

# **PRIMER AVANCE DE PROYECTO FINAL**

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA FIDEL VELÁZQUEZ**

**LUIS DAVID CAMARILLO LEÓN**

**JUAN CARLOS ARIAS CAMARENA**

**FRANCISCO FABIAN RODRÍGUEZ SÁNCHEZ**

**ADRIÁN JUÁREZ MORENO**

**MARISOL JIMENA VELÁZQUEZ LUGO**

**DSM – 401**

# Índice

<b>Objetivo del Sitio .....</b>	<b>2</b>
<b>Tipo de sitio:.....</b>	<b>2</b>
<b>Maquetado de pantallas y mapa de navegación: .....</b>	<b>2</b>
<b>Mapa de Navegación .....</b>	<b>3</b>
.....	3
<b>Cómo se va a trabajar el Back-End .....</b>	<b>3</b>
<b>Conexión a Base de Datos .....</b>	<b>4</b>
<b>Framework para el Front-End .....</b>	<b>4</b>
<b>Proyecto de cero o basado en otro .....</b>	<b>4</b>
<b>API a incluir en el proyecto .....</b>	<b>4</b>

# **“Estrategia de Evolución Digital: Independencia y Optimización para Salvaje Tentación”**

## **Objetivo del Sitio**

Desarrollar una aplicación web personalizado que se adapte a los procesos y necesidades específicas de la empresa, permitiendo optimizar las operaciones, reducir la dependencia de la plataforma Mercado Libre y diversificar los canales de venta. La aplicación web servirá como una herramienta centralizada para la gestión de inventarios, pedidos, pagos y atención al cliente, además de integrar estrategias de marketing propias y escalables que incrementen la visibilidad y el posicionamiento de la empresa en el mercado digital.

## **Tipo de sitio:**

El proyecto consiste en un e-commerce, diseñado para facilitar la compra y venta de ropa, calzado y accesorios. Incluirá:

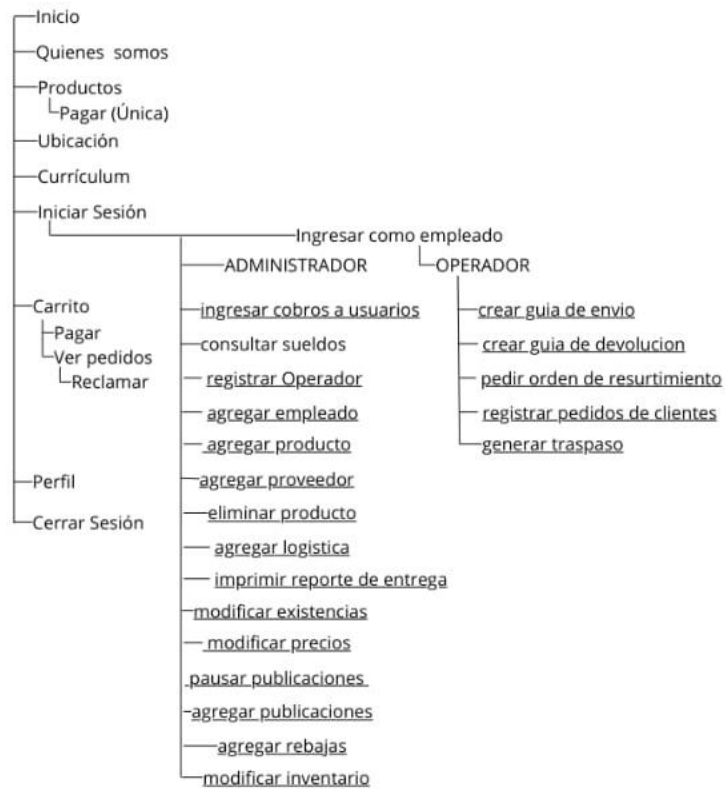
- Un catálogo de productos con imágenes y descripciones.
- Carrito de compras y pasarela de pago.
- Panel de administración para gestionar productos y pedidos.
- Módulo de atención al cliente.
- Seguridad con autenticación de usuarios.

## **Maquetado de pantallas y mapa de navegación:**

El sitio web tendrá la siguiente estructura de navegación:

1. Página de Inicio – Presentación de productos destacados y promociones.
2. Catálogo de Productos – Listado de artículos con filtros y búsqueda.
3. Detalle del Producto – Información detallada, imágenes y opción de compra.
4. Carrito de Compras – Resumen de los productos seleccionados.
5. Proceso de Pago – Selección de métodos de pago e información de envío.
6. Perfil del Usuario – Historial de pedidos y gestión de información personal.
7. Panel de Administración – Herramientas para gestionar productos, pedidos y clientes.

## Mapa de Navegación



## Cómo se va a trabajar el Back-End

El Back-End se desarrollará en **Node.js con Express**, proporcionando una API eficiente y escalable para la gestión de productos, usuarios y pedidos. Se implementará:

- **Autenticación de usuarios** con JWT para seguridad.
- **Gestión de inventario y pedidos** con lógica automatizada.
- **Integración de pagos** con Mercado Pago.
- **Sistema de notificaciones** por correo electrónico o WhatsApp.

## Conexión a Base de Datos

Se usará **MongoDB**, una base de datos NoSQL ideal para manejar grandes volúmenes de datos y escalabilidad.

Las principales colecciones dentro de la base de datos serán:

- **Usuarios:** Información de clientes y administradores.
- **Productos:** Listado de artículos, con descripciones, precios y stock disponible.
- **Pedidos:** Historial de compras realizadas por los clientes.
- **Pagos:** Registros de transacciones procesadas a través de la pasarela de pago.

Se implementarán índices y consultas optimizadas para garantizar un rendimiento rápido.

## Framework para el Front-End

El Front-End será desarrollado con las siguientes tecnologías:

- **React.js:** Para una interfaz dinámica, interactiva y eficiente.
- **Redux:** Para la gestión del estado global de la aplicación.
- **Bootstrap y Tailwind CSS:** Para un diseño responsivo y atractivo.

Se enfocará en la accesibilidad y en una experiencia de usuario fluida.

## Proyecto de cero o basado en otro

Este proyecto se **desarrollará desde cero**, con base en las necesidades específicas de la empresa **Salvaje Tentación**.

De igual manera escogimos este proyecto ya que fue desarrollado en el cuatrimestre anterior en otra materia, y podemos darle otra funcionalidad en esta asignatura.

## API a incluir en el proyecto

Se integrarán diversas APIs para potenciar la funcionalidad del sitio:

- **Mercado Pago API:** Para procesar pagos de forma segura con tarjeta de crédito, débito y otros métodos.
- **Google Maps API:** Para geolocalización y cálculo de costos de envío.

