## Aplicación de pensamiento computacional

## AUTOR

## LUIS DANIEL ZEPEDA RODRÍGUEZ

## MARC WILHELM SCHAUB GARCÍA

Presentado para optar por el título de: Licenciatura en ingeniería en informática y sistemas

Maestro

Ingeniero Luis Aguilar

UNIVERSIDAD RAFAEL LANDÍVAR

FACULTAD DE INGENIERÍA

CARRERA DE INGENIERIA EN INFORMATICA Y SISTEMAS

Guatemala

26/01/2024

**Matemático:** Si se le presenta, a un matemático un problema qué tiene que graficar y es muy complicado de graficar a mano, se puede utilizar los conceptos y técnicas del pensamiento computacional en un programa de gráficas, pero tiene que analizar cómo aplicarlo al programa para obtener el gráfico que desea. Para esto le puede servir el pensamiento computacional.

**Científico:** Los científicos utilizan computadoras en su dia a dia, tanto para hacer mediciones, como para encontrar patrones o el uso de la estadística en numerosos resultados que hechos por una persona tardarían días o semanas. Al tener los datos debe de aplicar pensamiento crítico para evaluar los resultados.

Lingüista: El lingüista puede utilizar las tecnologías para que marque las traducciones de cada idioma que él maneje. en este caso el pensamiento computacional, le ayudará a dar solución a de qué manera quiere estructurar el su sistema de idiomas, y cómo hará para que el sistema deduzca que idioma es el que se está usando.

Ingeniero Químico: En el caso de un ingeniero químico, el pensamiento computacional le puede permitir que él pueda tener automatizada una base de los resultados de ciertas reacciones químicas, y esta base él la puede consultar para no tener que estar repitiendo experimentaciones ni tenga que estar aprendiendo las propiedades de los elementos que utilice. A su vez el pensamiento computacional le ayudará a descomponer los problemas que tenga que resolver y sepa qué método aplicar antes de empezar a experimentar.

**Ingeniero Industrial:** Deben de utilizar su razonamiento lógico junto a patrones en las estructuras para realizar planos y finalmente edificaciones. No debe de empezar la edificación de afuera hacia adentro, debe de ir paso a paso por partes pequeñas, descomponiendo de manera general a específica y finalmente unir todo para tener éxito.