



GAËTAN SERRÉ

Master Artificial Intelligence

@ gaetan.serre93@gmail.com

+33 6 74 52 00 93

Gif-Sur-Yvette, France

Plagiat01

Plagiat01.github.io/

COMPÉTENCES

Langagues

C++

OCaml

Python

Menhir

Ocamllex

CUDA

GLSL

C

Java

JS

HTML

CSS

PHP

L^AT_EX

Bureautique

Suite Office

LANGUES

Français: **Langue maternelle**

Anglais: **Courant / C1**

LOISIRS

Échecs: **~1300 elo**

Taekwondo: **champion Paris et vice-champion IDF en 2016**

Piano: **Depuis 2020**

Escape Game: **Depuis 2018**

PROFIL

J'étudie dans le master Artificial Intelligence de Paris-Saclay. Je suis passionné par l'algorithmique, la compilation, l'intelligence artificielle et la théorie des jeux. J'ai réalisé de nombreux projets, tous disponibles sur mon Github.

FORMATION

Master Artificial Intelligence | Université Paris-Saclay

Sept. 2021 – Juin 2023

Orsay, France

Licence Double Diplôme Mathématiques/Informatique | Université Paris-Saclay

Sept. 2018 – Juin 2021

Orsay, France

- Mention Bien (15.16/20)

Cours notables :

- Introduction à l'apprentissage statistique (3^e année. Encadrant : François Landes)
- Compilation (3^e année. Encadrant : Thibaut Balabonski)

Baccalauréat Scientifique | Lycée Saint Thomas-D'Aquin

Juin 2018

Paris VII^e, France

- Mention Assez Bien
- Spécialité Mathématiques

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Agent Commercial | SNCF

Été 2018-2021

Gare de l'Est, Paris

Vente et après-vente à la boutique grande ligne de Gare de l'Est. Cela m'a permis de me familiariser avec le monde de l'entreprise et le travail d'équipe.

PROJETS PERSONNELS

Deep ViCTORIA |

Avril 2021 - Actuel

Un moteur d'échecs qui renvoie le meilleur coup à partir d'une position grâce à une analyse en profondeur des coups possibles et un réseau de neurones.

C++

Python

Tensorflow

LiSA |

Sept. 2020 - Actuel

Un moteur de rendu 3D en ray tracing.

C++

CUDA