

1. 목적을 정의한다. - 왜 필요한지, 달성하기 위한 조건 등
2. 프로그램을 설계한다. - 목적, 기능들을 수행하기 위해 어떻게 만들어야 되는 지 설계 / 이후의 일을 계획
3. 코드를 작성한다.
4. 컴파일 한다. - 컴파일러(라는 프로그램)이/가 수행하는 것 / 코드를 컴파일해서 컴퓨터가 이해할 수 있는 언어로 바꾸는 작업
5. 실행시켜본다.
6. 시험해보고 오류가 있다면 수정한다.
7. 프로그램을 유지하고 개선해 나간다.

