**TP d'Informatique Industrielle (STS SNIR 2 ème année)**

6,5/20 : pas de code fourni !

**Questions préliminaires**

Question 1 :

Un attribut public sera accessible par tout le monde , l’attribut protégé lui sera accessible seulement pour les classes héritières et Un attribut private n’est accessible que pour la classe qui possède cet attribut.

Question 2 :

L’utilisation de #pragma once peut**réduire les délais de génération**, car le compilateur ne s’ouvre pas et ne lit plus le fichier après le premier #include fichier de l’unité de traduction. Il s’agit de l' optimisation à plusieurs includes. Pas très clair !

Question 3 :

This->x = x signifie que l’attribut x de la classe Point2D va prendre la valeur x passé en paramètre ainsi quand on créer par exemple l’objet :

Point2D PointA (2, y) ;

L’attribut x de PointA va prendre la valeur 2 qui est donnée en paramètre.

Question 4 :

Un polynôme est composé de sommets et donc de point 2D. Donc la classe Polygone est composé de la classe Point2D .

Question 5:

