1.龙盘雪峰信息解析器(*DragonMountain Problem*)

通过题目的说明，不难写出翻译器，但是坑点众多，本题解主要告诉大家一些坑点。

这个题目主要考你细不细心，首先，假代码是最坑人的东西。

1. 你有没有判断这个信息的长度是否能被8整除？
2. 你有没有注意到A是从10100000开始的？
3. 你有没有判断这是不是二进制？

注意：由于题目说，假代码不存在上述规律，加代码可以是非二进制的情况，例如 “*aaaaaaaa*”，此时你很有可能将其翻译为空格，实际上是假代码。

1. 你有没有判断它的加法是否合法？

基本上就是这些东西。

对于比赛时对规则三的疑问，在此我再用几个例子展现（每个单元用颜色分开以便观察）。

1. 代码为000000100000001010100000翻译为2A；
2. 代码为00000010不合法，没有后续加数，翻译为Error；
3. 代码为0000001010100000不合法，没有后续加数，也就是一些人询问的问题，翻译为Error，由于比赛期间讲求公平公正，很抱歉我无法回答。
4. 代码为00000010000000100000001000000010翻译为22，不要再把2和2相加了，这个也有人问过，希望能理清题目思路，两个单元相加之后就翻译完毕了，不用再翻译了。

总之，感谢大家对该题目提出的疑问，更加完善了这道题目，十分感谢。

详情请见标程：DragonMountain.cpp

本题目为原创题。