```
Capteur.h
#pragma once
#include <string>
using namespace std;
class Capteur
protected:
        int static nombreDeCapteurs;
        string type;
        string noSerie;
public:
        Capteur(string type, string noSerie);
        string getType();
        string getNoSerie();
        int static getNombreCapteurs();
        ~Capteur();
};
CapteurTemperature.h
#pragma once
#include "Capteur.h"
class CapteurTemperature :
   public Capteur
protected:
   double temperatureMinAutorisee = -50;
   double temperatureMaxAutorisee = 60;
    CapteurTemperature(string numeroSerie, double min, double max);
    double getTemperature();
/*******
CapteurTemperatureExterieure.h
#pragma once
#include "CapteurTemperature.h"
class CapteurTemperatureExterieure :
   public CapteurTemperature
public:
    CapteurTemperatureExterieure(string derniersChiffresNumeroSerie, double min, double max);
    bool verifieConformite();
Capteur.cpp
                                   int Capteur::nombreDeCapteurs=0;
#include "Capteur.h"
Capteur::Capteur(string type, string noSerie)
        this->type = type;
        this->noSerie = noSerie;
string Capteur::getType()
       return this->type;
string Capteur::getNoSerie()
        return this->noSerie;
int Capteur::getNombreCapteurs()
        return nombreDeCapteurs;
```

```
PETRUZZELLIS.cpp
  17 nov. 21 11:11
                                                                                                 Page 2/3
Capteur::~Capteur()
       nombreDeCapteurs--;
CapteurTemperature.cpp
#include "CapteurTemperature.h"
CapteurTemperature::CapteurTemperature(string numeroSerie, double min, double max) : Capteur(type, noSerie)
       this->noSerie = numeroSerie;
        this->temperatureMinAutorisee = min;
        this->temperatureMaxAutorisee = max;
double CapteurTemperature::getTemperature()
        double tempMax;
        tempMax = rand();
       return tempMax;
/*******
CapteurTemperatureExterieure.cpp
*********
#include "CapteurTemperatureExterieure.h"
CapteurTemperatureExterieure::CapteurTemperatureExterieure(string derniersChiffresNumeroSerie, double min, doubl
e max)
        : CapteurTemperature(derniersChiffresNumeroSerie, min, max)
bool CapteurTemperatureExterieure::verifieConformite()
        if (temperatureMinAutorisee <= -50 && temperatureMaxAutorisee >= 60)
               return true;
        else
               return false;
********
/**************
Programme principal à compléter
Au final, l'exécution du programme doit
produire un résultat similaire à l'exécutable fourni
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream> // bibliothèque de gestion des E/S
#include <conio.h>
                      // gestion de la console (ici _getch())
#include <windows.h>
#include <vector>
#include "Capteur.h"
#include "CapteurTemperature.h"
#include "CapteurTemperatureExterieure.h"
using namespace std; // utilisation de l'espace de nommage standard
/*========
                                           ====
Fonction principale
______
int main()
        // Prise en compte des accents
        // Il faudra choisir la police de caractères Consolas ou Lucida
       SetConsoleOutputCP(1252);
        //==== Déclaration d'éventuelles variables locales ====
```

17 nov. 21 11:11

PETRUZZELLIS.cpp

Page 3/3

```
// Affichage du nombre de capteurs
        cout << "ETAPE1: NOMBRE DE CAPTEURS = " << Capteur::getNombreCapteurs << " (attendu 0)" << endl << endl;
          Créer un tableau de 20 capteurs de température (modèles de base)
        // Ces capteurs de temperature ont des numéros de séries allant de "111101" à "111120"
// de temperature mini -20.5 et temperature maxi +80.5
        CapteurTemperature* capteurModeleDeBase[20];
        for (unsigned i = 0; i < 20; i++)
                 capteurModeleDeBase[i] = new CapteurTemperature(to_string(111101 + i), -20.5, 80.5);
        // Affichage du nombre de capteurs
        cout << "ETAPE2: NOMBRE DE CAPTEURS = " << Capteur::getNombreCapteurs << " (attendu 20)" << endl << endl;
        // Afficher 8 mesures par capteurs (20 lignes de 8 valeurs)
        cout << "CAPTEURS DE TEMPERATURE (MODELE DE BASE) " << endl;
        cout.precision(4); // 4 digits de précision for (unsigned i = 0; i < 20; i++)
                 cout << "Capteur de numero de serie:" << capteurModeleDeBase[i]->getNoSerie() << endl;</pre>
         // Supprimer de la mémoire 10 capteurs
        for (unsigned i = 0; i < 10; i++)
                 delete capteurModeleDeBase[i];
        // Affichage du nombre de capteurs
        cout << "ETAPE3: NOMBRE DE CAPTEURS = " << Capteur::getNombreCapteurs << " (attendu 10)" << endl << endl;
        // Créer 12 capteurs de température extérieure dont les numéros de séries finissent par "5501" à "5512"
        // Les 11 premiers capteurs ont une temperature mini -85.5 et temperature maxi +300.5
         // le dernier capteur a une température mini de -45.5 et maxi de 60.6
        CapteurTemperatureExterieure* capteurExt[12];
        for (unsigned i = 0; i < 11; i++)
                 capteurExt[i] = new CapteurTemperatureExterieure(to_string(5501 + i), -85.5, 300.5); 3
        capteurExt[11] = new CapteurTemperatureExterieure(to string(5512), -45.5, 60.6);
        // Afficher 8 mesures par capteurs (12 lignes de 8 valeurs) et afficher pour chaque capteur s'il est con
forme ou non
        cout << "\n\nCAPTEURS DE TEMPERATURE (MODELE EXTERIEUR) " << endl;</pre>
        cout.precision(4);
                                 // 4 digits de précision
        for (unsigned i = 0; i < 12; i++)
                 cout << "Capteur de numero de serie:" << capteurExt[i]->getNoSerie() << endl;</pre>
        // Affichage du nombre de capteurs
        cout << "ETAPE4: NOMBRE DE CAPTEURS = " << Capteur: :getNombreCapteurs << " (attendu 22)" << endl << endl;
          / Supprimer tous les capteurs
        delete capteurExt;
        delete capteurModeleDeBase;
         // Affichage du nombre de capteurs
        cout << "ETAPE5: NOMBRE DE CÂPTEURS = " << Capteur::getNombreCapteurs << " (attendu 0)" << endl << endl;
         _getch(); // attente d'appui sur une touche
        return 0; // sortie du programme
```