УРОКИ ПО SPIKE PRIME

By the Creators of EV3Lessons



ОПЕРАТОРЫ «ЕСЛИ-ТО»

BY ARVIND SESHAN





ЦЕЛЬ УРОКА

- Узнаем, как научить Вашего робота делать выбор.
- Узнаем, как использовать операторы «Если-То».

ОПЕРАТОРЫ «ЕСЛИ-ТО»

- Задавание вопроса роботом и выполнение действий на основе ответа.
- Пример:
 - Робот видит линию? Или нет?
 - Робот около стены? Или нет?
- Это похоже на ответ «да» или «нет».
- Оператор if проверяет выполнение условия. Если на выходе «истина», то код после отступа будет запущен.

if expression:

#Code

Вы можете добавить оператор else и код после него будет выполняться если условие «ложно».

```
if expression:
```

#Code

else:

#Code 2

ОПЕРАТОРЫ ELIF

- В последнем примере условие без исходных данных. Код будет выполняться если на выходе «ложь».
- Оператор elif может использоваться, чтобы проверить другое условие, учитывая что предыдущее условие возвратило «ложь». elif обозначает"else if".

```
#Code 2

Код 2 будет выполнен, если выражение возвратит «ложь» и выражение 2 «истину».

Вы можете использовать несколько операторов if и elif подряд, но только один оператор else. if expression:

#Code
elif expression2:

#Code 2
elif expression3:

#Code 3
else:
```

#Code 4

if expression:

#Code

elif expression2:

ЗАДАЧА: СЧАСТЛИВЫЙ ИЛИ ПЕЧАЛЬНЫЙ?

- Напишите программу, которая изменяет изображение на дисплее если Датчик Силы нажат или не нажат.
- Если нажат, Ваш SPIKE Prime счастлив. Покажите улыбающееся лицо на светодиодном дисплее.
- Если не нажат, SPIKE Prime печальный. Покажите печальное лицо.
- Вы должны будете использовать функции Подсветки, Цикл и операторы «Если-То».



РЕШЕНИЕ ЗАДАЧИ

CREDITS

- This lesson was created by Sanjay Seshan and Arvind Seshan for SPIKE Prime Lessons
- More lessons are available at www.primelessons.org



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International</u> License.