#1 컴파일러란?

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

#2 디버그모드와 릴리즈모드의 차이 조사

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

#3 리틀엔디안 vs 빅엔디안 조사 (0x41424344가 빅엔디안일 때 리틀엔디안으로는?)텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

=0x44 43 42 41

#4 .c파일이 실행파일이 되기까지의 과정 조사

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

#C언어 실습 과제

-실습1

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

코드

#include<stdio.h>

**int** main(){

printf("\t 안녕하세요? \n C언어 스터디 \\첫번째\\ 시간입니다.");

**return** 0;

}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

-if문 실습1

코드

#include<stdio.h>

int main(){

int a,b,opt;

int res;

printf("1.덧셈 2.뺄셈 3.곱셈 4.나눗셈 \n");

printf("선택:");

scanf("%d",&opt);

printf("두 개의 정수 입력:");

scanf("%d %d",&a, &b);

if (opt==1)

res=a+b;

else if (opt==2)

res=a-b;

else if (opt==3)

res=a\*b;

else if (opt==4)

res=a/b;

printf("결과 : %d \n",res);

return 0;

}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

-if문 실습2

코드

#include <stdio.h>

int main(){

int a;

printf("숫자를 입력하세요:");

scanf("%d",&a);

if (a%3==0 && a%5==0)

printf("3과 5의 배수입니다");

else

printf("3과 5의 배수가 아닙니다");

return 0;

}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

-if문 실습3

코드

#include <stdio.h>

//if 실습3

**int** main(){

**int** a;

printf("년도를 입력하세요:");

scanf("%d",&a);

**if** ((a%4==0 && a%100!=0) || a%400==0 )

printf("%d는 윤년입니다.",a);

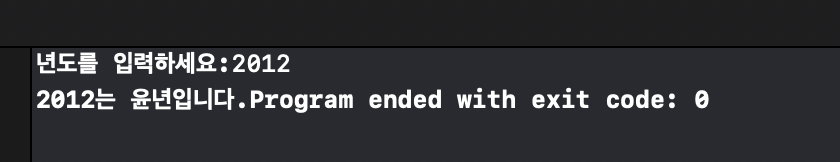
**else**

printf("%d윤 윤년이 아닙니다.",a);

**return** 0;

}

결과



-switch문 실습1

코드

#include<stdio.h>

int main(){

int a;

printf("달을 입력하세요:");

scanf("%d",&a);

switch(a) {

case 1: case 3: case 5: case 7: case 8: case 10: case 12:

printf("31일까지 있습니다 /n");

break;

case 2:

printf("28일까지 있습니다");

break;

case 4: case 6: case 9: case 11:

printf("30일까지 있습니다 /n");

break;

return 0;

}}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

-삼항연산자 실습1

코드

#include<stdio.h>

int main(){

int a,b;

scanf(" %d %d",&a,&b);

printf("%d", (a>b)?b:a);

return 0;

}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 실습과제1

코드

#include<stdio.h>

int main(){

int a;

printf("숫자를 입력하세요:");

scanf("%d",&a);

printf("%d",a\*(a+1)/2);

return 0;

}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 실습과제2

코드

#include<stdio.h>

int main(){

int a,b,c,d;

printf("첫번째 바구니 딸기 수 입력:");

scanf("%d",&a);

printf("첫번째 바구니 키위 수 입력:");

scanf("%d",&b);

printf("두번째 바구니 딸기 수 입력:");

scanf("%d",&c);

printf("두번째 바구니 키위 수 입력:");

scanf("%d",&d);

if (a<c)

printf("%d",a+d);

else if (a>c)

printf("%d",c+b);

else

if (b>d)

printf("%d", a+d);

else if (b<d)

printf("%d",a+b);

else

printf("%d",a+b);

return 0;

}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

- 실습과제3

코드

#include<stdio.h>

//실습과제3

int main(){

int A,B,C;

printf("숫자 세개를 입력하세요:");

scanf("%d %d %d",&A, &B,&C);

if (A>=B){

if (B>C)

printf("%d",B);

else if (B<C){

if (A>C)

printf("%d",C);

else

printf("%d",A);}

}

else if(A<=B){

if (A>C)

printf("%d",A);

else if (A<C){

if (B<=C)

printf("%d",B);

else

printf("%d",C);

}}}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

-실습과제4

코드

#include <stdio.h>

**int** main(){

**char** A,B,C,q,w,e;

printf("알페벳 세개를 입력하세요:");

scanf("%c %c %c",&q, &w,&e);

**if** (q<97)

A=q;

**else**

A=q-32;

**if** (w<97)

B=w;

**else**

B=w-32;

**if** (e<97)

C=e;

**else**

C=e-32;

**if**(C>=B && B>=A){

printf("o");

}

**else**{

printf("x");

}

}

결과

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명