

## Tutorial Firebase

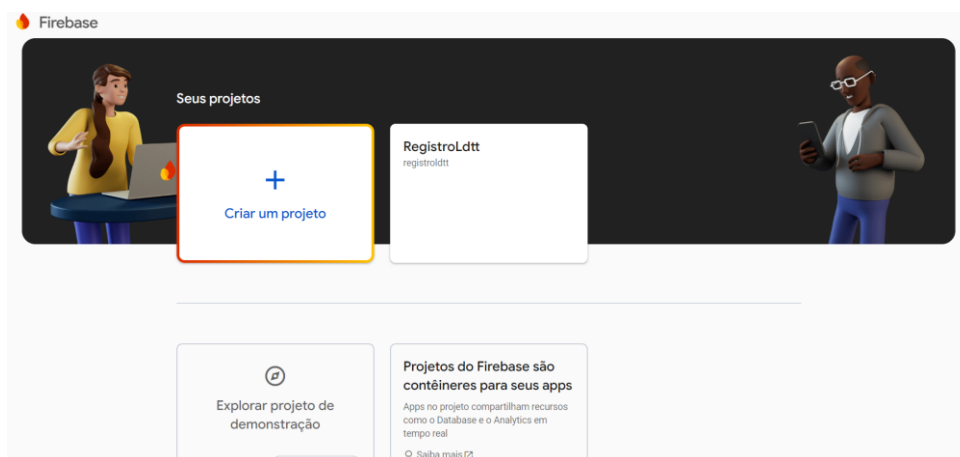
**O que é o Firebase?** O Firebase é uma plataforma de Backend-as-a-Service (BaaS), isto é, ela fornece infraestrutura de back-end pronta para quem desenvolve aplicativos. Logo, ao usar o Firebase, as pessoas desenvolvedoras podem se concentrar na criação da aplicação em si e focar menos na parte de configuração e manutenção de servidores. (Alura 2023)

Para utilizar o Firebase acesse o link: <https://firebase.google.com/?hl=pt-br>

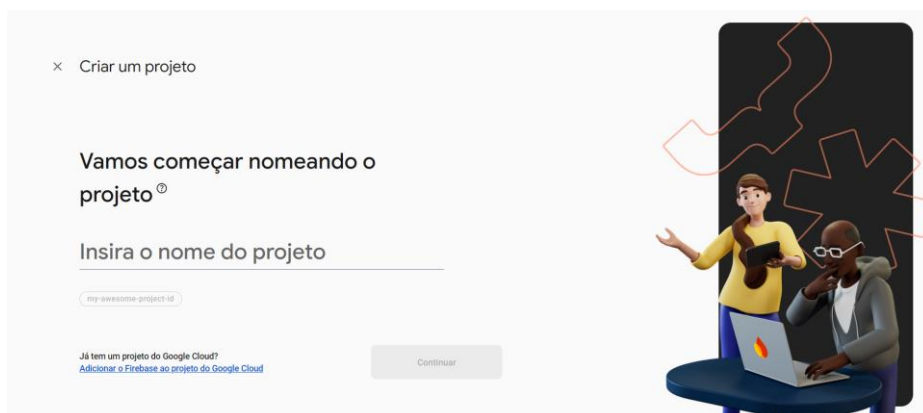
Para começar é necessário criar uma conta ou vincular a alguma outra conta. Recomendo que seja a conta do google. Após, clique no botão “começar”



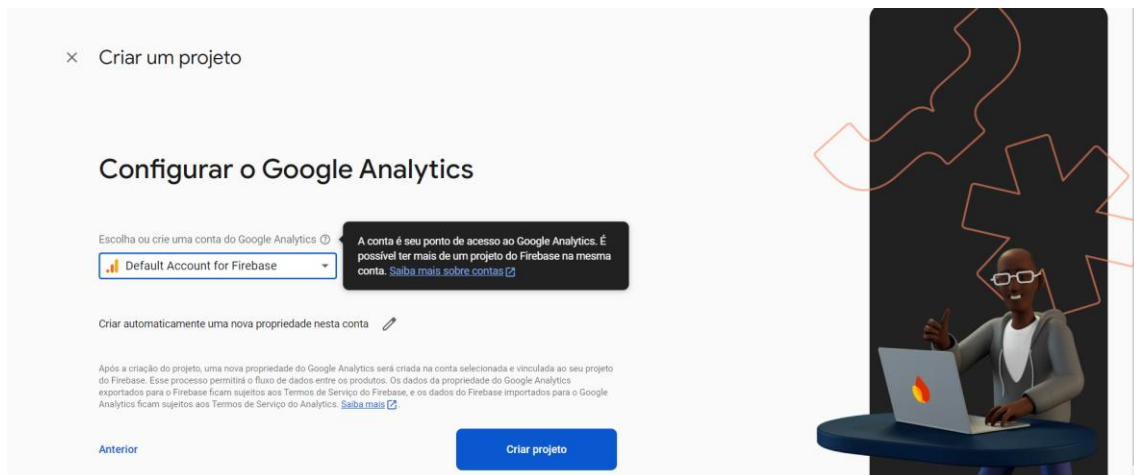
Você será encaminhado para esta tela:



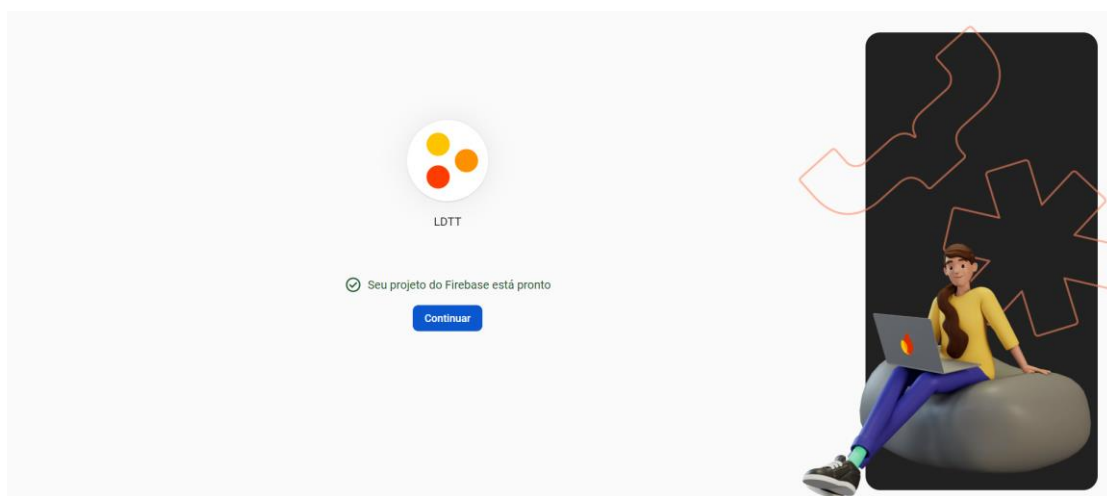
Para criar um projeto selecione a opção “+ Criar um projeto” que o levará para esta tela:



Insira um nome para o projeto e clique em “continuar”, após selecione uma conta para configurar o Google Analytics:



Por fim crie o projeto:



Após criar o projeto você será encaminhado para a tela de desenvolvimento onde você adicionará o Firebase ao seu aplicativo:



Por exemplo:

Ao selecionar a opção Flutter, você será encaminhado para esta tela:

## × Adicionar o Firebase ao app Flutter

### 1 Preparar seu espaço de trabalho

Usar a CLI do FlutterFire é o jeito mais fácil de começar.

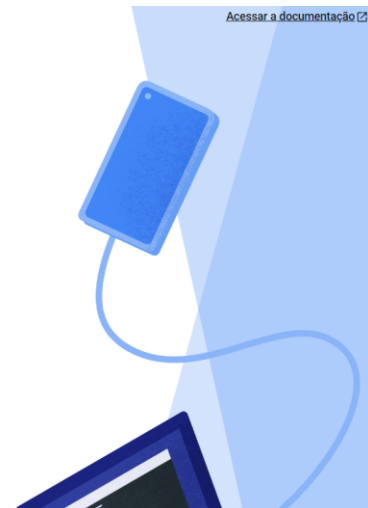
Antes de continuar, certifique-se de:

- Instalar a [CLI do Firebase](#) e fazer login (execute `firebase login`)
- Instalar o [SDK do Flutter](#)
- Criar um projeto do Flutter (execute `flutter create`)

Próxima

### 2 Instalar e executar a CLI do FlutterFire

### 3 Inicializar o Firebase e adicionar plug-ins



Siga as instruções de acordo com a necessidade do seu projeto.

Antes de continuar, certifique-se de:

- Instalar a [CLI do Firebase](#) e fazer login (execute `firebase login`)
- Instalar o [SDK do Flutter](#)
- Criar um projeto do Flutter (execute `flutter create`)

Em qualquer diretório, execute o comando:

```
$ dart pub global activate flutterfire_cli
```

Em seguida, na raiz do diretório do seu projeto do Flutter, execute o comando:

```
$ flutterfire configure --project=ldtt-d907a
```

Com isso, seus apps são registrados automaticamente por plataforma com o Firebase, e um arquivo de configuração `lib/firebase_options.dart` é adicionado ao seu projeto do Flutter.

Para inicializar o Firebase, chame `Firebase.initializeApp` no pacote `firebase_core` com a configuração do seu novo arquivo `firebase_options.dart`:

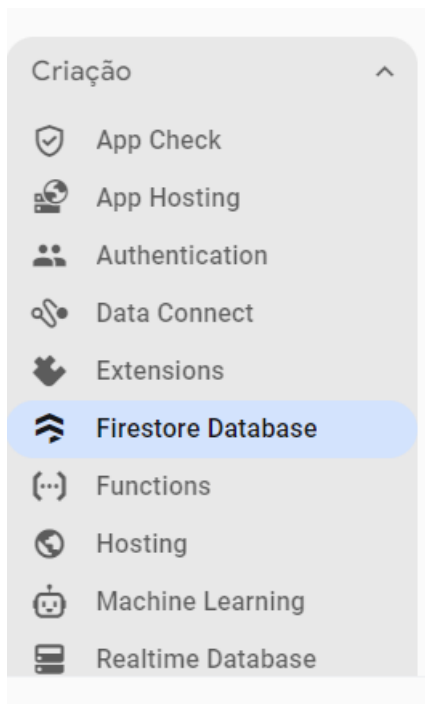
```
import 'package:firebase_core/firebase_core.dart';
import 'firebase_options.dart';

// ...

await Firebase.initializeApp(
  options: DefaultFirebaseOptions.currentPlatform,
);
```

Dependendo da necessidade do app você poderá utilizar os serviços do Firebase para autenticação, armazenamento de dados, hospedagem de sistemas web entre outros.

Geralmente utiliza-se para armazenar dados, para isso basta selecionar a opção “Firestore Database”



Esa ação lhe encaminhará para esta tela que fornecerá um tutorial de como prosseguir com a aplicação:

