TP Découpe Pièces

# Question 1

Un attribut public peut être appelé non seulement par les objets et méthodes de sa classe, mais aussi depuis l’extérieur (fonction main, autres classes …).

Un attribut privé ne peut être utilisé qu’avec les objets et méthodes de la classe dont il est déclaré.

Un attribut protégé peut être classé entre le privé et le public, car il peut être utilisé à l’extérieur de la classe mais uniquement par ses classes fils, c’est-à-dire qui sont héritière de la classe mère (héritage).

# Question 2

La directive *#pragma once* est une directive de précompilation qui sert à n’inclure qu’une fois le fichier d’en-têtes. Il s’agit d’une directive non standard, mais supportée par beaucoup de compilateurs dont Visual Studio.

On peut la remplacer par :

#ifndef CLASSE

#define CLASSE

# Question 3

Le *this->x* fait référence à l’attribut privé de la classe Point2D alors que *x* est un paramètre du constructeur Point2D.

On attribut la valeur du paramètre de *x* à l’attribut de la classe Point2D nommé *x*.

# Question 4

Un polygone est composé de plusieurs sommets. Ainsi la classe Polygone est une composition de la classe Point2D.

# Question 5

Voir PDF : **NON RENDU !!!**