

# method들 최종 정리

그리고 경로를 적을때

이거랑

```
this.getView().bindElement("data>/user/0"); // model>path
```

이거랑 같다.

```
this.getView().bindElement({  
  path: "/user/0", // 데이터 경로  
  model: "data" // 모델 이름  
});
```

기본적으로 모델 경로가 default = "" 면 모델 이름을 적는 곳에 공란으로 두 면됨

그냥 {

```
path: "/user/0", // 데이터 경로  
model: "data" // 모델 이름
```

} 이거도 경로로 취급할거다. 왜냐 >?> "data>/user/0" 이렇게 적는거랑 똑같아서

## 이벤트 핸들링 관련

메서드	설명	어디에서 사용?	예제
<code>getSource()</code>	이벤트가 발생한 컨트롤(버튼, 입력창 등) 가져오기	이벤트 핸들러 내부	<code>oEvent.getSource()</code>
<code>getView()</code>	현재 컨트롤러에 연결된 뷰 가져오기	컨트롤러 내부	<code>this.getView()</code>

## 모델 & 바인딩 관련

메서드	설명	어디에서 사용?	예제
<code>getModel("모델이름")</code>	바인딩된 모델 가져오기	뷰, 컨트롤러	<code>this.getView().getModel()</code>

<code>setModel(모델, "모델이름")</code>	모델을 특정 뷰에 설정	뷰, 컨트롤	<code>this.getView().setModel(oModel)</code>
<code>bindElement(path)</code>	뷰의 루트 컨트롤에 바인딩 (상세 화면에 많이 사용)	뷰, 컨트롤	<code>this.getView().bindElement("/Products/1")</code>
<code>getBindingContext("모델이름")</code>	현재 컨트롤(또는 뷰)의 바인딩된 데이터 컨텍스트 가져오기	바인딩된 컨트롤	<code>oButton.getBindingContext()</code>
<code>getPath()</code>	컨텍스트가 가리키는 데이터 경로 가져오기	바인딩 컨텍스트	<code>oContext.getPath()</code>
<code>setPath("경로")</code>	바인딩 경로 변경	바인딩 컨텍스트	<code>oBindingContext.setPath("/NewPath")</code>

## 컨트롤 ID 관련

메서드	설명	어디에서 사용?	예제
<code>byId("control id")</code>	같은 뷰 내 특정 ID의 컨트롤 찾기	컨트롤러	<code>this.byId("myButton")</code>
<code>getId()</code>	컨트롤의 ID 가져오기	컨트롤	<code>oButton.getId()</code>
<code>setId("컨트롤 아이디")</code>	컨트롤 ID 변경	컨트롤	<code>oButton.setId("newButton")</code>

## UI5 주요 메서드 정리

메서드	반환값	사용 대상	설명
<code>getSource()</code>	이벤트 발생 컨트롤	이벤트 핸들러	클릭한 버튼, 리스트 아이템 가져오기
<code>getBindingContext("모델이름")</code>	컨텍스트 ( <code>path</code> + <code>model</code> )	바인딩된 컨트롤	바인딩된 데이터의 경로와 모델 정보 가져오기
<code>getPath()</code>	문자열 (경로)	바인딩 컨텍스트	현재 바인딩된 데이터의 경로 가져오기
<code>getView()</code>	<code>View</code> 객체	컨트롤러	현재 뷰 가져오기
<code>getModel("모델이름")</code>	모델 객체	뷰, 컨트롤	모델 가져오기
<code>setModel(모델, "모델이름")</code>	없음	뷰, 컨트롤	특정 모델 설정
<code>bindElement("경로")</code>	없음	뷰, 다이얼로그	특정 데이터 바인딩

<code>byId("아이디")</code>	Control 객체	컨트롤러	ID로 컨트롤 가져오기
<code>getId()</code> / <code>setId("아이디")</code>	문자열 / 없음	컨트롤	컨트롤 ID 가져오기/설정
<code>setPath("경로")</code>	없음	바인딩된 컨텍스트	데이터 경로 변경,
<code>setProperty("경로", 바꿀값)</code>	없음	모델	특정 속성 값 변경
<code>getProperty("경로")</code>	해당 속성 값	모델	특정 속성 값 가져오기
<code>getData()</code>	전체 데이터	JSONModel, odata model은 안되용	JSON 데이터 가져오기

oData model 은 이런식으로 전체 모델을 가져올 수 있다...

```
this.getView().getModel().getObject("경로")
```

```
this.getView().getModel().getObject("/")
```

`getBindingContext()` 에서 사용하면 바인딩된 전체 모델을 가지고옴

`getProperty()` 가 헛갈리는 사람들이 있는데

`getBindingContext()` . `getProperty()` 에서 `getProperty` 가 빈값이 가도 값을 주는게 가능한 이유는 `getBindingContext()` 는 자체적으로 path, 와 mode을 같이 가지고있어서 `getProperty()` 부분에 path를 입력 안해도 값을 반환해줌.

아 그리고 `getBindingContext()` 는 모델이 아닌데 왜 ?? `getProperty()` 를 사용 가능하나?? , 안에 모델이 들어 있어서 예는 경로와, 모델을 가지고 있다.

하지만 그냥 model, 이나 oData 에서 값을 가져오려면 `getProperty('경로')` 경로를 입력해줘야함!!!!

추가로

!!!!!! 그냥 model에서 전체 데이터를 가져 오고 싶으면

`oModel.getProperty('/')` 를 사용해라!!

그리고 경로를 적을때

이거랑

```
this.getView().bindElement("data>/user/0"); =
```

이거랑 같다.

```
this.getView().bindElement({  
  path: "/user/0", // 데이터 경로  
  model: "data" // 모델 이름  
});
```