نکته: هرگاه بعد از نوشتن نام کلاس، نقطه بزنیم به تمام Member های public و نیز static دسترسی خواهیم داشت.

نکته: هرگاه متغیری از یک کلاس تعریف نماییم، اگر بعد از نام متغیر، نقطه بزنیم به تمام Member های public و نیز غیر Static‌ دسترسی خواهیم داشت.