

# Master 1<sup>ère</sup> année Protocoles & Prog. Réseau

TP n°1

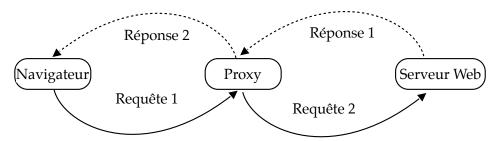
Réalisation d'un proxy pour le Web (protocole HTTP)

Un serveur « *Proxy* » est un processus « *mandataire* », qui va servir **d'intermédiaire** pour la communication entre le client Web (le navigateur) et le serveur Web.

Cette communication est organisée suivant le protocole HTTP, basé TCP.

Le rôle du proxy est de:

- ▶ filtrer les communications en interdisant l'accès à des sites en fonctions de leur contenu (suivant une liste de mots-clé):
- servir de « cache », c-à-d de mémoriser le contenu des pages le plus souvent visitées et éviter ainsi de devoir les récupérer de nouveau auprès du serveur qui les hébergent.
   Le but est de réduire le trafic de données en direction de l'extérieur (le proxy étant en général dans le réseau local).
- > modifier les données transmises (réalisation de censure en vue d'une protection parentale par exemple);
- > assurer une **meilleur sécurité**. Les machines clientes ne dialoguent pas directement avec les serveurs situés à l'extérieur du réseau local, mais uniquement avec le proxy (on peut également interdire toute transaction directe, sans passer par le proxy, d'un client vers un serveur extérieur à l'aide d'un *firewall*).



#### **■■■** Fonctionnement du proxy

Le navigateur doit d'abord être configuré pour utiliser un proxy pour le protocole (ou service) HTTP:

- > le proxy doit se comporter comme un **serveur**:
  - □ il attendra des connexions du navigateur;
  - □ il doit disposer d'un SAP (adresse IP, n° de port);
  - □ ces informations sont à renseigner au niveau des préférences du navigateur.

#### Le proxy:

- > crée une « socket » pour permettre au navigateur de se connecter à lui ;
- > reçoit une requête de la part du navigateur (« Requête 1 » sur la figure);
- décompose l'URL présente dans cette requête afin de récupérer :
  - le nom du serveur Web hébergeant la ressource;
  - ♦ le numéro de port s'il est indiqué (par défaut c'est le port 80);
  - le chemin d'accés au document;
- ▷ crée une **seconde** « *socket* » pour pouvoir se connecter au serveur Web ;
- ▶ envoie une requête au serveur Web en reprenant de manière légèrement modifiée la requête du navigateur (« Requête 2 » sur la figure);
- ▶ **récupère les informations** en réponse du serveur Web (« *Réponse 1* » sur la figure) ;
- ▶ **renvoie ces informations** en réponse au navigateur Web (« *Réponse 2* » sur la figure).
- > attend une nouvelle connexion du navigateur.

## **Rappel sur HTTP**

Le navigateur peut transmettre des commandes « GET » ou « POST ».

Chacune de ces commandes termine par une ligne vide signifiant que le navigateur n'a plus rien à transmettre au serveur :

- ⊳ commande « GET » : la plus courante pour réclamer une ressource à un serveur Web ;
- - ♦ transmises par le navigateur à la suite de sa commande « POST » après une ligne vide ;
  - accompagnées d'une taille, qui permet de les récupérer, indiquée par «Content-Length: longueur\_en\_octets».

#### Format des requêtes du navigateur dans le cas de l'utilisation d'un proxy

Le navigateur envoie une requête « POST » ou « GET » légèrement modifiée, dans le fait qu'elle ne contient pas directement le chemin d'accès à la ressource mais l'URL de cette ressource.

#### Travail

Écrire un Proxy pour le protocole HTTP qui :

- ⊳ soit configurable par l'intermédiaire d'un accès Web spécial:
   à l'entrée d'une URL particulière dans le navigateur, on accède dans son navigateur à une interface en HTML pour configurer le proxy: (dés)activation de filtrage, édition des mots interdits, etc.
- ▷ gère la requête au format « GET » en provenance du navigateur ;
- ▷ gère également la requête au format «POST» (les données du POST en provenance du navigateur sont à faire suivre au serveur auquel se connecte le proxy).

Votre programme de proxy mémorisera les paramètres dans des fichiers de configuration au format texte.

Remarques : pour le bon fonctionnement du proxy, il est nécessaire de :

- - □ supprimer les lignes commençant par: Connection: Keep-Alive et Proxy-Connection: Keep-Alive;
  - □ supprimer la ligne commençant par Accept-Encoding: qzip;
- vous assurer de faire des requêtes en version HTTP/1.0;
- ▶ pour la configuration, vous pouvez envoyer, par exemple, un formulaire contenant un TEXTAREA contenant la liste des mots à filtrer et proposer à l'utilisateur de les modifier.

## **Examples**

Après avoir configuré Firefox pour utiliser un proxy pour http et https:

pour une connexion HTTP:

```
GET http://p-fb.net/ HTTP/1.1

Host: p-fb.net

User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_2; rv:112.0esr) Ge cko/20000101 Firefox/112.0esr

Accept: text/html, application/xhtml+xml, application/xml;q=0.9, image/avif, image/jxl, image/webp, */*;q=0.8

Accept-Language: en-US,en;q=0.5

Accept-Encoding: gzip, deflate

Connection: keep-alive

Upgrade-Insecure-Requests: 1
```

#### pour une connexion TLS

```
CONNECT p-fb.net:443 HTTP/1.1

User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10.15; rv:102.0) Ge cko/20100101 Firefox/102.0

Proxy-Connection: keep-alive
Connection: keep-alive
Host: p-fb.net:443
```

La commande est CONNECT au lieu de GET.