

# Proyecto de laboratorio #1

I SEMESTRE - 2024

VELVETH ANABELL UBEDO SAMAYOA - 1107724  
LUIS DANIEL ZEPEDA RODRÍGUEZ - 1265824  
AVRIL ANDREA CAMPOS JUÁREZ - 1386724

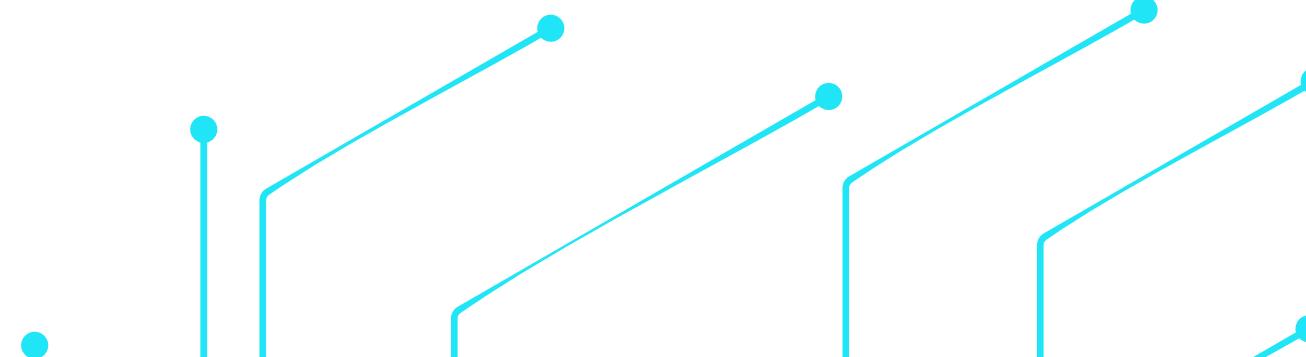
# Contenido

- O1** | INTRODUCCIÓN
- O2** | OBJETIVOS DEL PROYECTO
- O3** | DESCRIPCIÓN
- O4** | EVALUACIÓN Y DISCUSIÓN DE RESULTADOS
- O5** | FECHA DE ENTREGA Y CONCLUSIONES

# Introducción

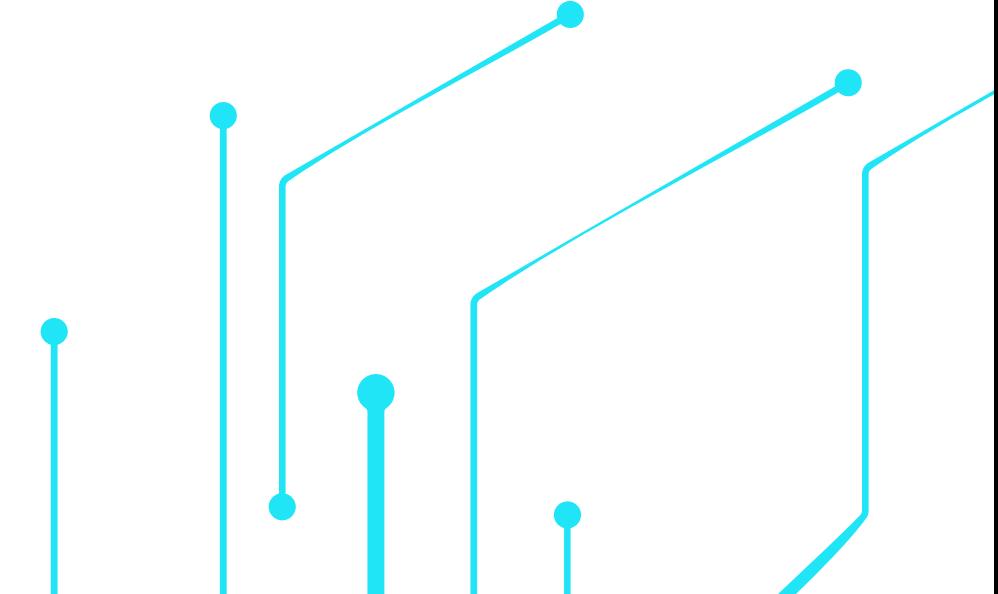
## PLANTEAMIENTO

En este proyecto, se propone desarrollar un programa en C# (C Sharp) que simule un sistema de transacciones y consultas bancarias. Este sistema operativo busca que los usuarios interactúen con el programa para gestionar sus cuentas e inversiones, para comprender mejor el funcionamiento de plataformas bancarias y manejar correctamente los controles en dichos sistemas.

The background of the slide shows a close-up of a computer monitor displaying a terminal window with code. The code appears to be written in Ruby or a similar language, involving require statements for 'File.expand\_path', 'spec\_helper', 'rspec/rails', 'capybara/rspec', and 'capybara/rails'. It also includes configuration for Capybara's javascript driver and some matcher setup. The monitor is set against a dark, slightly blurred background.

# OBJETIVOS DEL PROYECTO

Con esta actividad, se busca la colaboración de todos los alumnos involucrados para realizar un trabajo completo, dividiendo responsabilidades entre todos y logrando metas en común, como son:



## ANÁLISIS DE DATOS

Descomponer y resolver problemas de forma efectiva, aplicando el concepto de Diagramas de Flujo para plantear la solución más apta para la situación dada.

## FÁCIL ENTENDIMIENTO DEL PROYECTO

Aplicar de manera eficiente el uso de condicionales y ciclos en la codificación de su programa, para que sea interactivo y fácil de entender para el usuario; guiando de forma clara a través de las opciones disponibles.

## USO CORRECTO DE PROGRAMACIÓN

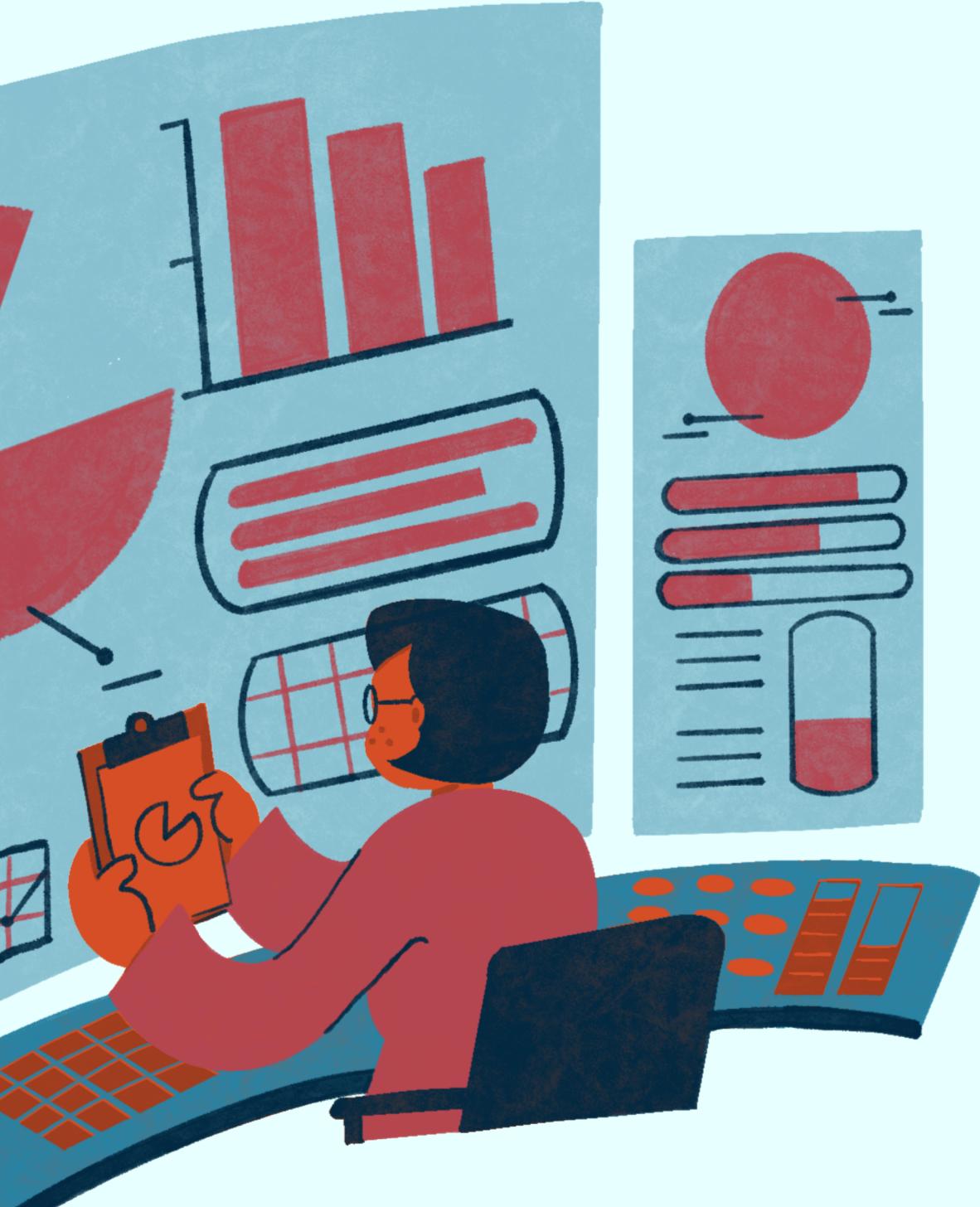
Implementar correctamente el uso de operaciones aritméticas en C Sharp para simular los cambios en las transacciones y operaciones de la banca virtual.

## LÓGICA GRUPAL

Incluir comentarios en el código de su programa, para explicar la lógica detrás de cada operación aritmética, condicional y ciclo utilizado en su solución

# Descripción

- **Ver información de la cuenta:** Ver los datos de la cuenta, incluyendo la información ingresada previamente y las operaciones realizadas durante la sesión.
- **Comprar producto financiero:** Reduce el saldo de la cuenta en un 10% cada vez que se realiza esta acción. Se mostrará el saldo actual después de la compra.
- **Vender producto financiero:** Aumenta el saldo de la cuenta en un 11%, siempre y cuando el saldo sea superior a Q 500. Si no, se mostrará un mensaje indicando la recomendación de no realizar la transacción.
- **Abonar a cuenta:** Duplica el saldo de la cuenta corriente, con un límite de dos veces al mes si el saldo es menor a 500. Se mostrará el saldo actualizado después del abono.
- **Simular paso del tiempo:** Muestra el paso de los días del mes, con opción de capitalización mensual o quincenal. El saldo bancario aumenta un 2% cada mes. El programa usa la fórmula de interés simple para calcular los intereses.
- **Salir:** Finaliza la ejecución del programa.



## Evaluación y discusión de resultados

El desarrollo de este proyecto permitió cumplir los objetivos planteados, proporcionando a los usuarios una herramienta funcional y fácil de usar para la gestión de sus cuentas e inversiones bancarias. Se usaron operaciones aritméticas y ciclos en el programa, garantizando una experiencia interactiva y fácil para el usuario.

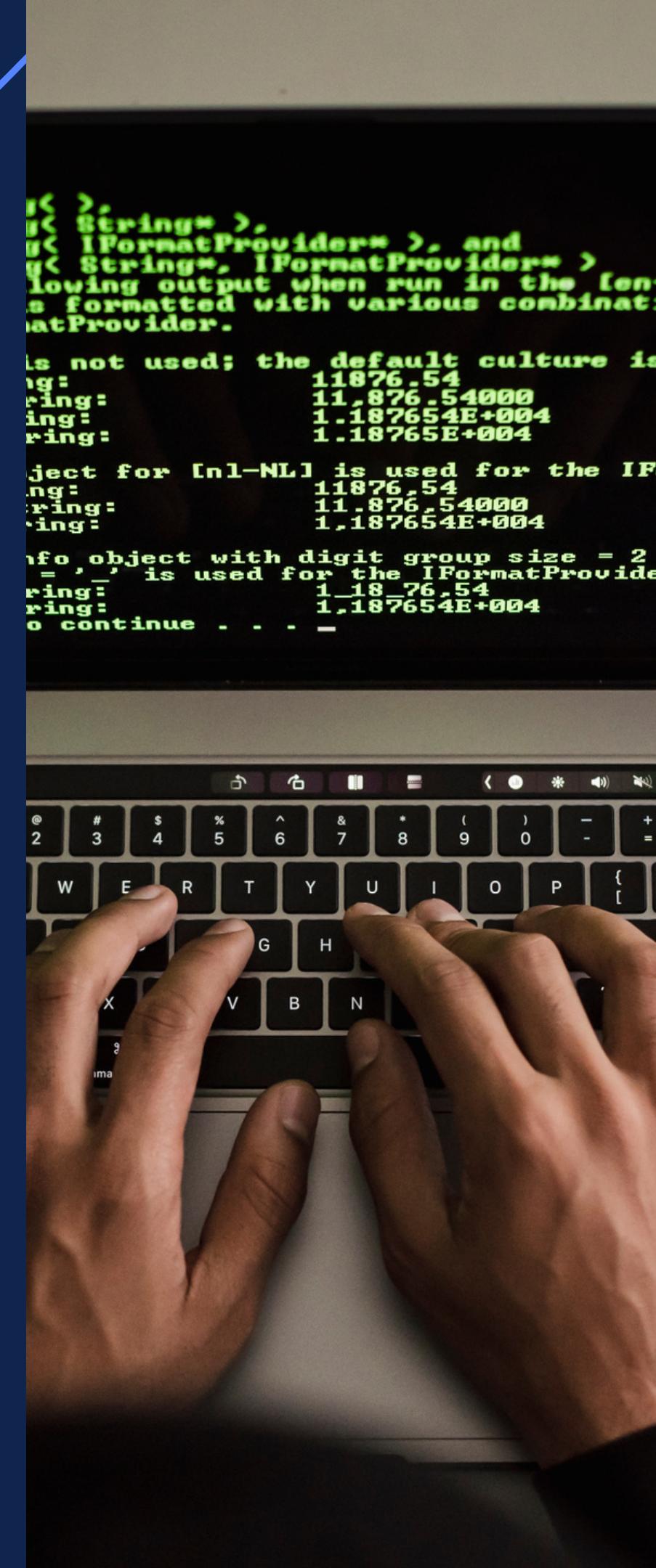
# Fecha de entrega y conclusiones

**EN CONCLUSIÓN, EL PROGRAMA QUE SE DESARROLLÓ CUMPLE CON LOS REQUISITOS QUE SE NOS ESTABLECIERON DURANTE NUESTRA CLASE PARA TENER UNA SOLUCIÓN EFECTIVA PARA LAS NECESIDADES DE GESTIÓN BANCARIA DE LOS USUARIOS.**

**EL PROCESO PARA REALIZAR UNA VENTA DE PRODUCTO FINANCIERO IMPLICA QUE EL SALDO EN LA CUENTA DEBE SER MAYOR A Q 500.00. ADEMÁS, SE ESTABLECE QUE LOS ABONOS A LA CUENTA SOLO PUEDEN HACERSE DOS VECES AL MES Y EL SALDO DEBE SER MENOR A Q 500.00 EN EL MOMENTO DEL ABONO.**

**EL PROGRAMA DISEÑADO DEBE CALCULAR Y MOSTRAR AL USUARIO EL NUEVO SALDO DESPUÉS DE CADA ACCIÓN, YA SEA UNA COMPRA, VENTA O ABONO.**

**FECHA DE ENTREGA: 15/04/2024**





**MUCHAS  
GRACIAS**

