플랫폼의 기능

1. 소프트웨어 운영 환경 제공

2. 소프트웨어 개발 및 운영 비용 감소

3. 소프트웨어 개발 생산성 향상

4. 동일 플랫폼간 네트워크 효과 유발

플랫폼 성능 측정 주요 지표

1. 응답시간 2. 업무량/ 처리량 3. 가용성 4. 사용률

데이터베이스의 기능

1. 데이터 저장과 개발 및 유지보수 측면에서 중복성 통제

2. 다중 사용자 간의 데이터 공유

3. 권한 없는 사용자의 데이터 접근 통제

4. 다양한 사용자에게 다양한 형태의 인터페이스 제공

5. 데이터 사이에 존재하는 복잡한 관련성 표현

6. 데이터베이스의 무결성 보장

7. 백업과 복구 기능 제공

트랜잭션 특성

1. Atomicity(원자성) : 한가지라도 실패할 경우 전체가 취소되어 무결성 보장

2. Consistency(일관성) : 실행 성공 후 항상 모순 없이 일관성 있는 DB 상태 보존

3. Isolation(고립성) : 현재 수행 중인 트랜잭션이 완료될 때까지 트랜잭션이

생성한 중간 연산 결과에 다른 트랜잭션들이 접근할 수 없음을 의미

4. Durability(영속성) : 성공이 완료된 트랜잭션의 결과는 영구적으로 데이터베이스에 저장됨.

가상화 기능 분석

가상화 : 프로세서, 메모리, 스토리지, 네트워크를 포함하여, 이들로 구성된 서버나 장치들을 가상화 함으로써 높은 수준의 자원 사용율과 분산 처리능력을 제공한다.

클라우드 컴퓨팅 서비스 유형

IaaS : 가상머신환경 제공

PaaS : 자원 및 개발도구 제공

SaaS : 클라우드 상에서 소프트웨어와 데이터베이스 제공

요구공학 :

시스템 요구사항 문서를 생성, 검증, 관리하기 위하여 수행되는 구조화된 활동의 집합을 의미한다.

개발절차

타당성조사 – 도출 – 분석 – 명세 – 확인/검증

- 요구사항 분석

1. 구조적 분석 방법론

가. 자료 흐름도의 구성요소

Process(프로세스) : 자료의 처리/변환 과정, Data Flow(자료흐름) : 자료의 흐름.

Data Store(자료저장소) : 파일, 데이터 베이스 등 저장소의 위치

Terminator(단말) : 자료의 출처와 도착지

나. 자료 사전

= : 자료의 정의, + : 자료의 연결, () : 자료의 생략,

[ | ] : 자료의 선택, {} : 자료의 반복, \*\* : 자료의 설명

다. 상태전이도의 구성요소

시스템의 상태 : 시스템의 수행중인 상태

상태 변화 : 시스템이 어떤 상태에서 다른 상태로 변환하는 과정

조건과 행동 : 조건과 상태를 변화시킬 때 시스템이 취하는 행동을 명시

2. 유즈케이스(Use Case) 기반 방법론

가. 유즈케이스 다이어그램의 구성요소

Actor(행위자) : 시스템과 상호작용하는 사람 또는 사물

Use Case : Actor가 시스템을 통한 일련의 행위

Relation(관계) : Actor와 Use Case간의 관계

- 연관 : 상호작용 관계

- 확장 : 특정조건을 만족하면 수행 - - - ->

- 포함 : 유즈케이스를 실행하기 위해 반드시 포함해서 실행되어야 할 유즈케이스 - - - ->

- 일반화 : 유사한 유즈케이스들이나 액터들을 모아 추상화 >

- 그룹화 : 여러 개의 유즈 케이스를 단순화 (package)

System : 전체 시스템의 영역