Jean

Juste !

Guillaume TP Découpe Pièce

Question 1)

Un attribut protégé est accessible pour les classes héritières.

Un attribut private n’est accessible que pour la classe qui possède cet attribut.

Un attribut public est accessible par tout le monde.

Question 2)

L’utilisation de #pragma once peut réduire les délais de génération, car le compilateur ne s’ouvre pas et ne lit plus le fichier après le premier #include fichier de l’unité de traduction. Il s’agit de l' optimisation à plusieurs includes. Permet d’empêcher plusieurs inclusions du contenu du fichier. Cela permet également d’éviter les violations de la règle de définition: l’exigence que tous les modèles, types, fonctions et objets ne possèdent pas plus d’une définition dans votre code.

Question 3)

This->x = x signifie que l’attribut x de la classe Point2D va prendre la valeur x passé en paramètre ainsi quand on créer par exemple l’objet :

Point2D PointA (2, y) ;

L’attribut x de PointA va prendre la valeur 2 qui est donnée en paramètre.

Question 4)

Un polynôme est composé de sommets et donc de point 2D. Ainsi la classe Polygone est composé de la classe Point2D .

Question 5)

