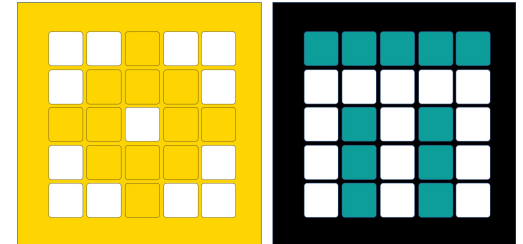


PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



תוכנה ועדכוני תוכנה

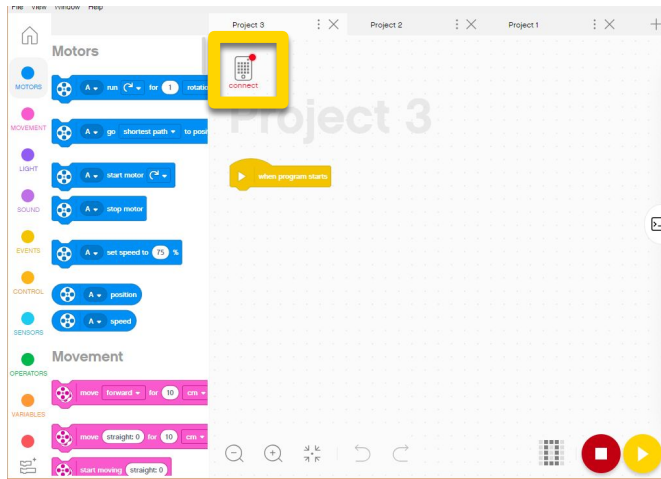
מאת Arvind and Sanjay Seshan

מטרות השיעור

ללמוד איך לעדכן את ה-SPIKE PRIME ואת ה-Robot Inventor



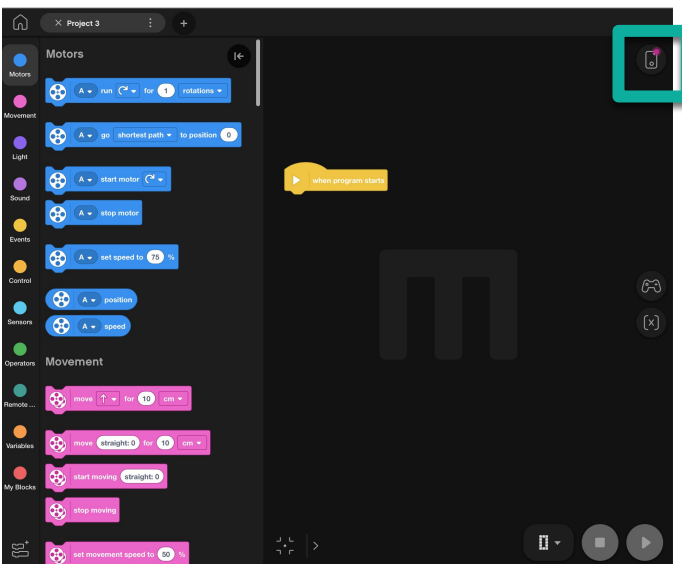
שימוש ראשוני



ניתן לחבר את ה SPIKE PRIME או את ה Robot Inventor למחשב בעזרת כבל USB בשביל עדכוני מערכת הפעלה

התוכנה תתחבר אוטומטית לבקר אם מתבצע שימוש בכבל USB

הערה: אם אתם משתמשים בגרסת iOS, Android, או Chromebook ייתכן שיהיה עליכם להתחבר לתוכנה באמצעות מחשב בפעם הראשונה כדי לעדכן אותה.



התכנת הגרסה העדכנית ביותר

SPIKE Prime: <https://education.lego.com/en-us/downloads/spike-prime/software>

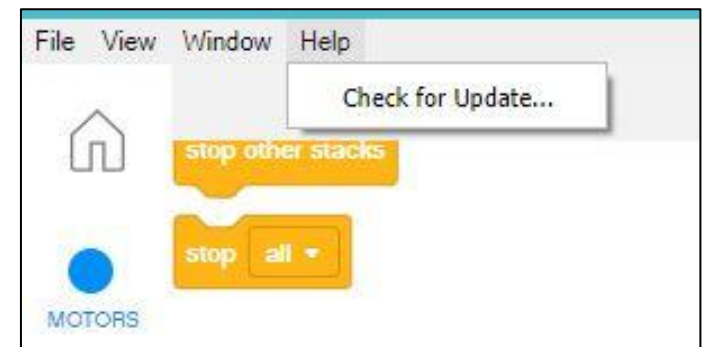
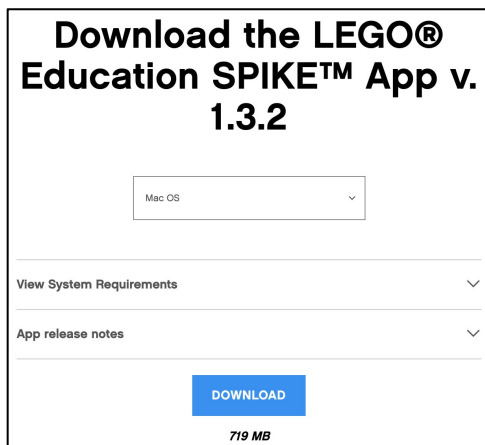
Robot Inventor:

<https://www.lego.com/en-us/service/device-guide/mindstorms-robot-inventor/>

אפשר לחפש עדכוני תוכנה בשביל ה-SPIKE PRIME בעזרת האפליקציה

יש ללחוץ על Help Menu בתוך הפרויקט ואז על Check for Update

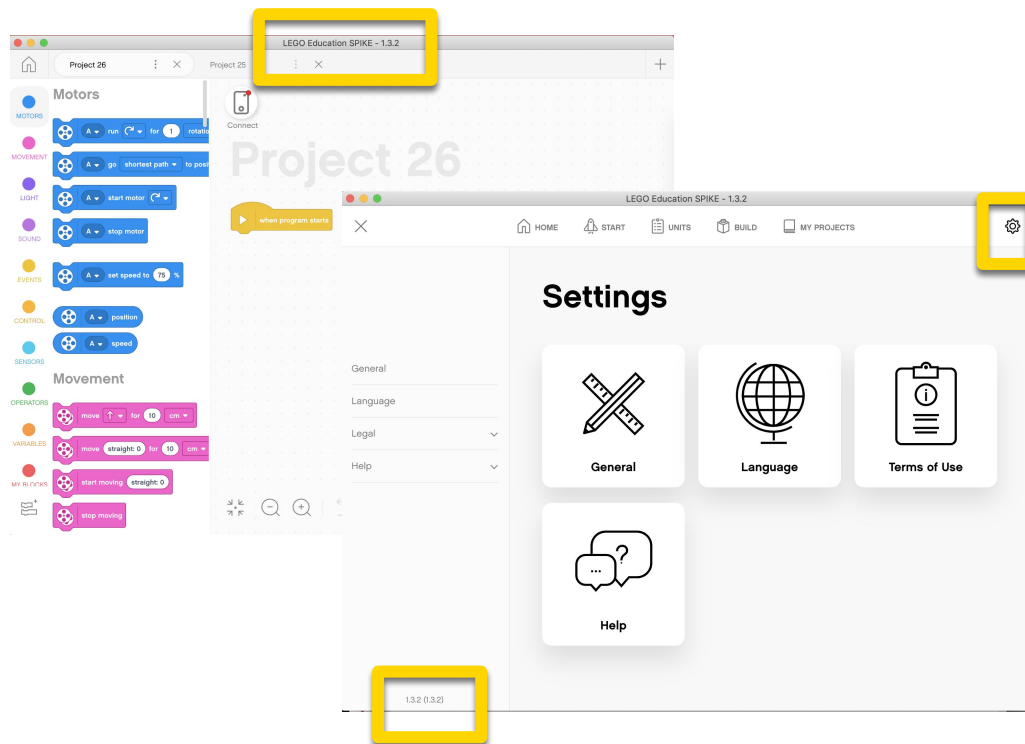
אין בחירה מקבילה עבור ה-Robot Inventor (תתבקשו לקבל עדכונים או שתוכלו לבדוק בחנות האפליקציות)



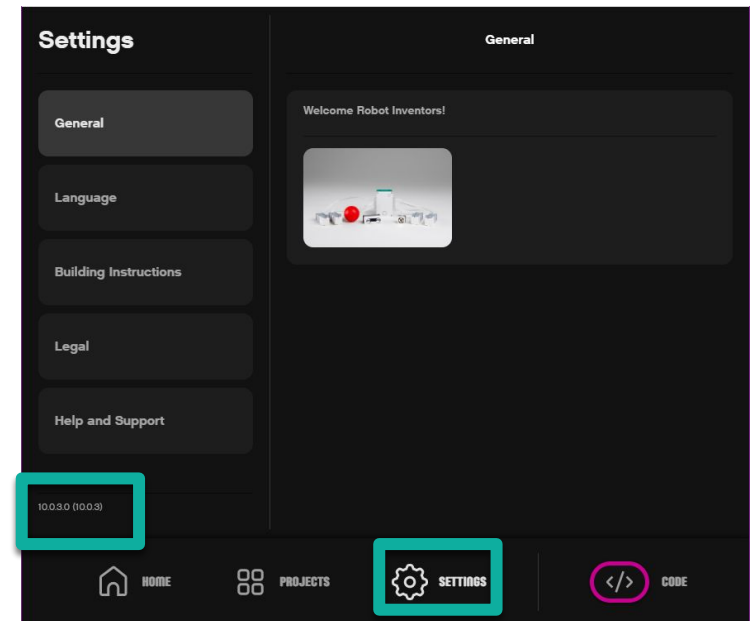
בדיקת איזו גרסה תוכנה מופעלת

בעבור SPIKE Prime שם הגרסה נמצאת בראש כל המסכים. תוכלו גם ללחוץ על סמל גלגל השיניים בפינה השמאלית העליונה של מסך הבית כדי לגשת לדף ההגדרות.

בעבור Robot Inventor, יש ללחוץ על הגדרות בתחתית מסך הבית



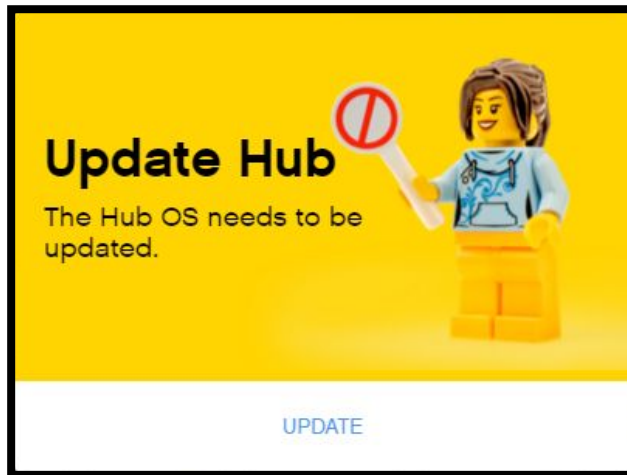
SPIKE Prime



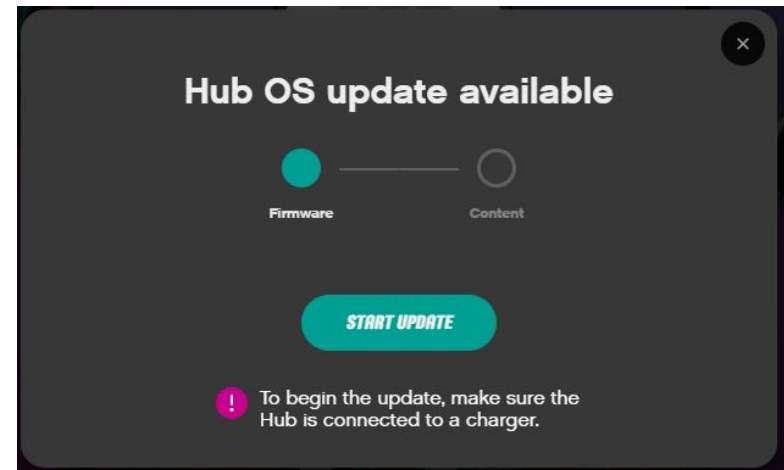
Robot Inventor

עדכון מערכת ההפעלה של התוכנה

אם יש עדכון עבור SPIKE Prime או Robot Inventor, התוכנה תתריע



SPIKE Prime



Robot Inventor

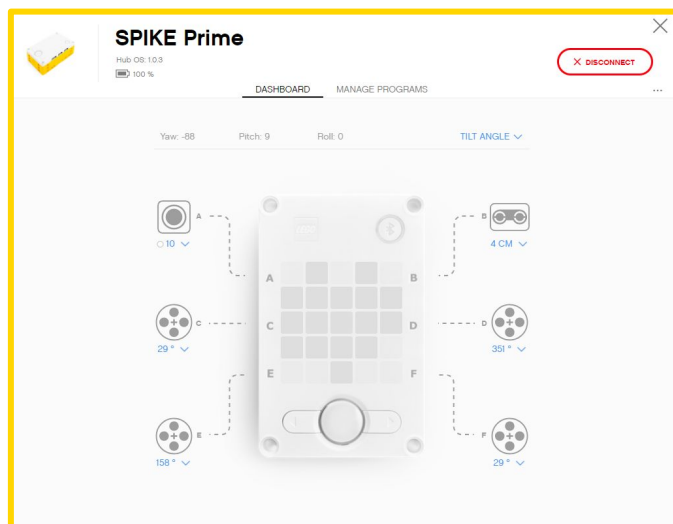
התקן את מערכת ההפעלה האחרונה של HUB



כאשר מערכת הפעלה חדשה של Hub זמינה, יופיע לחצן עדכון במסך השליטה

ייתכן שתראו גם חלון קופץ בצד ימין של המסך המציין עדכון זמין של מערכת ההפעלה

אין לנתק את הHub במהלך עדכון

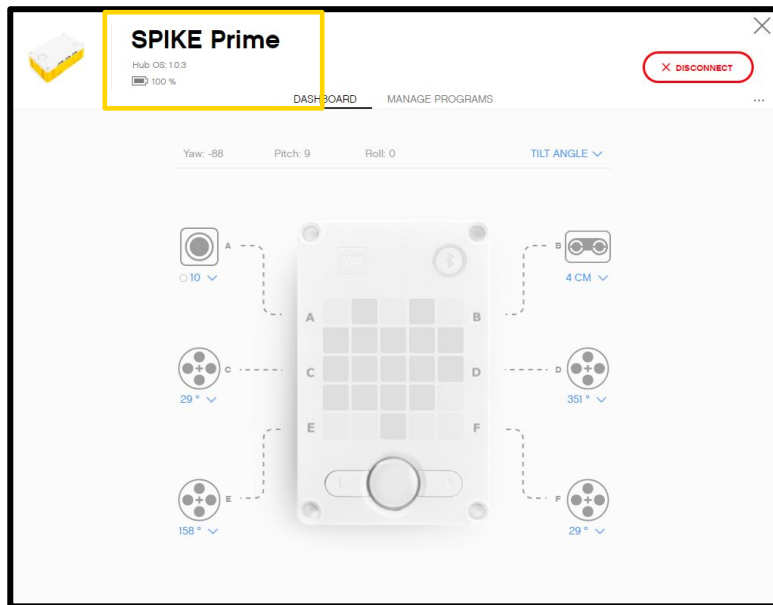


בדיקת איזו גרסת מערכת הפעלה פועלת

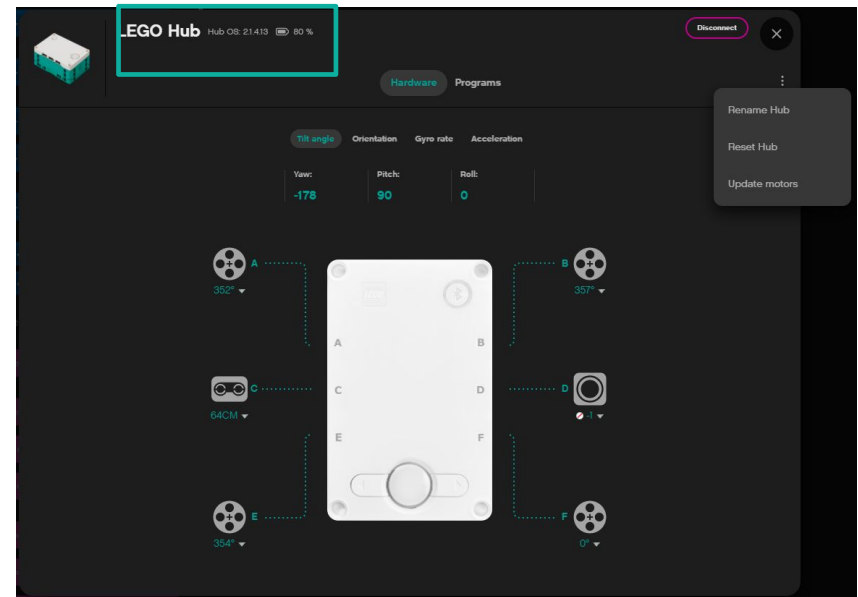
כדי לבדוק איזו גרסת תוכנה פועלת, יש ללחוץ על סמל ה-Hub הקטן ב-SPIKE Prime או

ב-Robot Inventor מתוך קובץ פרוייקט.

פעולה זו תעביר אותך למסך שבו תוכל לראות את גרסת התוכנה בצד שמאל למעלה.



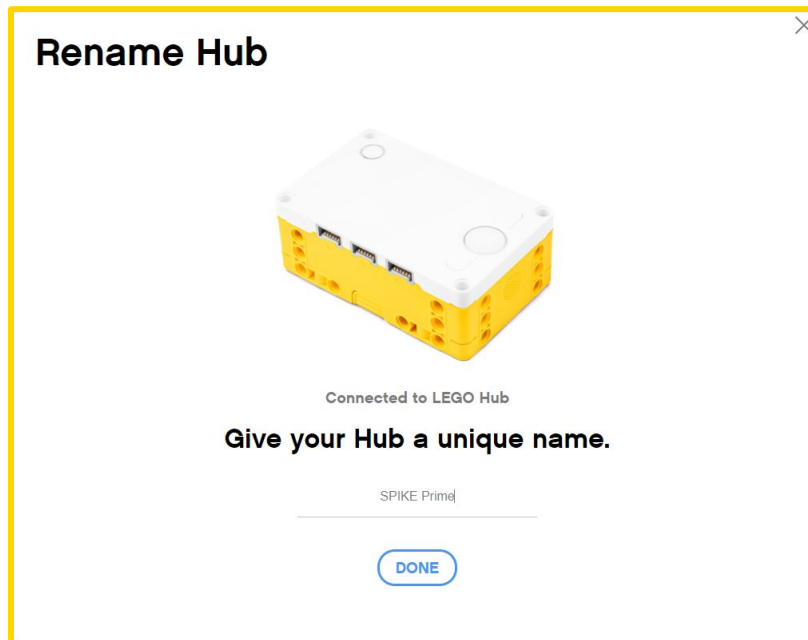
SPIKE Prime



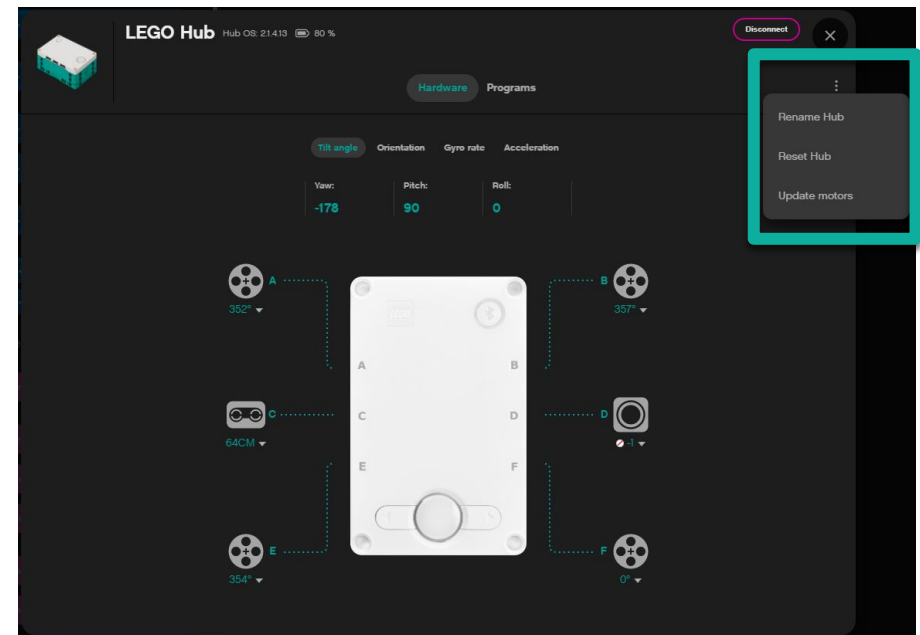
Robot Inventor

שינוי שם ל-HUB

- בפעם הראשונה שתעדכנו את מערכת ההפעלה, תתבקש לשנות את שם הHUB שלך
- לאחר מכן תוכל לשנות את שם Hub שלך על ידי לחיצה על סמל ה HUBהקטן בפרויקט והיכנס ללוח המחוונים של Hub
- בלוח המחוונים של SPIKE Prime או Robot Inventor, לחצו על שלוש הנקודות בפינה השמאלית העליונה ושנו את שם הHub שלכם.



SPIKE Prime



Robot Inventor

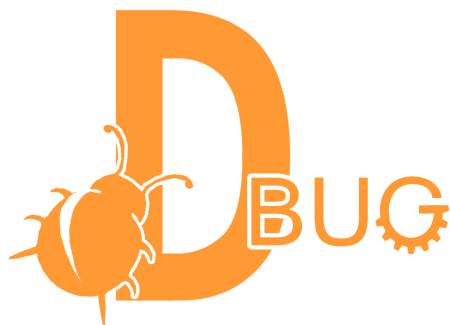
המצגת נוצרה על ידי Arvind and Sanjay Seshan עבור Prime Lessons.

המצגת תורגמה לעברית ע"י FRC D-Bug #3316 וקבוצות ה-FLL של עירוני ד'

תל-אביב #285 ++D ו-DGITAL #1331

ניתן למצוא שיעורים נוספים באתר

www.primelessons.org



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).