저장공간 분류 Storage Class	메모리에서의 위치 Memory Segment	지속 기간 Duration	영역 Scope	연결 상태 Linkage	선언 방법 How Declared
자동 Automatic	스택 Stack	자동적으로 결정됨	블록 안	없음	블록 안
레지스터 Register	레지스터 (또는 스택)	자동적으로 결정됨			register 키워드 사용
고정적, 내부 연결 Static with internal linkage	데이터 또는 BSS	고정적	파일 안	번역 단위의 내부에서만 사용	모든 함수들 밖에서 static 키워드 사용
고정적, 외부 연결 Static with external linkage	데이터 또는 BSS	고정적	파일 안	번역 단위의 외부로도 연결 가능	모든 함수들 밖
고정적, 연결 없음 Static with no linkage	데이터 또는 BSS	고정적	블록 안	없음	블록 안에서 static 키워드 사용

할당 메모리 (주의: 식별자 없음)	힙 Heap	프로그래머가 결정	NA	NA	운영체제에게 요청	
------------------------	--------	--------------	----	----	-----------	--

### 자동 변수(auto variable)

• 일반적으로 사용하는 지역 변수(local variable)

### 레지스터 변수(register variable)

- CPU 내부의 메모리로 매우 빠름
- register 키워드를 사용하면 레지스터에 올라갈 가능성이 높아짐
- 최근에는 컴파일러에 따라 자동으로 레지스터에 올려주는 경우도 존재
- 많이 쓰이진 않음

# 고정적, 내부 연결(Static with internal linkage)

고정적, 외부 연결(Static with external linkage)

## 고정적, 연결 없음(Static with no linkage)

- •메모리가 고정되어 있음
- 용법, 연결 상태(linkage)에 따라 분류

### 할당 메모리

• 프로그래머가 상황에 따라 운영체제에게 메모리 공간을 요청