

Java 课程设计要求

一、 课程设计形式

1. 以一个 Java 可运行程序为主体，设计要体现面向对象思想。

小组为单位（1-3 人，推荐 3 人一组并做最后发表），注意人均工作量。请在 **12 月 3 日之前**填写自己的分组情况与题目至石墨文档 <https://shimo.im/sheets/CGKXHQTcJRqgTt3x/MODOC>。

2. **必须提交：**

- i. 一份程序代码：

1. 一份程序运行说明 pdf 文档，注明课程设计名称，各人姓名、学号；
 2. 代码单独放在/code 文件夹中，再与说明文件放在一个总的文件夹里，压缩成.rar 或 .zip 格式；
 3. 名称为 组号+设计名称。

- ii. 一份设计报告

1. **PDF 格式**，必须讲述清楚课程设计的内容，详情见四。

3. 可选项：

- i. 课堂发表：

1. 每小组派出代表展示程序设计工作，展示时间 5-8 分钟。
 2. 会适当得到加分，并且报告内容要求可适当放松。
 3. 发表可在 **12 月 18 号之前**提出发表申请，按先申请者先发表原则。人数满后不予受理（因为课堂时间有限）。

4. 作业提交方法：

- i. 电子邮件：

发送压缩包至 TA 邮箱，标题为 组号+“Java 课程设计大作业”+日期，标题出错或被拒收，责任自负；

- ii. 课堂上提交：

提前完成程序，并在课堂上完成 presentation 的小组可以在课堂上提交作业

压缩包。

二、 课程设计内容

1. 程序设计知识点：

i. 面向对象编程知识点（必须涉及到）：

1. 类和对象
2. 超类与继承
3. 接口及其实现
4. 异常处理
5. 多线程
6. 文件存储
7. 网络编程

ii. 扩展知识点（鼓励挑战）：

1. Java 图形界面
2. Java JDBC
3. Java 设计模式
4. 其它

2. 鼓励设计与代码实现中的创新点，请于发表和报告中说明；

3. 必须是可运行的程序，**展示之前必须调试完成**，不鼓励展示过程中进行调试。

三、 课程设计要求

1. 独立完成，禁止作弊；若发现代码抄袭，按该小组该课程不及格处理。
2. 鼓励创新，使用课程设计未提及的内容，将适当加分。
3. 上课时间必须出席，不可无故缺席。
4. 请于 **2020 年 1 月 15 日前**完成报告并提交，逾期不候。

四、 课程设计报告注意事项

1. 请在报告中注明每人工作量，如无说明，默认组内成员工作量一致。
2. 报告必须包含的内容：
 - i. 项目背景介绍
 - ii. 系统功能介绍
 - iii. 系统类图
 - iv. 关键模块说明
 - v. 知识点应用说明
 - vi. 创新点或技术难点说明
 - vii. 存在未解决的问题点或者难点讨论
 - viii. 其它

五、 评分标准（满分 100 分，折算进期末总成绩）

1. 评分依据：人均工作量、程序内容（知识点覆盖和创新点）、发表和报告、出席。
2. 原则上小组内部成员分数相同；小组人数多工作量须相应增加。
3. 有技术创新点会适当加分，有发表会适当加分。
4. 分数会按 50%的比例算入期末成绩。

六、 可选题目（二选一）

1. XX 管理系统的设计与实现。
2. XX 游戏 (但不能与实验课上的游戏附加题类似)。

3. XX 聊天室。

4. 自己选定。

Tips: 建议同学使用 GUI 图形界面，不要使用网页形式。