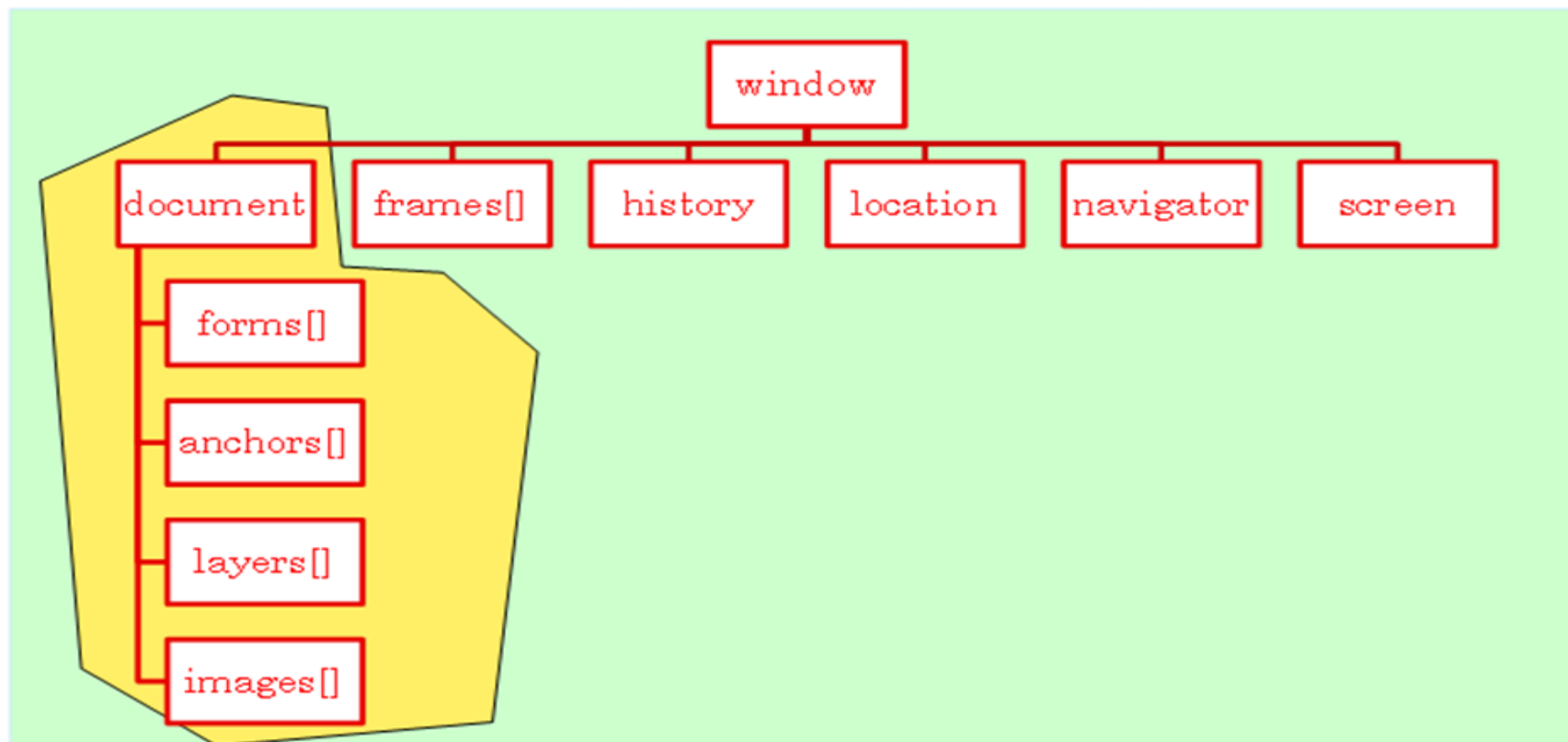


10 BOM과 DOM

DOM/BOM

- HTML 문서를 객체로 표현한 것을 DOM
- 웹 브라우저를 객체로 표현한 것을 BOM(Browser Object Model)

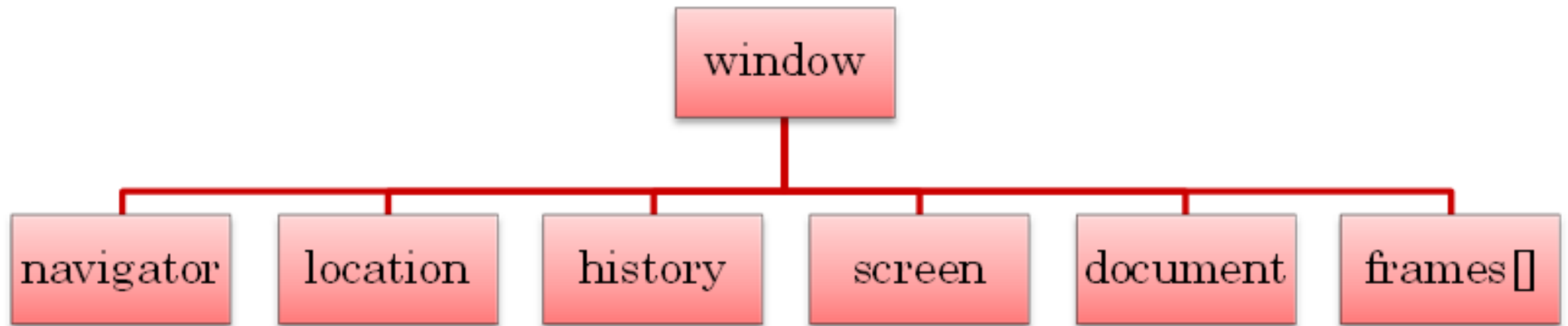
BOM(Browser Object Model)



DOM(Document Object Model)

브라우저 객체 모델(BOM)

- 브라우저 객체 모델(BOM: Browser Object Model): 웹 브라우저가 가지고 있는 모든 객체를 의미
- 최상위 객체는 window이고 그 아래로 navigator, location, history, screen, document, frames 객체가 있다.



Window 객체 (1 / 3)

- 메소드(1/2)

메소드	설명
open()	새로운 창을 연다
close()	열려진 창을 닫는다
alert()	내용을 나타내는 경고 창이 뜬다
confirm()	사용자의 대답을 확인하는 창이 뜬다
prompt()	메시지와 초기값을 나타내고 새로운 값을 입력할 수 있는 창이 뜬다.
setTimeout(fn, millisecond)	주어진 시간이 경과하면 지정된 함수가 호출되어 실행된다
clearTimeout(object)	setTimeout()을 중지 시킨다

Window 객체 (2/3)

- 메소드(2/2)

메소드	설명
setInterval(fn, millisecond)	주어진 시간이 경과할 때마다 지정된 함수가 호출되어 실행된다
clearInterval(id 변수)	setInterval() 메소드를 종료시킨다
moveTo(x, y)	절대적인 위치 x와 y로 이동
moveBy(dx, dy)	상대적인 위치로 x와 y값 만큼 이동
resizeTo(x, y)	x와 y값으로 창의 크기를 재조정
resizeBy(dx, dy)	현재 크기에서 x와 y값 만큼 크기를 재조정.
scrollTo(x, y)	스크롤을 x와 y로 이동
scrollBy(dx, dy)	스크롤을 x와 y값 만큼 이동

Window 객체 (3/3)

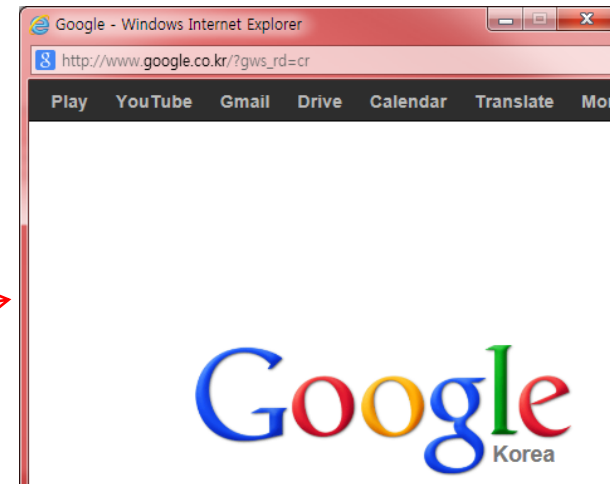
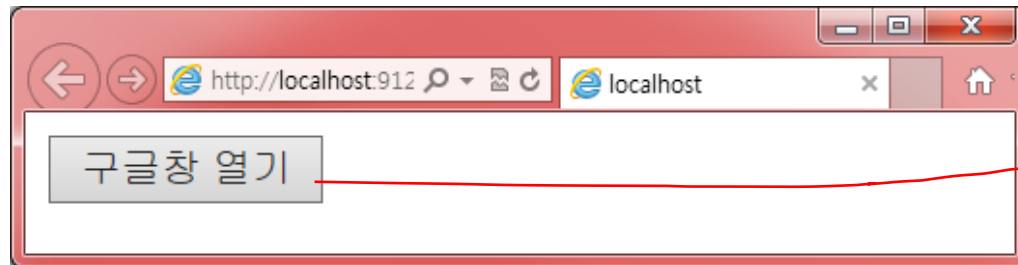
- 속성

속성	설명
opener	open()을 통해 새로운 창을 열었을 때 그 창을 자식창이라 한다면 자식창에서 부모창을 가리킬 때 opener라 한다
innerHeight	ie 5~8 버전에서는 document.documentElement.clientHeight document.body.clientHeight
innerWidth	ie 5~8 버전에서는 document.documentElement.clientWidth document.body.clientWidth

open() 메소드 (1/2)

```
window.open(URL, name, specs);
```

- URL : 오픈할 페이지의 URL
- name : 타겟(target)을 지정하거나 윈도우의 이름
- specs : 여러가지 속성



- 새 창 닫기

```
var pop = window.open(URL, name, specs);  
pop.close();
```

open() 메소드 (2/2)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
function openPopup() {
    open("http://www.google.co.kr", "_blank", "width=200,height=200");
}
</script>
</head>
<body>
    <input type="button" value="구글창 열기" onclick="openPopup();" >
</body>
</html>
```


setTimeout() 메소드 (1/2)

setTimeout(function, milliseconds)

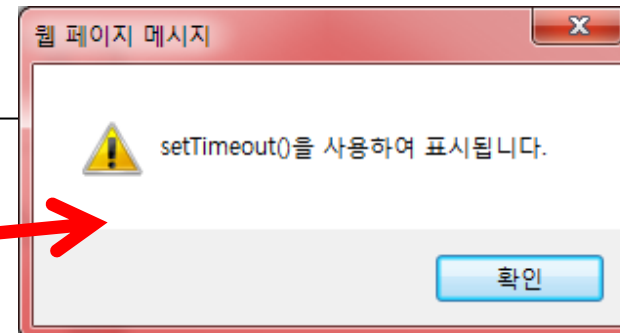
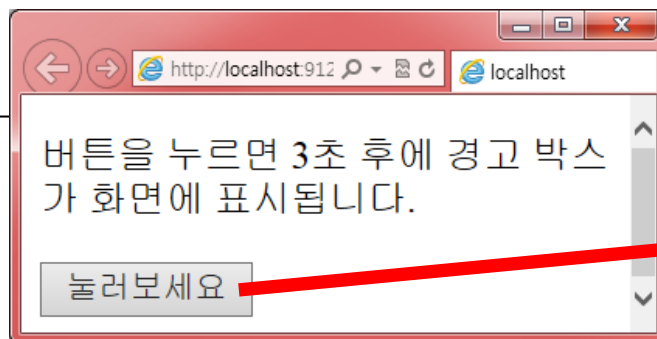
호출되는 함수의 이름
(함수를 직접 정의해도 됨)

함수 호출하기 전에
흘러야 하는 시간



setTimeout() 메소드 (2/2)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <script>
    function showAlert() {
      setTimeout(function () {
        alert("setTimeout()을 사용하여 표시됩니다.");
      }, 3000);
    }
  </script>
</head>
<body>
  <p>버튼을 누르면 3초 후에 경고 박스가 화면에 표시됩니다.</p>
  <button onclick="showAlert()">눌러보세요</button>
</body>
</html>
```



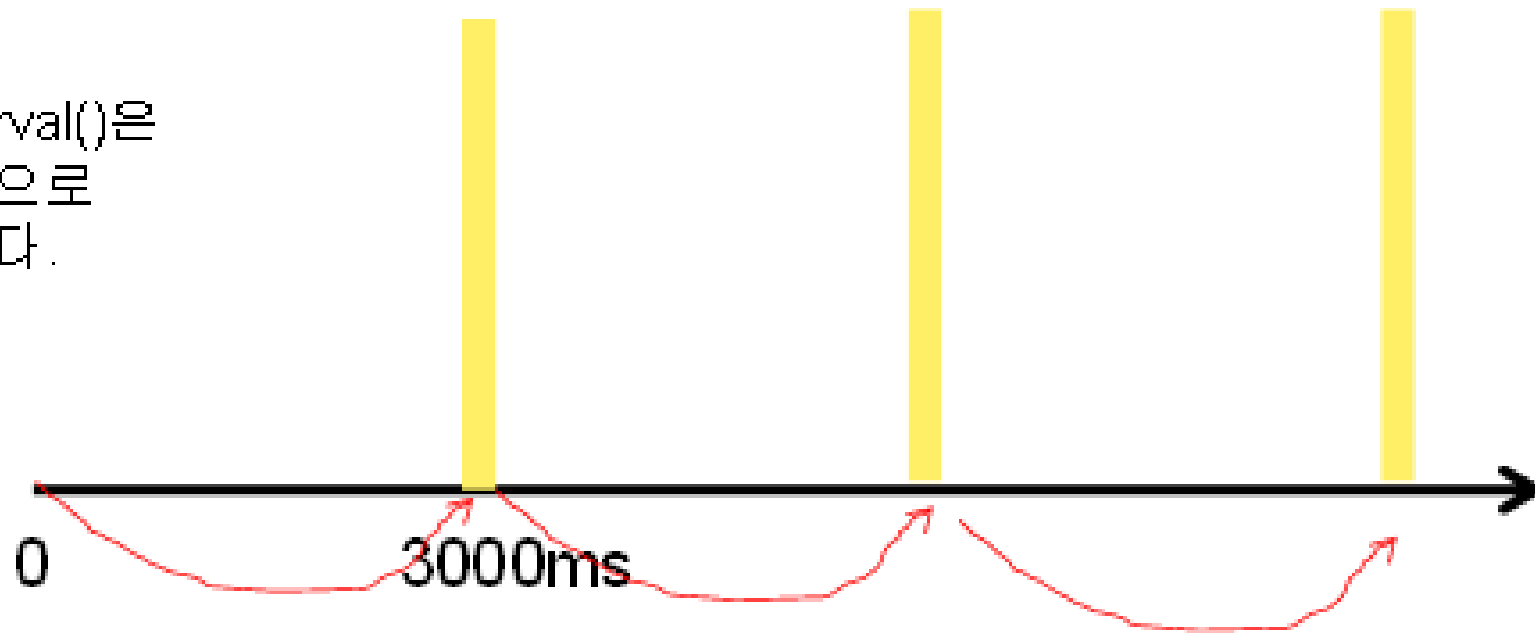
setInterval() 메소드 (1/2)

`setInterval(function, milliseconds)`

호출되는 함수의 이름
(함수를 직접 정의해도 됨)

함수 호출하기 전에
흘러야 하는 시간

setInterval()은
주기적으로
호출한다.



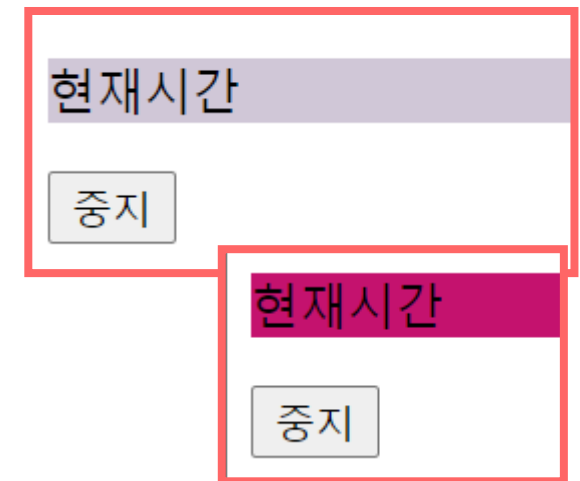
setInterval() 메소드 (2/2)

```
<script>
var tmp = setInterval(changeColor, 3000);

function changeColor() {
    var r = Math.floor(Math.random() * 256);
    var g = Math.floor(Math.random() * 256);
    var b = Math.floor(Math.random() * 256);

    document.getElementById("demo").style.background
    = "rgb(" + r + ", " + g + ", " + b + ")";
}

function stopTextColor() {
    window.clearInterval(tmp);
}
</script>
</head>
<body>
    <p id="demo">배경색</p>
    <button onclick="stopTextColor();">중지</button>
</body>
```



문제

- 1초마다 브라우저 배경색이 랜덤으로 바뀌는 프로그램을 작성하시오.