اصل Up Casting (Implicit Casting):

هر متغیری از جنس کلاس پدر، می‌تواند به اشیایی از جنس خودش و یا فرزندانش اشاره کند.

Person p1;

Person p2 = new Person();

Employee e1 = new Employee();

p1 = p2;

p1 = e1;

اصل Down Casting (Explicit Casting):

هر متغیری از جنس کلاس فرزند، در صورتی می‌تواند برابر متغیری از جنس پدر شود، که قبلا، متغیر از جنس کلاس پدر، به شی‌ای از همان جنس کلاس فرزند اشاره کرده باشد.

Person p1 = new Person();

Employee e1 = new Employee();

Person p2 = e1;

پس به همین دلیل، می‌توان اینگونه برداشت کرد که هر متغیری از جنس object یا System.Object می‌تواند به هر شی‌ای در سی‌شارپ اشاره نماید.

System.Object obj = هرچی;

Employee e2 = (Employee)p2; // OK

Employee e3 = (Employee)p1; // Error