#CATPUTER - 1

#include<stdio.h>

#include<string.h>

int main(){

char str[100];

int num;

int a=0,b=0;

while(1){

scanf(" %s",str);

if(strcmp(str,"RURI")==0){

a++;

scanf("%d",&num);

}

else if (strcmp(str,"MIRU")==0)

b++;

else if(strcmp(str,"END")==0)

break;

}

if(a>b){

printf("TRUE");

}

else{

printf("FALSE");

}

}

#parity\_bit

#include<stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include<string.h>

#include <math.h>

int main(){

char str[31];

int count=0;

int n=0;

int i;

int num=0;

scanf("%s", &str);

for(i=0;i<str[i];i++){

n++;

if(str[i]=='1'){

count++;

}

}

for(int i=0; i<n; i++){

if(str[i]=='1'){

num=num+pow(2,n-i-1);

}

else{

continue;

}

}

if(count%2!=0){

num=num\*2+1;

}

printf("0x%X",num);

}

#고장난 키보드

#include<stdio.h>

#include<string.h>

int main(){

char str[100];

scanf("%[^\n]s",str);

for(int i=0;i<strlen(str);i++){

if((64<str[i] && str[i]<91) || (96<str[i] && str[i]<123) || str[i]==' '){}

else{

for(int j=i;j<strlen(str);j++)

str[j]=str[j+1];

i--;

}

}

for(int i=0;i<strlen(str);i++){

printf("%c",str[i]);

}

}

#2279

#include<stdio.h>

**int** n;

**int** a;

**int** num(**int** n){

**if**(n<=4){

print

a=change(n);

printf("%d", a);}

**else** {

num(n/4);

a=change(n%4);

printf("%d",a); } }

**int** change(**int** n){

**if**(n==1)

**return** 2;

**if**(n==2)

**return** 3;

**if**(n==3)

**return** 7;

**if**(n==4 || n==0)

**return** 9;

}

**int** main(){

printf("INPUT NUMBER:");

scanf("%d",&n);

num(n);

}