EJERCICIOS A RESOLVER:

EJERCICIO 1:

REALIZAR UN PROGRAMA QUE MUESTRE LA SERIE DE FIBONACCI CON NÚMEROS MENORES AL X200 ES DECIR X<200

EJERCICIO 2:

HACER UN ALGORITMO QUE NOS CALCULE LA SUMA DE LOS N PRIMEROS NÚMEROS PARES SIGUIENTES AL NÚMERO. ES DECIR; SI INSERTAMOS UN 5, NOS HAGA LA SUMA DE 6+8+10+12+14.

EJERCICIO 3:

DIGITALIZAR UN ALGORITMO QUE VIZUALICE LA CUENTA DE LOS NÚMEROS QUE SON MÚLTIPLOS DE 2 O 3 QUE HAY ENTRE 1 Y 100.

EJERCICIO 4:

ELABORAR UN PROGRAMA QUE INGRESE 3 NÚMEROS Y MUESTRE EL NÚMERO INTERMEDIO.

EJERCICIO 5:

MOSTRAR EL COSTO A PAGAR POR UNA LLAMADA TELEFÓNICA, SEGÚN LA ZONA DE DESTINO Y LA DURACIÓN EN MINUTOS CON SUS RESPECTIVAS RESTRICCIONES.

```
PSeInt - Ejecutando proceso WWW_PSEINT_SITE
                                                                              *** Ejecución Iniciada. ***
CLAVE DESTINO
      Estados Uniddos - $.13
      Canadá - $.11
      América del Sur - $.52
       América Central - $.99
       Europa - $.17
[10]
      Asia - $.20
      África - $.59
[20] Oceanía - $.28
INGRESE CLAVE : > 5
DURACIÓN DE LLAMADA EN MINUTOS : > 10
COSTO DE LA LLAMADA : $.5.2
                                                       https://pseint.site/pseint/
■ No cerrar esta ventana ■ Siempre visible
                                                                 Ejecutar desde este punto
```

EJERCICIO 6:

HACER UN ALGORITMO QUE MUESTRE EL PROMEDIO DE VARIAS NOTAS O DE N NOTAS INGRESADAS, SE DEBE DEFINIR EL VALOR DE N PARA CONOCER LA CANTIDAD DE NOTAS A INGRESAR.

UN NUMERO GUIENTE SERIE
GUIENTE SERIE
GUIENTE SERIE
GUIENTE SERIE GRAFICA:
