```
LAIGLE.cpp
  17 nov. 21 11:11
                                                                                                    Page 2/3
CapteurTemperature.cpp
#include "CapteurTemperature.h"
using namespace std;
CapteurTemperature::CapteurTemperature(string numeroSerie, double min, double max) :Capteur(type="TEMP", noSeri
        this->temperatureMinAutorisee = min;
        this->temperatureMaxAutorisee = max;
double CapteurTemperature::getTemperature()
        double valTemp;
        valTemp = temperatureMaxAutorisee - temperatureMinAutorisee;
        valTemp = rand();
        return rand();
/******
CapteurTemperatureExterieure.cpp
#include "CapteurTemperatureExterieure.h"
using namespace std;
CapteurTemperatureExterieure::CapteurTemperatureExterieure(string derniersChiffresNumeroSerie, double min, doubl
e max) : CapteurTemperature("33", min, max)
        this->noSerie = derniersChiffresNumeroSerie;
bool CapteurTemperatureExterieure::verifieConformite()
        if (temperatureMinAutorisee < -50 && temperatureMaxAutorisee >60)
               return true;
        else
               return false;
TestCapteurs_A_Completer.cpp
Programme principal à compléter
Au final, l'exécution du programme doit
produire un résultat similaire à l'exécutable fourni
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include <iostream> // bibliothèque de gestion des E/S
#include <conio.h>
                       // gestion de la console (ici _getch())
#include <windows.h>
#include <vector>
#include "CapteurTemperatureExterieure.h"
using namespace std; // utilisation de l'espace de nommage standard
                               ----------
Fonction principale
                                =======*/
______
int main()
        // Prise en compte des accents
        // Il faudra choisir la police de caractères Consolas ou Lucida
       SetConsoleOutputCP(1252);
        //==== Déclaration d'éventuelles variables locales ====
       //...
int z=0;
        int j = 0;
```

```
// Affichage du nombre de capteurs
         cout << "ETAPE1: NOMBRE DE CAPTEURS = " << z << " (attendu 0)" << endl << endl;
          // Créer un tableau de 20 capteurs de température (modèles de base)
         // Ces capteurs de temperature ont des numéros de séries allant de "111101" à "111120"
// de temperature mini -20.5 et temperature maxi +80.5
         CapteurTemperature* C[20]; 1
         for (unsigned i = 0; i < CapteurTemperature::getNombreCapteurs(); i++)</pre>
                   C[i] = new CapteurTemperature ("111101", -20.5,80.5);
                   cout << C[i]->getNoserie() << "\t";</pre>
          // Affichage du nombre de capteurs
         cout << "ETAPE2: NOMBRE DE CAPTEURS = " << " (attendu 20)" << endl << endl;
         // Afficher 8 mesures par capteurs (20 lignes de 8 valeurs) cout << "CAPTEURS DE TEMPERATURE (MODELE DE BASE) " << endl;
                                      // 4 digits de précision
         cout.precision(4);
          // Supprimer de la mémoire 10 capteurs
         delete C[10];
          // Affichage du nombre de capteurs
         cout << "ETAPE3 : NOMBRE DE CAPTEURS = " <<
                                                                "(attendu 10)" << endl << endl;
          // Créer 12 capteurs de température extérieure dont les numéros de séries finissent par "5501" à "5512"
         // Les 11 premiers capteurs ont une temperature mini -85.5 et temperature maxi +300.5 // le dernier capteur a une température mini de -45.5 et maxi de 60.6
         // Afficher 8 mesures par capteurs (12 lignes de 8 valeurs) et afficher pour chaque capteur s'il est con
forme ou non
         cout << "\n\nCAPTEURS DE TEMPERATURE (MODELE EXTERIEUR) " << endl;</pre>
         //...
         // Affichage du nombre de capteurs
         cout << "ETAPE4:NOMBRE DE CAPTEURS = " <<" (attendu 22)" << endl << endl;</pre>
         // Supprimer tous les capteurs
         //...
         // Affichage du nombre de capteurs cout << "ETAPE5: NOMBRE DE CAPTEURS = " << " (attendu 0)" << endl << endl;
         \_getch(); // attente d'appui sur une touche return 0; // sortie du programme
```