

```

int int_max(int i, int j)
{
    int m;
    m = i > j ? i : j;
    return m;
}

int main()
{
    int a;

    a = int_max(1, 2);

    {
        int b;
        b = int_max(4, 5);

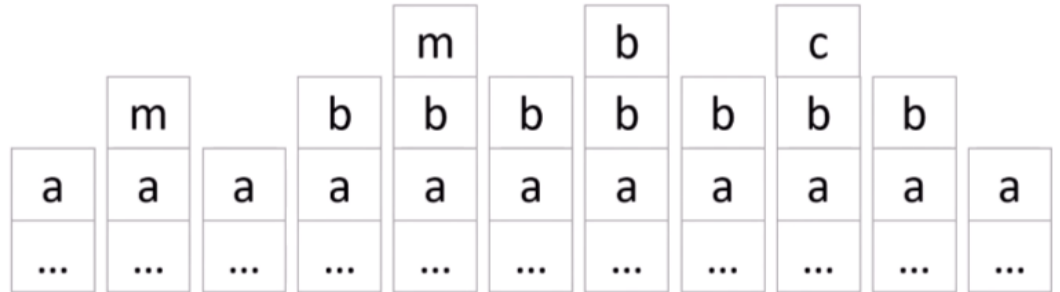
        {
            int b = 123;

            {
                int c = 456;
            }
        }

        return 0;
    }
}

```

이번 강의의 목표는 기본 개념을 소개하는 것입니다. 최신 컴파일러는 여러가지 최적화 기술을 사용하기 때문에 변수의 메모리 주소가 고정되기도 합니다.



- 프로그램이 진행하면서 나타나는 것을 표현한 것
- ... -> 프로그래머가 잘 알 필요 없는 메모리들