

AGRADECIMENTOS







MINISTÉRIO DA CIÊNCIA, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO





Fundação de Amparo à Pesquisa e Inovação do Estado de Santa Catarina

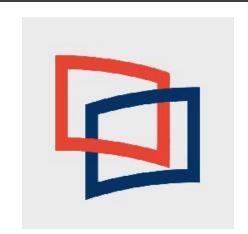














FURB

- PROPEX
- DAEX
- Gestão de projetos
- Setor de estágio interno

PROJETOS PARCEIROS







FURBOT

É uma solução lúdica para o desenvolvimento do **pensamento computacional,** dando início a **programação** para crianças de forma intuitiva! Essa competência é essencial para estimular a **criatividade, solução de problemas e a colaboração**.



NOSSOS PRODUTOS

- 8 Minigames
- 7 Desplugados
- Aplicativo com servidor



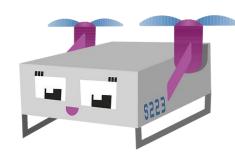






OS PERSONAGENS













LDTT E O FURBOT

O projeto FURBOT foi iniciado na FURB em 2008 para o **ensino de introdução a programação**. Desde 2017 é inserido no contexto educacional em escolas de educação básica.

Alguns números:

Mais de 500 alunos de educação básica atendidos

Aprox. 5 oficinas com professores

Mais de 10 artigos científicos publicados em eventos de nacionais e internacionais Premiação em 3º lugar com o aplicativo: Laclo (2018), AppsEdu (2019); Premiação em 3º lugar com o tapete: SBGames (2022) O FURBOT PARA ESCOLAS

O Furbot promove o pensamento computacional e a inclusão digital por meio de **oficinas**. As atividades estimulam o **desenvolvimento cognitivo** das crianças da educação infantil ao ensino fundamental;

Novo objetivo: formação de professores.



PC NA FORMAÇÃO DE PROFESSORES



Processo de se concentrar nas informações relevantes, ignorando elementos que não são necessários e criando uma representação do que será resolvido.





Processo de encontrar similaridades e padrões com o intuito de resolver problemas fazendo uso de soluções aplicadas em experiências anteriores.



Processo de desmembrar um problema em partes menores, de modo a deixá-lo mais simples e fácil de resolver.

Processo de elaborar uma estratégia ou conjunto de instruções ordenadas, necessárias para a solução de um problema.



Reconhecimento de padrões

Composição:

- Alunos da graduação;
- Ex-alunos (formados);
- Professores de graduação e pós graduação.

Números:

- Já passaram pelo Projeto Furbot mais de 35 bolsistas de graduação;
- Atualmente temos 31 membros na equipe de desenvolvimento, além da equipe de publicidade e dos testadores.





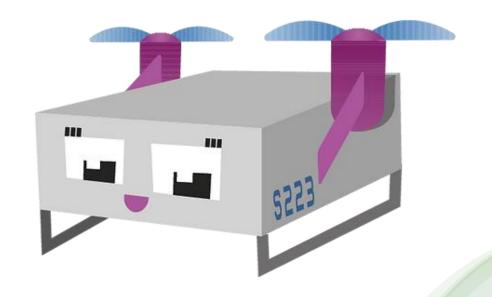
FURBOT NA GOOGLE PLAY

A SCAN ME

https://play.google.com/store/apps/details?id=ldtt.furbot&hl=pt_BR

PRÓXIMOS PASSOS

- Minigames na Google Play
- Furbot e Minigames na Apple Store
- Robô físico
- Formação de professores e acompanhamento em 2 escolas da rede municipal de Blumenau





OBRIGADA A TODOS E APROVEITEM!

www.furb.br/furbot
furbot.Ldtt@gmail.com