

GAËTAN SERRÉ

Master Artificial Intelligence - Paris-Saclay

@ gaetan.serre93@gmail.com

J +33 6 74 52 00 93

Gif-Sur-Yvette, France

Plagiat01

Plagiat01.github.io/

COMPÉTENCES

Programmation

Tensorflow Python

Pytorch Sklearn **Pandas**

Numpy Notebook C++

OCaml CUDA

Java

Bureautique

Office Suite PT-X

LANGUES

Français: Langue maternelle

Anglais: Courant / C1

LOISIRS

Échecs: ~1300 Elo

Taekwondo: champion Paris et vice-champion IDF en 2016

Piano: depuis 2020

Escape Game: depuis 2018

PROFIL

J'étudie dans le master Artificial Intelligence de Paris-Saclay. Je suis passionné par l'apprentissage profond, l'apprentissage par renforcement, la théorie des jeux et la compilation. J'ai réalisé de nombreux projets, tous disponibles sur mon Github.

FORMATION

Master Artificial Intelligence | Université Paris-Saclay

Sept. 2021 - Juin 2023

Orsay, France

Cours notables:

- Applied statistics (Encadrant : Marie-Anne Poursat)
- Mathematics for data science (Encadrant : Marcella Bonazzoli)
- Fundamental principles of machine learning (Encadrant: François Landes)
- Deep learning (Encadrant : Caio Corro)

Magistère Informatique | Université Paris-Saclay

Sept. 2020 - Juin 2021

Orsay, France

- Le but du magistère est d'avoir une initiation à la recherche à travers des stages, des cours supplémentaires et des conférences.
- Mention Bien

Licence Double Diplôme Mathématiques/Informatique | Université Paris-Saclay

Sept. 2018 - Juin 2021

Orsay, France

Mention Bien

Cours notables:

- Introduction à l'apprentissage statistique (3ème année. Encadrant : François Landes)
- Compilation (3ème année. Encadrant : Thibaut Balabonski)
- Projet ML: Projet en équipe de 6 ayant pour but de détecter des cellules infectées par la malaria à partir de photos en utilisant des algorithmiques de machine learning. (2ème année. Encadrant : Isabelle Guyon)

CHALLENGES

J'ai participé à plusieurs challenges d'intelligence artificielle:

- Aerial Image Recognition
- L2RPN NEURIPS 2020 Adaptability Track

PROJETS PERSONNELS

GAiA | 😱

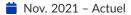
Avril 2021 - Actuel

Un programme d'échecs qui utilise un réseau neuronal résiduel complexe spécialisé dans la reconnaissance d'images.

Vous pouvez lire l'article que j'ai écrit à propos de GAiA ici.



Reinforcement learning | 😯



Une implémentation de plusieurs algorithmes d'apprentissage par renforcement (Q-Learning, Deep Q-Learning, Monte Carlo Tree Search avec réseau de neurones, ...) sur différents jeux.



LiSA | 😱

Sept. 2020 - Sept. 2021

Un moteur de rendu 3D en ray tracing.



EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Stage | LMF & INRIA

Mai - Juillet 2021

■ Gif-Sur-Yvette, France

Ce stage avait pour but d'améliorer Why3, un logiciel de vérification déductive de programme. Cela m'a permis de me familiariser avec le monde de la recherche au sein un grand laboratoire d'informatique.

Agent Commercial | SNCF

Été 2018 - 2021

Paris, France

Vente et après-vente à la boutique grande ligne de Gare de l'Est. Cela m'a permis de me familiariser avec le monde de l'entreprise et le travail d'équipe.