



GAËTAN SERRÉ

Master Artificial Intelligence – Paris-Saclay

@ gaetan.serre93@gmail.com

+33 6 74 52 00 93

Gif-Sur-Yvette, France

Plagiat01

Plagiat01.github.io/

COMPÉTENCES

Programmation

Python

Tensorflow

Sklearn

Pandas

Numpy

Notebook

C++

OCaml

CUDA

GLSL

Java

Bureautique

LaTeX

Office Suite

LANGUES

Français: **Langue maternelle**

Anglais: **Courant / C1**

LOISIRS

Échecs: **~1300 Elo**

Taekwondo: **champion Paris et vice-champion IDF en 2016**

Piano: **depuis 2020**

Escape Game: **depuis 2018**

PROFIL

J'étudie dans le master Artificial Intelligence de Paris-Saclay. Je suis passionné par l'intelligence artificielle, le machine learning, la théorie des jeux et la compilation. J'ai réalisé de nombreux projets, tous disponibles sur mon Github.

FORMATION

Master Artificial Intelligence | **Université Paris-Saclay**

Sept. 2021 – Juin 2023

Orsay, France

Cours notables :

- Applied statistics (Encadrant : Marie-Anne Poursat)
- Mathematics for data science (Encadrant : Marcella Bonazzoli)
- Fundamental principles of machine learning (Encadrant : François Landes)
- Deep learning (Encadrant : Caio Corro)

Magistère Informatique | **Université Paris-Saclay**

Sept. 2020 – Juin 2021

Orsay, France

- Le but du magistère est d'avoir une initiation à la recherche à travers des stages, des cours supplémentaires et des conférences.
- 16.4/20

Licence Double Diplôme Mathématiques/Informatique | **Université Paris-Saclay**

Sept. 2018 – Juin 2021

Orsay, France

- Mention Bien (15.16/20)

Cours notables :

- Introduction à l'apprentissage statistique (3^{ème} année. Encadrant : François Landes)
- Compilation (3^{ème} année. Encadrant : Thibaut Balabonski)
- Projet ML: Projet en équipe de 6 ayant pour but de détecter des cellules infectées par la malaria à partir de photos en utilisant des algorithmiques de machine learning. (2^{ème} année. Encadrant : Isabelle Guyon)

PROJETS PERSONNELS

GAiA |

 Avril 2021 – Actuel

Un programme d'échecs qui utilise un réseau neuronal résiduel complexe spécialisé dans la reconnaissance d'images.

Vous pouvez lire l'article que j'ai écrit à propos de GAiA ici.

Tensorflow

Python

C++

Reinforcement learning |

 Nov. 2021 – Actuel

Une implémentation d'un algorithme d'apprentissage par renforcement sur différents jeux (ex: les tours de Hanoï).

Notebook

Python

LiSA |

 Sept. 2020 – Sept. 2021

Un moteur de rendu 3D en ray tracing.


C++

CUDA

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stage | [LMF & INRIA](#)

 Mai – Juillet 2021

 Gif-Sur-Yvette, France

Ce stage avait pour but d'améliorer Why3, un logiciel de vérification déductive de programme. Cela m'a permis de me familiariser avec le monde de la recherche au sein un grand laboratoire d'informatique.

Agent Commercial | [SNCF](#)

 Été 2018 – 2021

 Paris, France

Vente et après-vente à la boutique grande ligne de Gare de l'Est. Cela m'a permis de me familiariser avec le monde de l'entreprise et le travail d'équipe.