کارهایی که باید برای UI‌انجام دهیم:

1. ابتدا اسم فرم را به درستی انتخاب کرده و یا تغییر نام می‌دهیم (اسم فایل و کلاس مربوطه باید به کلمه Form ختم شده و نیز نام آن به صورت PascalCase نوشته شود:
   1. LoginForm
   2. UpdateProfileForm
2. ابتدا برای فرم مربوطه StartPosition Property را برابر CenterScreen قرار می‌دهیم.
3. از طریق Text Property عنوان مناسبی به فرم مربوطه می‌دهیم.
4. درج کنترل‌های مورد نیاز در داخل فرم.
   1. Set کردن MaxLength Property برای TextBox ها.
5. عناوین Label ها و Button ها را تغییر داده و در صورت نیاز در نام آنها از & استفاده می‌کنیم.
6. چیدمان کنترل‌ها (ترجیحا بر اساس TextBox)
   1. Dock
   2. Anchor
7. نام‌گذاری مناسب کنترل‌ها (به شکل camelCase و به گونه‌ای که نام کنترل یا کامپونت در انتهای آن نوشته شود)
   1. usernameTextBox
   2. usernameLable
8. تنظیم کردن Tab Order کنترل‌ها.
9. Lock کردن کنترل‌ها.
10. تنظیم کردن MaxSize‌ و/یا MinSize‌ فرم در صورت نیاز.
11. Set کردن AcceptButton و CancelButton در صورت نیاز.

توجه: قبل از مطالعه فرم UsersListForm ابتدا درس LEARNING\_WINDOWS\_FORMS\_APPLICATION\_1150 مطالعه شود.

Register

Username

Password

EmailAddress

CellPhoneNumber

UpdateProfile

~~Username~~

~~Password~~

~~EmailAddress~~

~~CellPhoneNumber~~

معمولا اگر Username داشته باشیم، امکان تغییر Username را به کاربر نمی‌دهیم. ولی اگر قرار باشد که کاربر آنرا تغییر دهد، از یک فرم مستقل جداگانه‌ای برای این منظور استفاده می‌کنیم.

ما در زمان ثبت‌نام معمولا از کاربر نشانی پست الکترونیکی را دریافت کرده و تا زمانی که این نشانی Confirm یا Verify نشده باشد، اجازه ورود به کاربر را نمی‌دهیم.

معمولا به کاربر اجازه تغییر EmailAddress را نمی‌دهیم. ولی اگر قرار باشد که کاربر آنرا تغییر دهد، از یک فرم مستقل جداگانه‌ای برای این منظور استفاده می‌کنیم.

در صورتی که در پروژه Web یا Windows برای شماره تلفن همراه با استفاده از سرویس‌های SMS Center امکان Verify یا Confirm قرار می‌دهید، باز هم مانند EmailAddress عمل می‌کنیم.

برای تغییر گذرواژه نیز باید یک فرم مستقل طراحی شده و در زمان ویرایش آن، باید گذرواژه قدیم نیز از کاربر گرفته شود.