

Documentation technique de l'application

▪ Réflexion initiale technologique sur le sujet

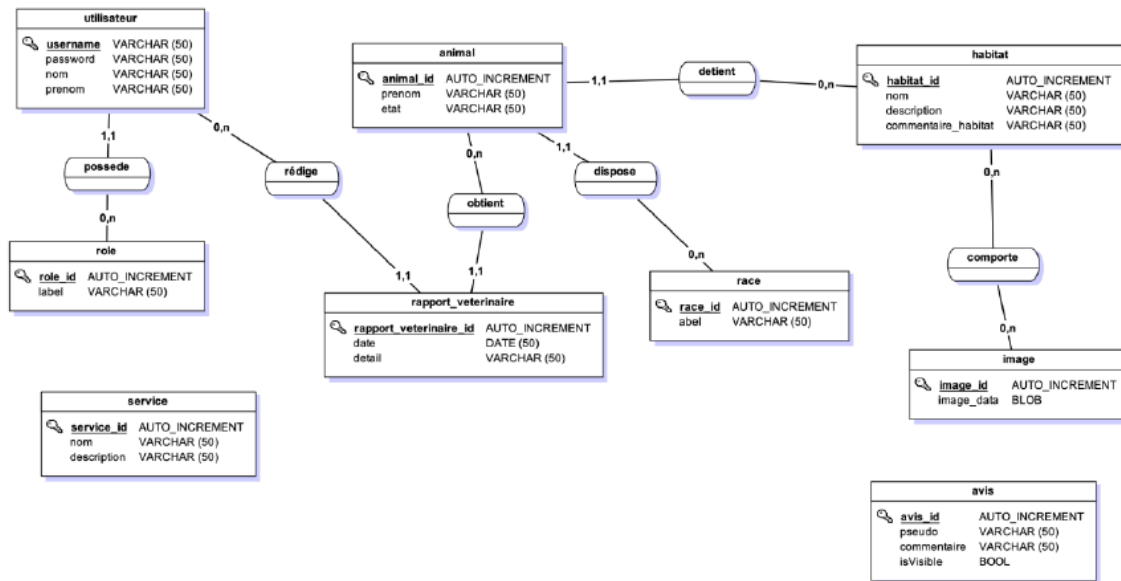
Dans un premier temps, pour ma partie front-end, j'ai décidé d'utiliser du HTML, puis sur SCSS pour le style de mon site qui me semble plus pertinent car nous pouvons utiliser des variables que nous avons défini ainsi que des ensembles que nous utilisons régulièrement comme la barre de navigation ou notre bas de page. Pour l'animation de la page, j'ai choisi Javascript.

Dans un deuxième temps, pour ma partie back-end, je me suis tourné vers PHP pour écrire mon code. Ensuite MySQL et phpMyAdmin m'ont permis de créer et gérer ma base de données.

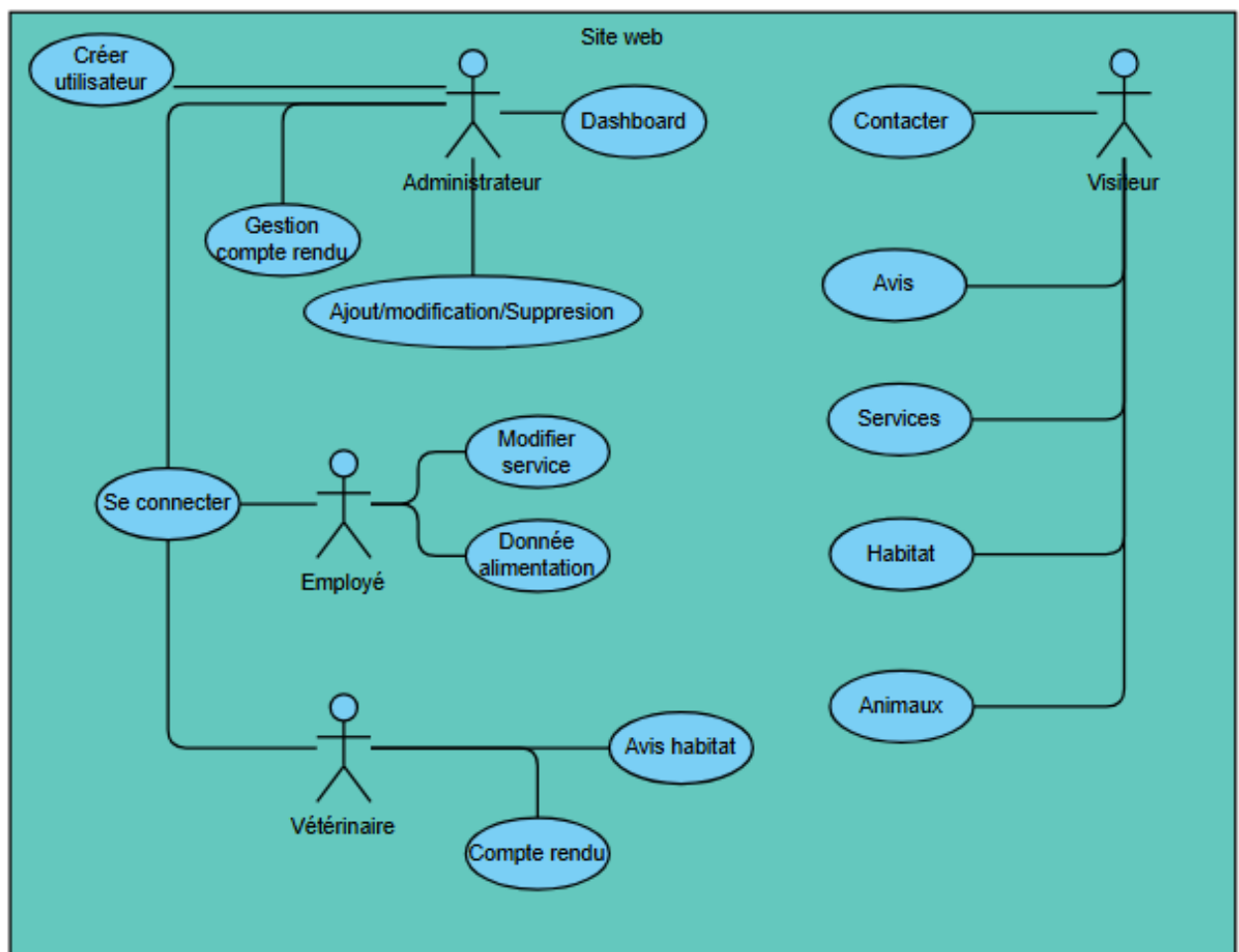
▪ Configuration de mon environnement de travail

- Gestionnaire de projet : TRELLO
- Design et prototypage d'interface : Figma
- Editeur de code : VScode
- Avec en extension :
 - Live Server
 - Prettier
 - PHP Server
 - Live SASS Compiler
- Serveur Local : XAMPP
- Système de gestion de base de données : MySQL
- Gérer base de données MySQL : phpMyAdmin
- Système de contrôle de version : Git
- Dépôt distant : GitHub
- Déploiement : Heroku

■ Diagramme de classe



■ Diagramme d'utilisation



■ Document déploiement de l'application

- Création de compte sur Heroku
- Clique sur create new app
- Choix du nom
- Choix de la zone géographique
- Clique create app
- Deployment method → Connect to GitHub
- Indiquer la destination de notre dépôt – Clique sur search

Nous avons ci-dessus la méthode pour créer notre application sur Heroku et ensuite lié notre dépôt distant avec Heroku.

A partir de cet instant, nous devons retourner sur VSCode.

- Créer un fichier Procfile
- Dans notre fichier Procfile écrire : `heroku-php-apache2 public/`
- Dans notre terminal -> `heroku git:remote -a nomdenotreappli`
- `Git add .`
- `Git commit -m "add Procfile"`
- `Git push`
- `Git push heroku main`

Notre application est à ce moment déployée.