Fiche C++ n° 1

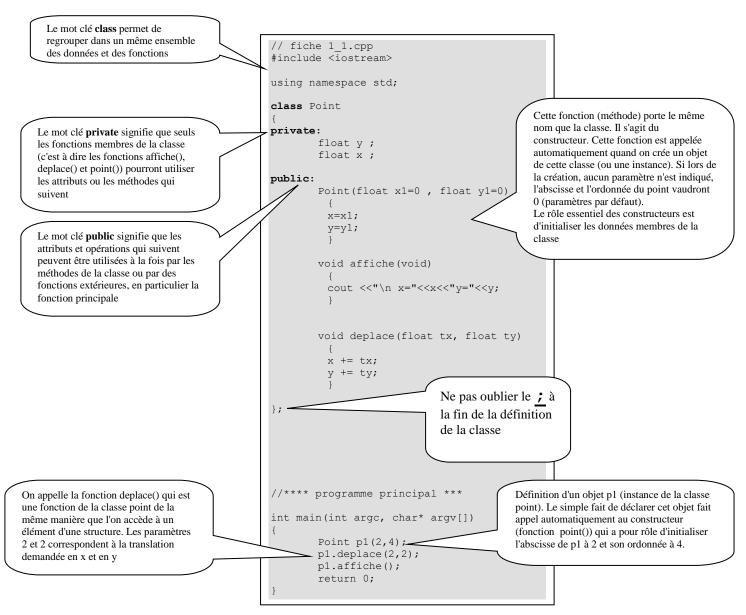
Principales notions abordées :

- Classe et objet
- ➤ Notion de constructeur
- Membres privés et public
- > Ecriture des fonctions à l'intérieur ou à l'extérieur de la classe

Une classe correspond à une structure complexe dans laquelle vont se trouver des attributs (données membres) et des méthodes (fonctions).

1ère méthode : L'écriture des fonctions se fait à l'intérieur de la classe

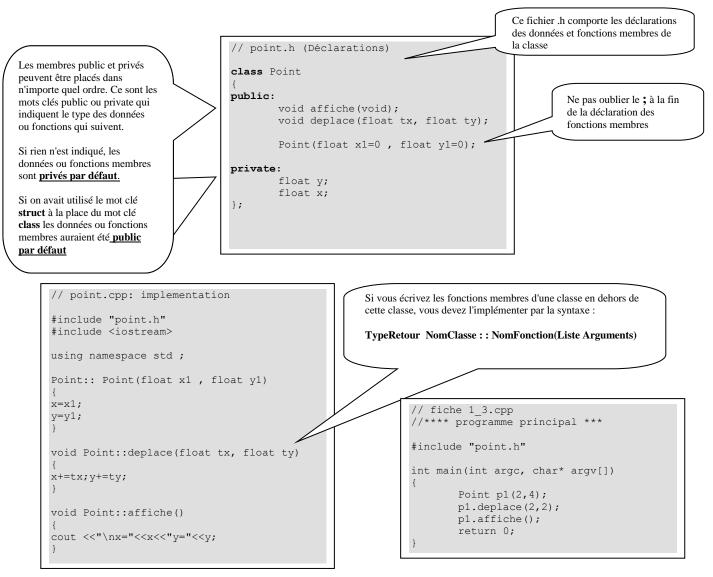
Cette méthode est surtout utilisée dans le cas de fonctions très simples. Dans ce cas, on dit que les fonctions sont <u>inline.</u>



Exercice : Que se produit-il si l'on essaie de modifier l'abscisse de p1 ? Pourquoi ? Résoudre le problème.

2ème méthode : L'écriture des fonctions se fait à l'extérieur de la classe

Cette façon de procéder est la plus courante. En effet, la plupart des classes comportent un nombre important de fonctions membres. Il serait donc lourd de toutes les écrire en même temps que l'on déclare la classe.



Exercices:

- ✓ Créez une classe <u>CCompte</u> permettant de gérer un compte bancaire possédant les caractéristiques suivantes :
 - Attributs :
 - o dSolde
- → attribut contenant le solde courant du compte

- Méthodes :
 - Constructeur : Passez en paramètre le versement à la création du compte (nul par défaut)
 - O ajouter(double dVal)
- → Ajout d'une somme donnée au compte (cette somme doit être positive)
- O retirer (double dVal)
- → Retrait d'une somme donnée au compte. L'argument doit être positif et le solde aussi
- O donnerSolde()
- → Renvoie le solde courant
- ✓ Créez un programme principal de test gérant plusieurs comptes.