Question 1)

Un attribut public est utilisable partout alors qu’un attribut privé est uniquement disponible dans la classe. Et l’attribut protégé est un héritage, il peut être utiliser dans les classes lier.

Question 2)

#pragma once permet d’inclure une seule fois les fichiers. Cela évite d’avoir une erreur d’inclusion. Il peut être remplacer par ça : #ifdef et #ifndef

Question 3)

This->x=x ; le this fait appel à l’élément privé de la classe. Par exemple si dans la fonction on a x et que dans les éléments privés il y a aussi un x. le this prendra le this de la classe privée.

Question 4)

Ça veut dire que cela que Point2D à accès à la classe Polygone par héritage.

Question 5)

