스택 (Stack)

01 스택 이론

02 스택의 활용

신 제 용



01 스택 이론

제한된 기능을 제공하는 스택 추상자료형을 이해하고, 이를 구현하는 자료구조를 학습합니다.

학습 키워드 - 스택, 접근 제한, 자료구조



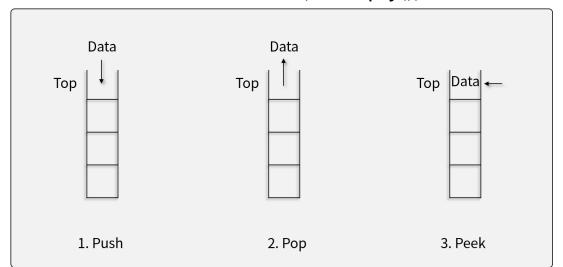
스택 (Stack)

- 리스트와 달리 기능을 제한하는 추상자료형
- 후입선출 (Last In First Out; LIFO)의 특성
- 자료가 입력된 역순으로 처리되어야 할 때 사용 ex) 함수 콜 스택, 인터럽트 처리, 수식 계산 등



스택의 연산자

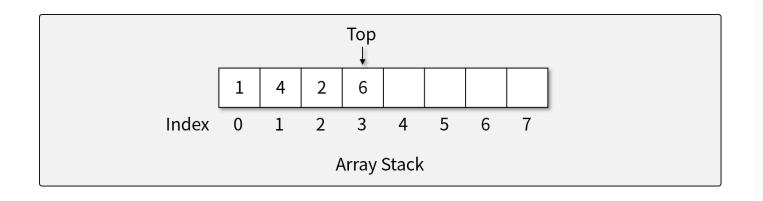
- 자료를 top 위에 삽입하는 연산자 (push())
- 자료를 top에서 꺼내는 연산자 (pop())
- top에 있는 자료를 반환하지만, 삭제하지는 않는 연산자 (peek())
- 스택이 비어있는지 확인하는 연산자 (is_empty())





스택의 구현

- 배열을 사용하므로, 크기가 정해져 있다.
- 메모리상 자료가 연속적이기 때문에 동작 속도가 빠르다.





오버플로우와 언더플로우

- 스택은 고속 동작을 위해 보통 배열로 구현
- 스택이 가득 차 있을 때 push()하면 **오버플로우** 발생
 → 오버플로우는 메모리 공간의 부족으로 발생
- 스택이 비어있을 때 pop()하면 **언더플로우** 발생
 → 언더플로우는 프로그램의 버그로 발생



02 스택의 활용

다음 챕터에서는 스택을 활용하는 예시를 확인하고 구현해봅니다.



02 스택의 활용

스택을 활용하는 기초 유형 문제를 확인하고 직접 풀어봅시다.

학습 키워드 - 스택, 활용, 구현



```
# Python에서 stack 사용하기 (리스트 응용)
stack = []
print(len(stack) == 0) # is empty()는 len(stack) == 0 으로 판단
for i in range(1, 11):
   stack.append(i) # push()를 구한하고 있는 append
print(stack)
print(len(stack) == 0) # is empty()는 len(stack) == 0 으로 판단
print(stack[-1]) # peek()는 [-1]로 구현
for i in range(1, 11):
   val = stack.pop() # pop()
   print(val, end=' ')
print()
print(len(stack) == 0) # is empty()는 len(stack) == 0 으로 판단
```



```
# Prob1.
# 스택을 이용하여 문자열 s를 뒤집기
# 입출력 예시)
# s = "zerobase"
# 결과: "esaborez"
def solution(s):
   pass
if __name__ == '__main__':
   s = "zerobase"
   sol = solution(s)
   print(sol)
```



```
# Prob2.
# 괄호 짝이 잘 맞는지 검사하기
# 입력받은 문자열 s의 괄호가
# 올바른 짝이면 True, 아니면 False
# 입출력 예시)
\# S = "(())"
# 결과: True
\# S = "(()"
# 결과: False
\# S = "()()()"
# 결과: True
def solution(s):
   pass
if _ name _ == ' main ':
   s = "(())"
   sol = solution(s)
   print(sol)
```

ZEROBASE SCHOOL

Chapter 02

스택의 활용

```
# Prob3.
# 후위표기법으로 표기된 계산식 s 연산하기
 후위표기법: 피연산자가 2개 나온 후에 연산자가 나오는 표기법
           ex) "4 2 +" \rightarrow 4 + 2 = 6
# 입출력 예시)
\# s = "2 4 +"
# 결과: 6
\# S = "2 2 -"
# 결과: 0
# s = "1 3 + 5 * 2 * 5 +"
# 결과: 45
def solution(s):
   pass
s = "2 4 +"
   sol = solution(s)
   print(sol)
```

