

1. 龙盘雪峰信息解析器(DragonMountain Problem)

通过题目的说明，不难写出翻译器，但是坑点众多，本题解主要告诉大家一些坑点。

这个题目主要考你细不细心，首先，假代码是最坑人的东西。

1、你有没有判断这个信息的长度是否能被 8 整除？

2、你有没有注意到 A 是从 10100000 开始的？

3、你有没有判断这是不是二进制？

注意：由于题目说，假代码不存在上述规律，加代码可以是非二进制的情况，例如“aaaaaaa”，此时你很有可能将其翻译为空格，实际上是假代码。

4、你有没有判断它的加法是否合法？

基本上就是这些东西。

对于比赛时对规则三的疑问，在此我再用几个例子展现（每个单元用颜色分开以便观察）。

1、代码为 000000100000001010100000 翻译为 2A；

2、代码为 00000010 不合法，没有后续加数，翻译为 Error；

3、代码为 0000001010100000 不合法，没有后续加数，也就是一些人询问的问题，翻译为 Error，由于比赛期间讲求公平公正，很抱歉我无法回答。

4、代码为 00000010000000100000001000000010 翻译为 22，不要再把 2 和 2 相加了，这个也有人问过，希望能理清题目思路，两个单元相加之后就翻译完毕了，不用再翻译了。

总之，感谢大家对该题目提出的疑问，更加完善了这道题目，十分感谢。

详情请见标程：DragonMountain.cpp

本题目为原创题。