**Country** **State**

(**int or System.Guid**) Id (int or System.Guid) Id

**IList<State> States** **Country Country**

(**int or System.Guid**) CountryId

DatabaseContext

Countries States

C1 S1

States

C2 S2

**C3** S3

States

S4

S5

S6

States

S7

S8

**S9**

توجه: برای رگلاژ کردن رابطه يک به چند، معمولا در Entity، چند، اقدام به نوشتن کدهای ذيل می کنيم، چرا که از نظر مفهومی خوش دست‏تر می باشد:

**Country State**

int Id int Id

IList<State> States Country Country (Required)

int CountryId (Required)

// خودش (State) (چند)

**HasRequired(current => current.Country)**

// طرف مقابل (Country) (يک)

**.WithMany(country => country.States)**

// خودش (State) (چند)

**.HasForeignKey(current => current.CountryId)**

**.WillCascadeOnDelete(false)**;

**User Post**

int Id int Id

IList<Post> WrittenPosts User WriterUser (Required)

**int WriterUserId (Required)**

IList<Post> VerifiedPosts User VerifierUser (Optional)

**int? VerifierUserId (Optional)**

HasRequired(current => current.WriterUser)  
 .WithMany(user => user.WrittenPosts)  
 .HasForeignKey(current => current.WriterUserId)  
 .WillCascadeOnDelete(false);

HasOptional(current => current.VerifierUser)  
 .WithMany(user => user.VerifiedPosts)  
 .HasForeignKey(current => current.VerifierUserId)  
 .WillCascadeOnDelete(false);