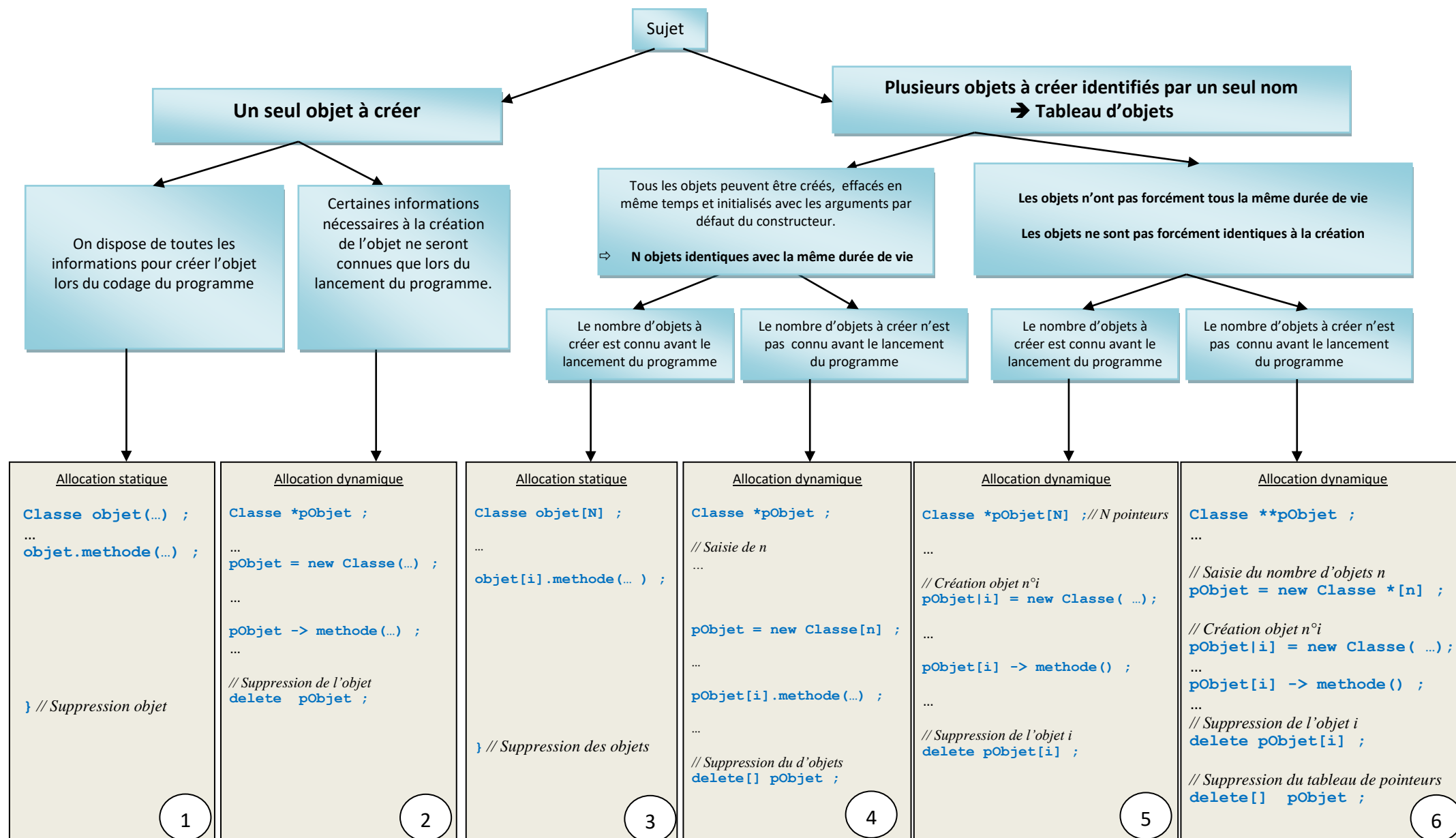


ALGORIGRAMME PERMETTANT DE CHOISIR LE TYPE D'ALLOCATION MEMOIRE A EFFECTUER POUR LES OBJETS



OU