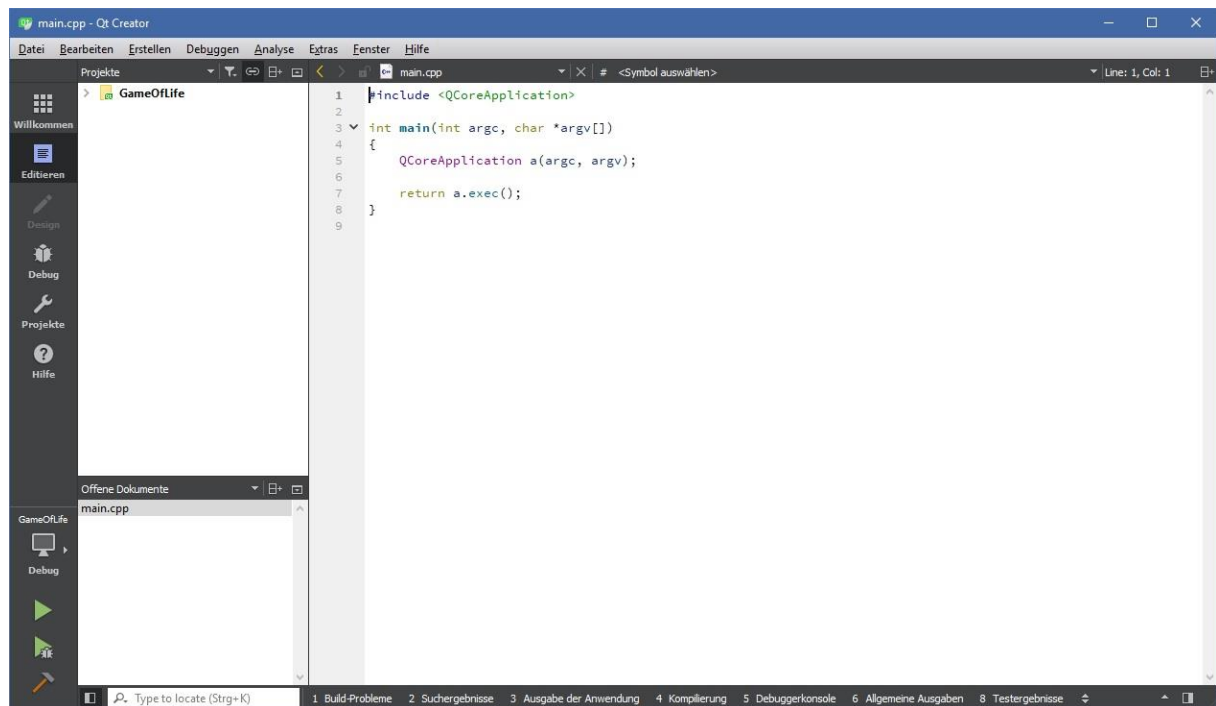


Da unser Projekt auf QT basiert, sollte auch qmake als Build-System verwendet werden.



Das Paket MinGW sollte hier gewählt werden, falls mehrere Optionen zur Verfügung stehen.





Versionskontrolle

Wenn man in der Gruppe zusammenarbeitet und das Projekt bereits erstellt wurde kann man auf der linken Seite der Ansicht „Projekt importieren“ auswählen und ein Repository nutzen.

