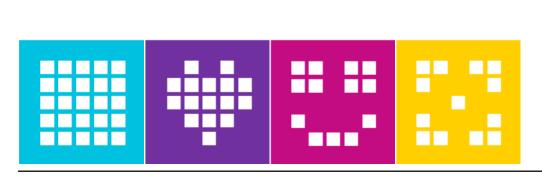
#### SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



# دوران أكثر دقة

SANJAY AND ARVIND SESHAN ترجمة رنا الشلبي





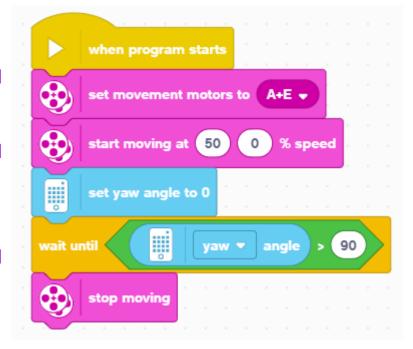
## أهداف الدرس

- التعرف عل كيفية تحسين دقة الدوران.
- التعرف على طرق بديلة للقيام بالدوران حول محور الروبوت والدوران حول إحدى عجلاته.

## ما مدى دقة الدوران حول إحدى عجلات الروبوت؟

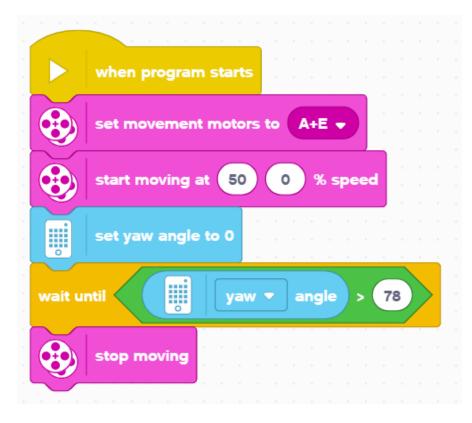
قم بتشغيل هذا البرنامج واستخدم لوحة المعلومات لمعرفة ما إذا كان الدوران 90 درجة يجعل الروبوت يدور بالفعل 90 درجة.

- لاحظ أننا قمنا بضبط سرعة المحرك على 50 بدلاً من 20
  في الدرس السابق.
  - بالنسبة لـ ADB بسرعة 50٪، هذا البرنامج يجعل
    الروبوت يدور 102 درجة ، أما بالنسبة لـ Droidbot IV ،
    فإنه يدور إلى 98 درجة.
    - وذلك لسببين:
- الستغرق وقتًا قصيرًا لقراءة الدوران. في هذا الوقت ،
  الروبوت. هذا التأخير في SPIKE Prime صغير نسبيًا ولكنه سينتج عنه بضع درجات خاطئة.
- يستغرق الأمر بعض الوقت لإيقاف الروبوت بسبب قوة الدفع. ينتج عن هذا عدة درجات إضافية خاطئة.



# تحسين دقة الدوران حول إحدى عجلات الروبوت

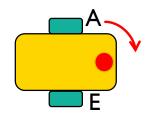
- كما ذكرنا في الشريحة السابقة ، عند استخدام الروبوت ADB بسرعة 50٪ فإن الروبوت يدور 102 درجة بدلاً من 90 درجة. بالنسبة إلى Droidbot IV، تبلغ نسبة الدوران 98 درجة.
  - کیف یمکننا حل هذه المشکلة؟
- يتمثل أحد الحلول في تقليل 12 درجة لـ ADB أو 8 درجات أقل لـ Droid Bot IV
  - سيعتمد مقدار تقليل الدوران على سرعة الدوران وتصميم الروبوت. سوف تحتاج إلى تجربة بعض القيم للحصول على نتيجة صحيحة.
  - يقوم البرنامج الموجود على اليمين بالدوران 90 درجة باستخدام ADB باستخدام هذه الطريقة.



### حل آخر للدوران حول إحدى عجلات الروبوت

- طريقة أخرى للدوران هي استخدام كتل الحركة مع المدة.
- تتمثل إحدى ميزات كتل الحركة هذه في أنها تتباطأ في نهاية الحركة لتحسين الدقة.

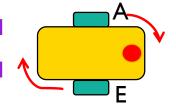


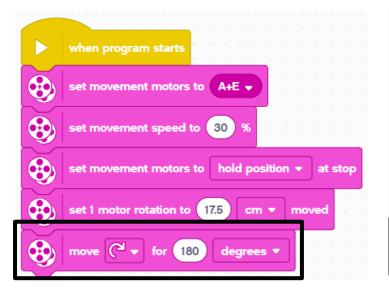


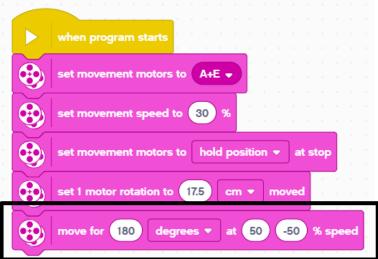
- ما مقدار دوران العجلات للبنة أعلاه؟
- المسافة المحددة هي متوسط المسافة التي تقطعها العجلتان.
- في نهاية أي حركة للروبوت، سيكون مجموع المسافة التي قطعتها كلتا العجلتين ضعف المدة التي تم إدخالها.
  - الإجابة: ستدور العجلة اليسرى بمقدار 360 درجة وستدور العجلة اليمنى بمقدار 0 درجة.
    - لاحظ أن الحركة أعلاه ستؤدي إلى دوران Droidbot IV درجة إلى اليمين فعلياً

#### ماذا عن الدوران المحوري (حول محور الروبوت)

- فيما يلي طريقتان للقيام بالدوران باستخدام لبنتين مختلفتين للحركة.
- في هذا المثال ، في Droid Bot IV، تتحرك كل عجلة في الروبوت 180 درجة ولكن في اتجاهين متعاكسين.
  - تتيجة لذلك ، سوف يدور الروبوت فعلياً 90 درجة إلى اليمين.
  - ا نوصي باستخدام كتلة (Move Tank) لأنها تدعم أنواع الدوران :الدوران حول محور الروبوت وحول إحدى عجلاته، والحركة المتعرجة.

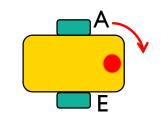




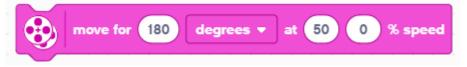


#### تحدي

قم ببرمجة الروبوت للدوران حول عجلة واحدة 90 درجة لليمين
 باستخدام لبنات الحركة فقط.

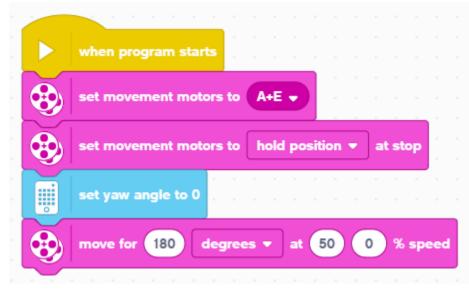


- يمكنك استخدام لوحة المعلومات لتحديد مدى الدوران. أمسك إحدى العجلات وقم بتدوير الأخرى باليد حتى يصل الروبوت إلى الهدف. سجل عدد درجات دوران المحرك ستستخدم هذا في برنامجك.
  - بالنسبة إلى Droidbot IV، يحتاج المحرك الأيسر إلى الدوران 360 درجة ليدور الروبوت فعلياً 90 درجة إلى اليمين.
- تذكر من الشريحة السابقة كيفية حساب دوران كل عجلة عند استخدام «لبنة الحركة" أدناه:



#### حل التحدي

- ابدأ بتعيين منافذ المحركات.
- ا استخدم وضعیة (لزوم الموضع) للتأکد من ثبات الروبوت حیث أنهی دورته.
  - أعد ضبط زاوية الانعراج. سيسمح لك ذلك برؤية مقدار دوران الروبوت وذلك على لوحة المعلومات.
- حرك الروبوت باستخدام لبنة تحريك الروبوت Tank Move لاحظ أن هذه اللبنة لها مدة عبارة عن 180 درجة. العجلة اليمنى لا تتحرك ، والعجلة اليسرى ستدور 360 درجة. هذا خاص بـ Droid Bot IV
  - بعد تشغيل هذا البرنامج ، تحقق من زاوية الدوران الفعلية باستخدام لوحة المعلومات. يجب أن تكون قريبة من 90 درجة.



#### الاعتماد

- تم إنشاء هذا الدرس من قبل Sanjay Seshan و Arvind Seshan من أجل دروس سبايك برايم.
  - المزيد من الدروس متوفرة في الموقع www.primelessons.org
- rana.shalabi@hotmail.com تمت ترجمة العمل وتنسيقه باللغة العربية من قبل المدربة **رنا الشلبي** <u>rana.shalabi</u>



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.