

Les concepts de la programmation objet

1. Pourquoi l'approche objet

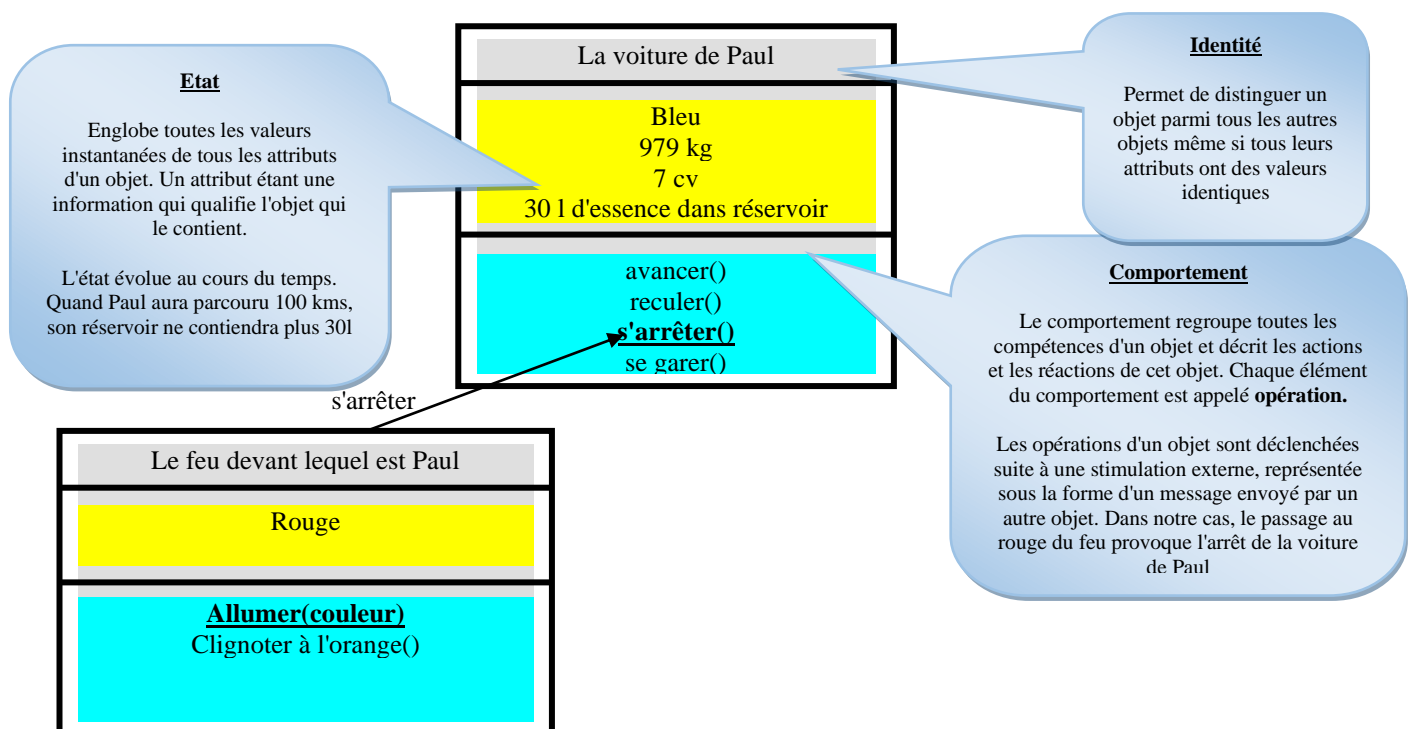
L'approche objet repose sur une démarche qui considère un système comme une totalité organisée, dont les éléments solidaires ne peuvent être définis que les uns par rapport aux autres. Elle propose une méthode de décomposition, non plus basée uniquement sur ce que le système fait, mais plutôt sur *comment le système est fait*.

Il s'ensuit une stabilité de la modélisation par rapport aux entités du monde réel.

De même, la construction itérative (en plusieurs étapes) est facilitée.

2. Qu'est-ce qu'un objet, qu'est-ce qu'une classe ?

Objet = Etat + Comportement + Identité



Classe = Regroupement de tous les objets ayant la même structure de données et le même comportement

Chaque objet est dit instance de la classe.

Par analogie avec la programmation procédurale, la classe est le type, l'objet, la variable

La voiture de Paul est une *instance* de la classe voiture

