اصل Up Casting (Implicit Casting):

هر متغیری از جنس کلاس پدر، می‌تواند به اشیایی از جنس خودش و یا فرزندانش اشاره کند.

اصل Down Casting (Explicit Casting):

هر متغیری از جنس کلاس فرزند، در صورتی می‌تواند برابر متغیری از جنس پدر شود، که متغیر پدر به شی‌ای از همان جنس فرزند اشاره کرده باشد.

Person oPerson1 = new Person();

Employee oEmployee1 = new Employee();

Person oPerson2 = oEmployee1;

پس به همین دلیل، می‌توان اینگونه برداشت کرد که هر متغیری از جنس object یا System.Object می‌تواند به هر شی‌ای در سی‌شارپ اشاره نماید.

System.Object obj = هرچی;

Employee oEmployee2 = (Employee)oPerson2; // OK

Employee oEmployee3 = (Employee)oPerson1; // Error