

GAËTAN SERRÉ

Master Artificial Intelligence - Paris-Saclay

@ gaetan.serre93@gmail.com

J +33 6 74 52 00 93

Gif-Sur-Yvette, France

COMPÉTENCES

Programmation

Python Tensorflow

Pytorch Sklearn Numpy

C++ CUDA ONNX

OCaml | Java

Bureautique

ET_EX Office Suite

LANGUES

Français: Langue maternelle

Anglais: TOEIC 945

LOISIRS

Échecs: ~1300 Elo

Taekwondo: champion
Paris et vice-champion IDF

en 2016

Piano: depuis 2020

Escape Game: depuis 2018

PROFIL

J'étudie dans le master Artificial Intelligence de Paris-Saclay. Je suis passionné par l'apprentissage profond, l'apprentissage par renforcement, la théorie des jeux et la compilation. J'ai réalisé de nombreux projets, tous disponibles sur mon Github.

FORMATION

Master Artificial Intelligence | Université Paris-Saclay

Sept. 2021 - Juin 2022

Orsay, France

Cours notables:

- Applied statistics (Encadrant : Marie-Anne Poursat)
- Mathematics for data science (Encadrant : Marcella Bonazzoli)
- Fundamental principles of machine learning (Encadrant : François Landes)
- Deep learning (Encadrant : Caio Corro)

Licence Double Diplôme Mathématiques/Informatique | Université Paris-Saclay

Sept. 2018 - Juin 2021

Orsay, France

Mention Bien

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stage | INRIA & RTE

Mai - Août 2022

■ Gif-Sur-Yvette, France

Encadrant: Isabelle Guyon

Durant ce stage j'ai participé à la création de l'édition 2022 du challenge *Learn to Run a Power Network* en partenariat avec l'INRIA et *RTE*. Mon but était de générer les données de la compétition et de créer un agent d'apprentissage par renforcement qui servirait de baseline à la compétition. J'ai pu me rendre à la conférence *WCCI* pour présenter cette édition.

Stage | LMF - INRIA

Mai - Juin 2021

Gif-Sur-Yvette, France

Encadrants: Jean-Christophe Filliâtre & Andrei Paskevich

Ce stage avait pour but d'améliorer *Why3*, un logiciel de vérification déductive de programme. Cela m'a permis de me familiariser avec le monde de la recherche au sein un grand laboratoire d'informatique.

CHALLENGES

J'ai participé à plusieurs challenges d'intelligence artificielle:

- Aerial Image Recognition
- L2RPN NEURIPS 2020 Adaptability Track

QUELQUES PROJETS



Avril 2021

Un programme d'échecs qui utilise un réseau neuronal résiduel complexe spécialisé dans la reconnaissance d'images.

Vous pouvez lire le rapport à propos de GAiA ici.



Reinforcement learning algorithms | 🕤



Une implémentation de plusieurs algorithmes d'apprentissage par renforcement (Q-Learning, Deep Q-Learning, AlphaZero) sur différents jeux.



VAE | 😱

April. 2022

Une implémentation d'un Variational Auto Encoder.

Python) Pytorch