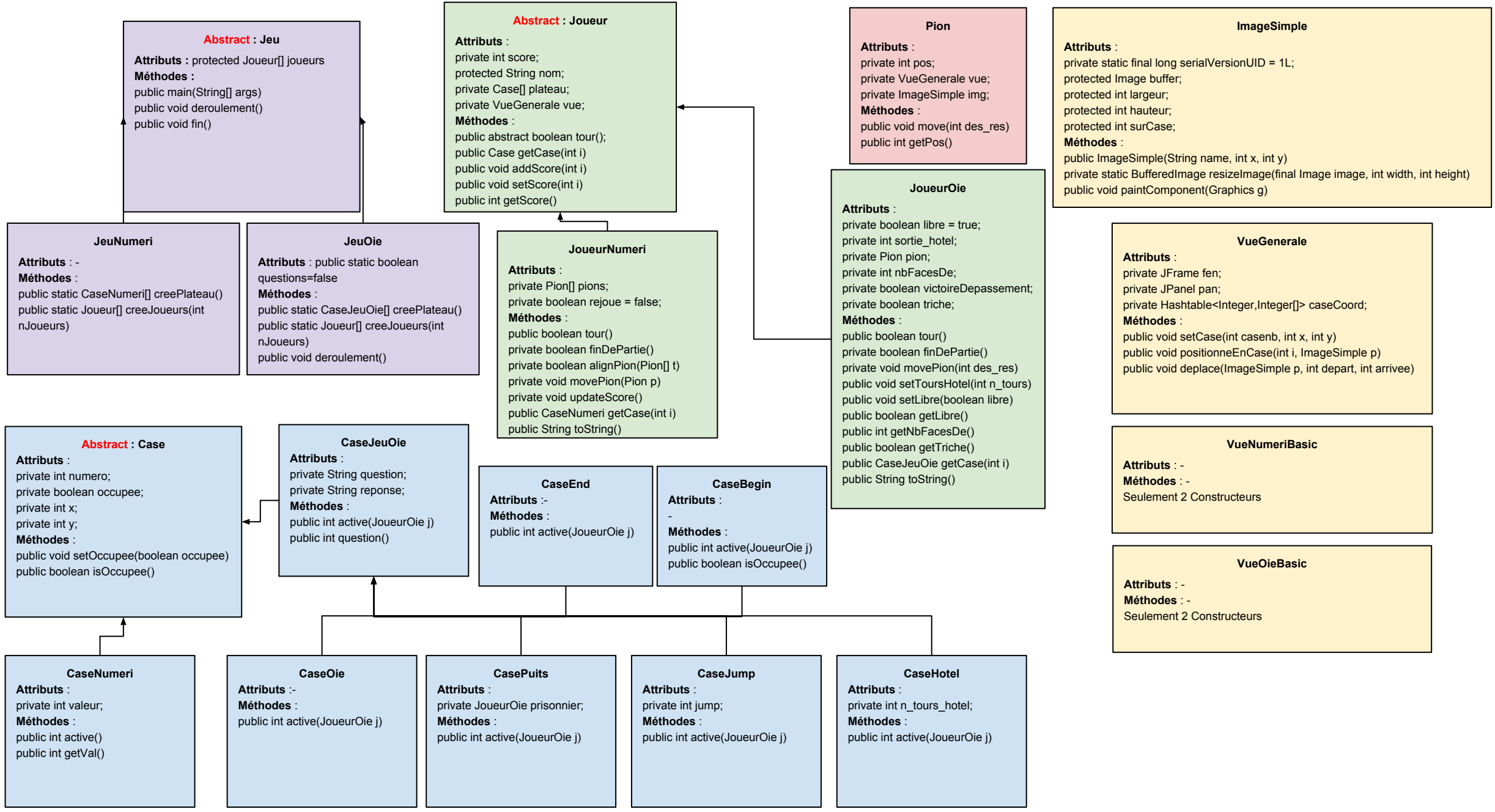
Abstract : Jeu
Attributs : protected Joueur[] joueurs
Méthodes :
public main(String[] args)
public void deroulement()
public void fin()
Abstract : Joueur
Attributs :
private int score;
protected String nom;
private Case[] plateau;
private VueGenerale vue;
Méthodes :
public abstract boolean tour();
public Case getCase(int i)
public void addScore(int i)
public void setScore(int i)
public int getScore()
Pion
Attributs :
private int pos;
private VueGenerale vue;
private ImageSimple img;
Méthodes :
public void move(int des_res)
public int getPos()
ImageSimple
Attributs :
private static final long serialVersionUID = 1L;
protected Image buffer;
protected int largeur;
protected int hauteur;
protected int surCase;
Méthodes :
public ImageSimple(String name, int x, int y)
private static BufferedImage resizeImage(final Image image, int width, int height)
public void paintComponent(Graphics g)
JeuNumeri
Attributs : -
Méthodes :
public static CaseNumeri[] creePlateau()
public static Joueur[] creeJoueurs(int nJoueurs)
JeuOie
Attributs : public static boolean questions=false
Méthodes :
public static CaseJeuOie[] creePlateau()
public static Joueur[] creeJoueurs(int nJoueurs)
public void deroulement()
JoueurNumeri
Attributs :
private Pion[] pions;
private boolean rejoue = false;
Méthodes :
public boolean tour()
private boolean finDePartie()
private boolean alignPion(Pion[] t)
private void movePion(Pion p)
private void updateScore()
public CaseNumeri getCase(int i)
public String toString()
JoueurOie
Attributs :
private boolean libre = true;
private int sortie_hotel;
private Pion pion;
private int nbFacesDe;
private boolean victoireDepassement;
private boolean triche;
Méthodes :
public boolean tour()
private boolean finDePartie()
private void movePion(int des_res)
public void setToursHotel(int n_tours)
public void setLibre(boolean libre)
public boolean getLibre()
public int getNbFacesDe()
public boolean getTriche()
public CaseJeuOie getCase(int i)
public String toString()
VueGenerale
Attributs :
private JFrame fen;
private JPanel pan;
private Hashtable<Integer,Integer[]> caseCoord;
Méthodes :
public void setCase(int casenb, int x, int y)
public void positionneEnCase(int i, ImageSimple p)
public void deplace(ImageSimple p, int depart, int arrivee)
VueNumeriBasic
Attributs : -
Méthodes : -
Seulement 2 Constructeurs
VueOieBasic
Attributs : -
Méthodes : -
Seulement 2 Constructeurs
Abstract : Case
Attributs :
private int numero;
private boolean occupee;
private int x;
private int y;
Méthodes :
public void setOccupee(boolean occupee)
public boolean isOccupee()
CaseJeuOie
Attributs :
private String question;
private String reponse;
Méthodes :
public int active(JoueurOie j)
public int question()
CaseEnd
Attributs :-
Méthodes :
public int active(JoueurOie j)
CaseBegin
Attributs :
-
Méthodes :
public int active(JoueurOie j)
public boolean isOccupee()
CaseNumeri
Attributs :
private int valeur;
Méthodes :
public int active()
public int getVal()
CaseOie
Attributs :-
Méthodes :
public int active(JoueurOie j)
CasePuits
Attributs :
private JoueurOie prisonnier;
Méthodes :
public int active(JoueurOie j)
CaseJump
Attributs :
private int jump;
Méthodes :
public int active(JoueurOie j)
CaseHotel
Attributs :
private int n_tours_hotel;
Méthodes :
public int active(JoueurOie j)