

`printf(제어-문자열, 아이템1, 아이템2, ...)`

변수, 상수, 표현식 등

```
int a = 2;
printf("%d + %d = %d", 1, a, 1 + a);
```

3 2 1 0 0 0 0

더 상세하게 표현된 형식 지정자(conversion specifier)

형식 지정자

`%[flags][width][.precision][length]specifier`

```
printf("%+10.5hi", 256);
```

3 2 1 0 0 0 0

다양한 형식 지정자



변환	출력 사양
%a	부동 소수점 수, 16진수, p-표기법
%A	부동 소수점 수, 16진수, P-표기법
%c	한 글자
%d (또는 %i)	부호가 있는 10진(decimal) 정수(integer)
%e	부동 소수점 수, e-표기법
%E	부동 소수점 수, E-표기법
%f	부동 소수점 수, 10진수 표기
%g	값에 따라서 %e나 %f 사용. 지수가 -4보다 작거나 정밀도보다 크거나 같을 경우에는 %e 사용
%G	값에 따라서 %E나 %f 사용. 지수가 -4보다 작거나 정밀도보다 크거나 같을 경우에는 %E 사용

3 2 1 0 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

변환	출력 사양
%o	부호가 없는 8진(octal) 정수
%p	포인터
%s	문자열
%u	부호가 없는 10진 정수
%x	부호가 없는 16진 정수, 소문자 알파벳 사용
%X	부호가 없는 16진 정수, 대문자 알파벳 사용
%%	퍼센트 기호 출력

3 2 1 0 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0

