

## 연산자(operator)

- 연산을 수행하는 기호

## 피연산자(operand)

- 연산에 참여하는 변수나 상수

## Data object(object)

- 메모리에 든 데이터

## L-value(object locator value)

- 
- 등호 왼쪽에 있는 변수

## R-value(value of an expression)

- 등호 오른쪽에 있는 변수나 상수

Ex)

```
const int TWO = 2;
```

```
int a;
```

```
int b;
```

```
int c;
```

```
a = 42;
```

```
b = a;
```

```
c = TWO * (a + b);
```

L-value : 메모리를 차지하고 있는 특정 데이터 객체(개체)

R-value : 수정 가능한 L-value에게 대입될 수는 있지만  
자기 자신은 L-value가 될 수 없는 것들

a, b, c는 수정 가능한 L-value

TWO는 수정 불가능한 L-value (여기서 = 는 대입이 아니라 초기화)

42는 R-value

(a+b)는 R-value (프로그램이 계산하는 임시 값, 끝나면 사라짐)