2021-1 Capstone Design

# 7주차 캡스톤 진행 상황



Capstone Design Team: 5

17011885 박세정

17011869 이혜인

17011757 박미희

## 6주차 진행 상황에서 문제점

- 1. 외부 컴퓨터에서 uv4l streaming server 영상 전달 문제 해결
- 2. Janus Webrtc Gateway로 다중 연결



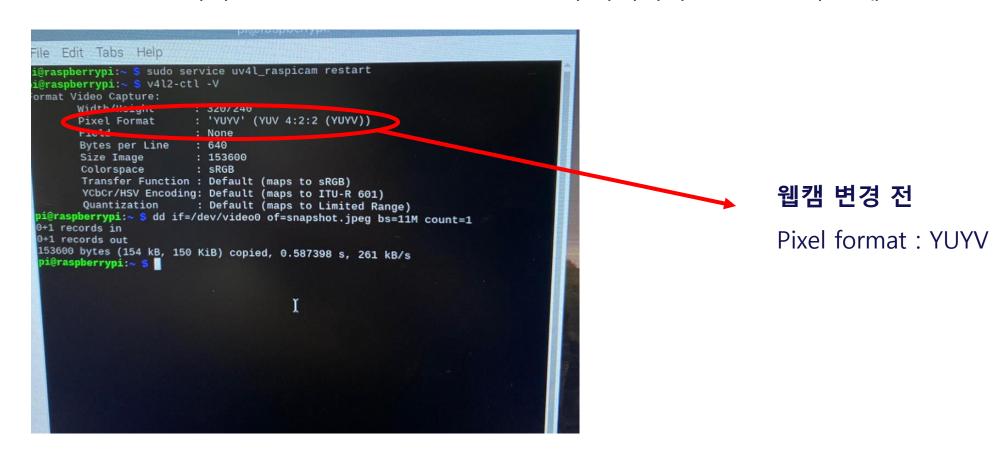
## 7주차 목표

- 1. 외부 컴퓨터에서 uv4l streaming server 영상 전달 문제 해결✓
- 2. Janus Webrtc Gateway로 다중 연결 (보류)
- 3. WebRTC tutorial 공부 🕀 (보류)
- 4. Webrtc data channel 구현하여 웹에서 로봇제어 🔽

## 7주차 진행 과정

외부 컴퓨터에서 uv4l streaming server 영상 전달 문제 해결

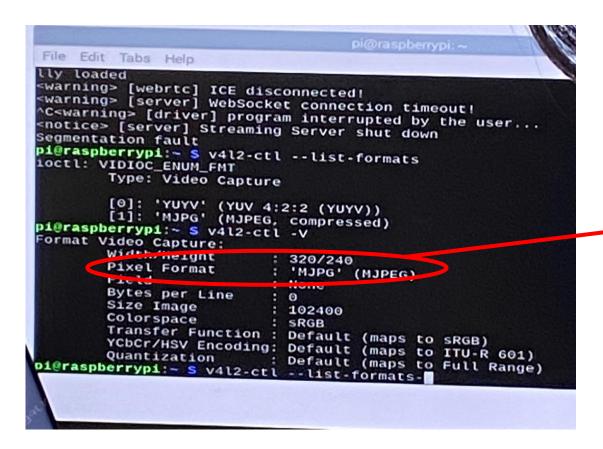
6주차, 웹캠 고장으로 로지텍 C270i 웹캠으로 변경 => 웹캠이 바뀌어서 발생한 문제로 예상



## 7주차 진행 과정

외부 컴퓨터에서 uv4l streaming server 영상 전달 문제 해결

6주차, 웹캠 고장으로 로지텍 C270i 웹캠으로 변경 => 웹캠이 바뀌어서 발생한 문제로 예상



#### 웹캠 변경 후

Pixel format: MJPG

## 7주차 진행 과정

외부 컴퓨터에서 uv4l streaming server 영상 전달 문제 해결

\$ uv4l --external-driver --device-name=video0



기존의 YUYV는 external-drive로 uvcdriver를 생성하여 format변형 후, 외부 서버로 영상 전송 가능

#### **BUT!**

새로운 웹캠의 format은 MJPG로 기능이 잘 구현되어 external-driver 필요 없음! 오히려 external-driver로 uvcdriver를 구현할 시 문제 발생!

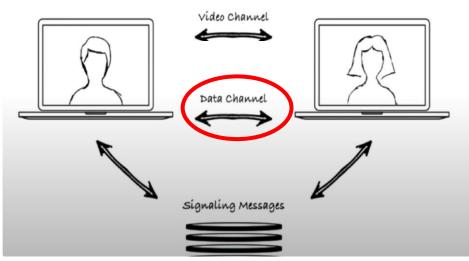
## 7주차 진행 과정 & 9주차 진행 목표

### Webrtc data channel 구현하여 웹에서 로봇제어

- 1. 양방향 통신을 CHECK하기 위해 라즈베리파이 내에서 Webrtc data channel 구현
- 2. 웹에서 명령어를 보내 로봇과 웹캠을 제어하며 실시간으로 스트리밍 구현 =>UV4L 제공하는 socket 이용( data 전송 확인을 위해 사용! 추후 직접 서버 구현할 예정)



현재 Webrtc data channel 구현을 위해 서버의 data 전송 부분 공부 중!



```
Communication Decode (buffer):
if buffer[0]=='00':
    if buffer[1]=='01':
        go.forward()
    elif buffer[1]=='02':
        go.back()
    elif buffer[1]=='03':
        go.left()
    elif buffer[1]=='04':
        go.right()
    elif buffer[1]=='00':
        go.stop()
    else:
        go.stop()
elif buffer[0]=='02':
    if buffer[1]=='01':
        speed=hex(eval('0x'+buffer[2]))
        speed=int(speed,16)
        go.M2 Speed(speed)
```