实 验 报 告

实验人： 学号： 日期：

院（系）： 专业（班级）：

实验题目：

1. **实验目的**

本实验面向C++语言的初学者。

主要让实验者熟悉面向对象的编程思想以及类的使用。

**二. 实验环境**

本实验可基于Visual Studio 或Eclipse 或Devc++平台开发，参考主流的编码规范，如Google C++Style Guide（中文版）

**2.1 编程语言和开发工具**

编程语言： ANSI C/C++

开发工具： 可自行选择

**2.2 编码规范**

要求遵循良好的程序设计风格来设计和编写程序。基本编码规范：

1. 标识符的命名要到达顾名思义的程度；

2. 关键代码提供清晰、准确的注释；

3. 程序版面要求：

a) 不同功能块用空行分隔；

b) 一般一个语句一行；

c) 语句缩进整齐、层次分明。

1. **实验内容**
2. **分析与设计**

简要描述程序设计的过程，包括设计思路，设计要点及特色；程序的不足与改进等。要求画出程序的简单流程图。

**4.1** 、**需求分析**：

**系统功能图**

**4.2**、**类结构设计**

**类关系图：**

**4.3、细节设计**

**接口设计**：

**数据成员设计**：

**成员函数：**

**数据成员：**

1. **实验结果**

设计有代表性的输入数据，并分析测试结果以及针对测试中发现的问题所进行的

修正与改进。

**说明：**

1. **设计心得**

进行总结，描述所获得的经验和心得体会等。

**注： 提示信息**

1. 可发挥想象力，提高系统的交互体验，可用性和可靠性。

2. 请独立完成，但允许和鼓励相互讨论后自己写程序。由于题目具有开放性，很容易从程序看出是否抄袭。若发现抄袭，将导致抄袭双方或多方大副扣分或直接零分。

**程序测试**

1. 请自行测试类的功能。

2. 界面交互时，请检测用户输入的正确性，保证程序的健壮性。（在用户做出操作后最好打印出提示语句。）

3. 在实验报告中分析测试意图和测试结果。如果通过测试发现程序错误，也分析错误原因、改正方法等，并在实验报告中体现。