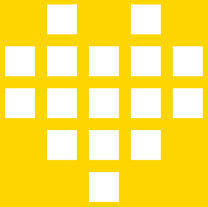


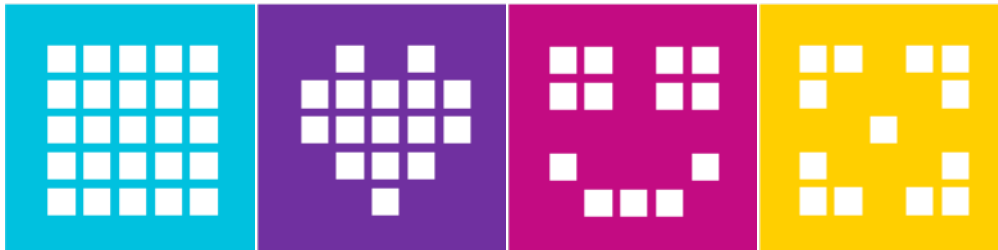
# SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons








## PROJECTEN BEHEREN

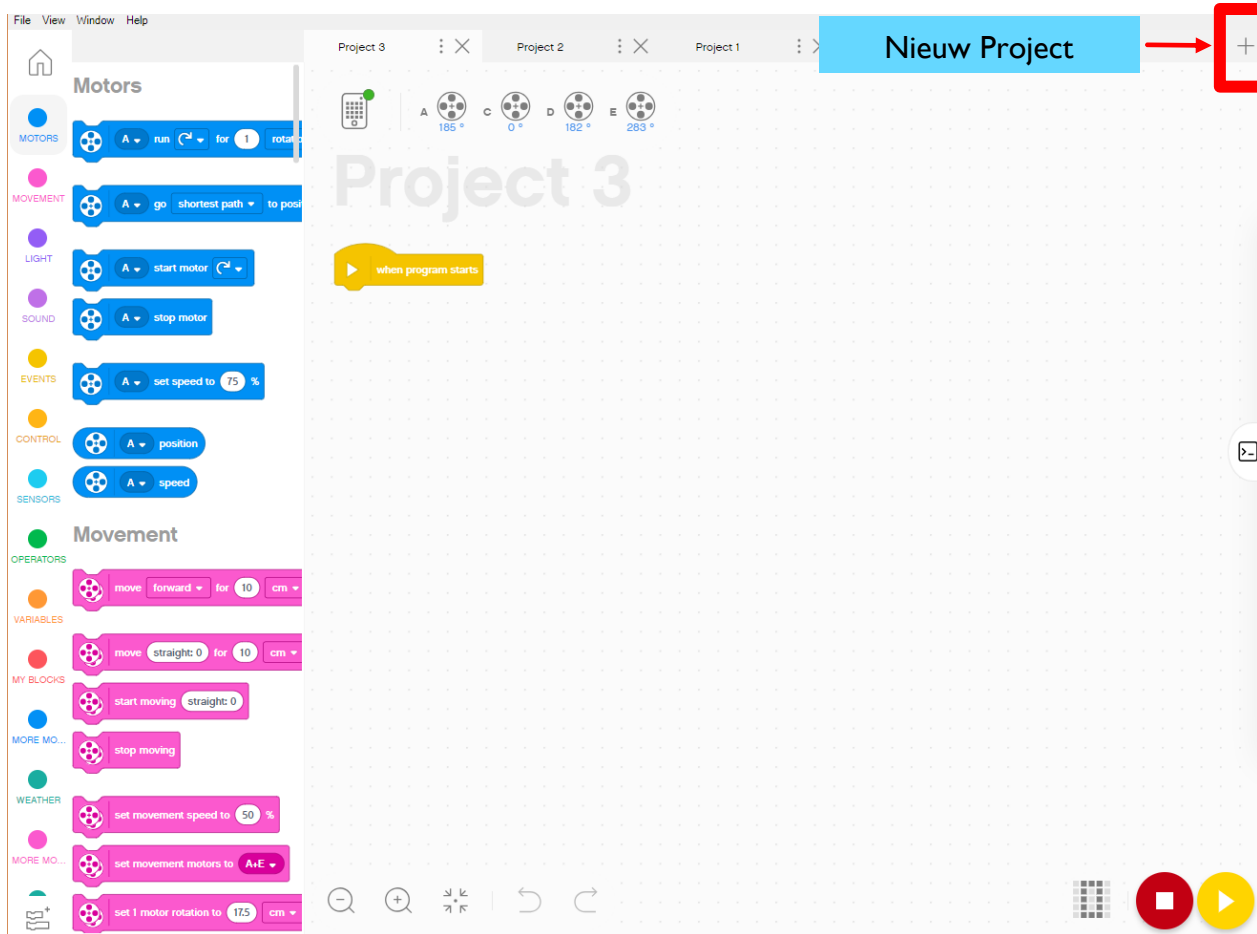
DOOR SANJAY & ARVIND SESHAN



# LESDOELEN

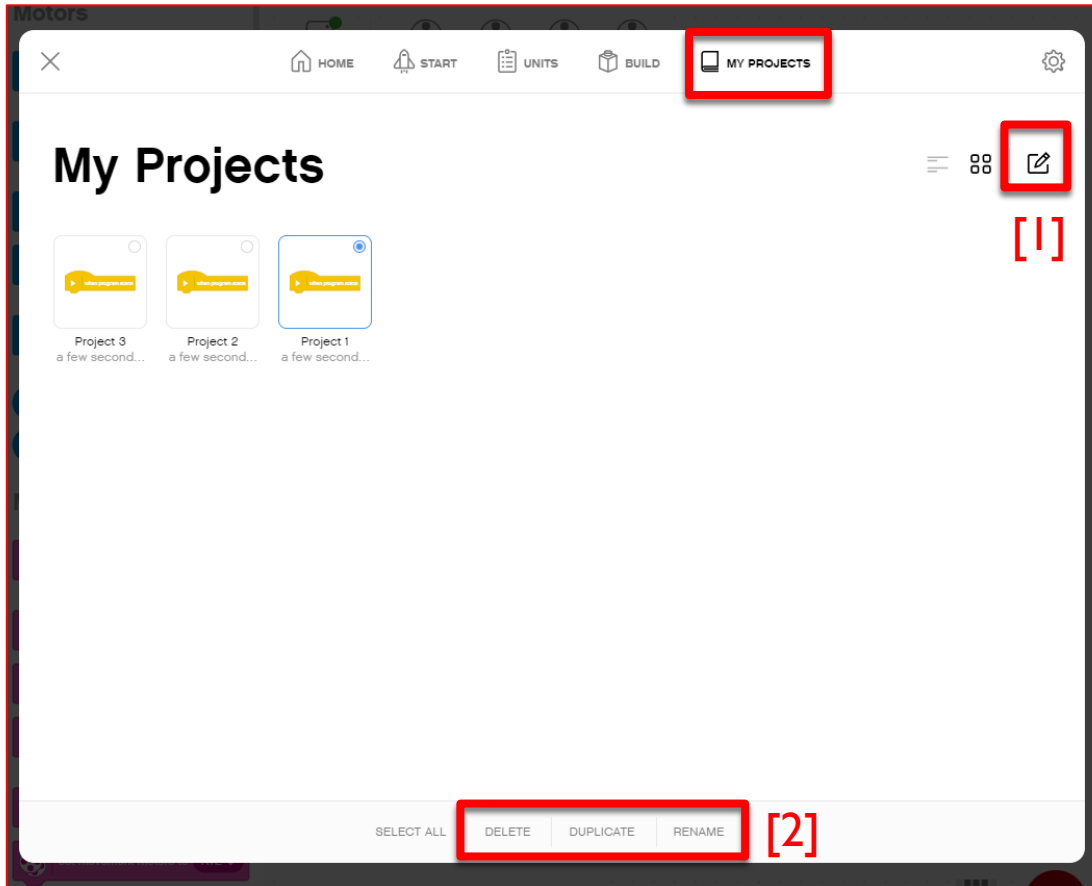
-  Leer projecten aan te maken en deze een naam te geven
-  Leer projecten te dupliceren en te verwijderen
-  Leer codes over projecten heen te kopiëren
-  Leer projecten op de hub te ordenen
-  Leer project-bestanden te delen



# PROJECTEN AANMAKEN



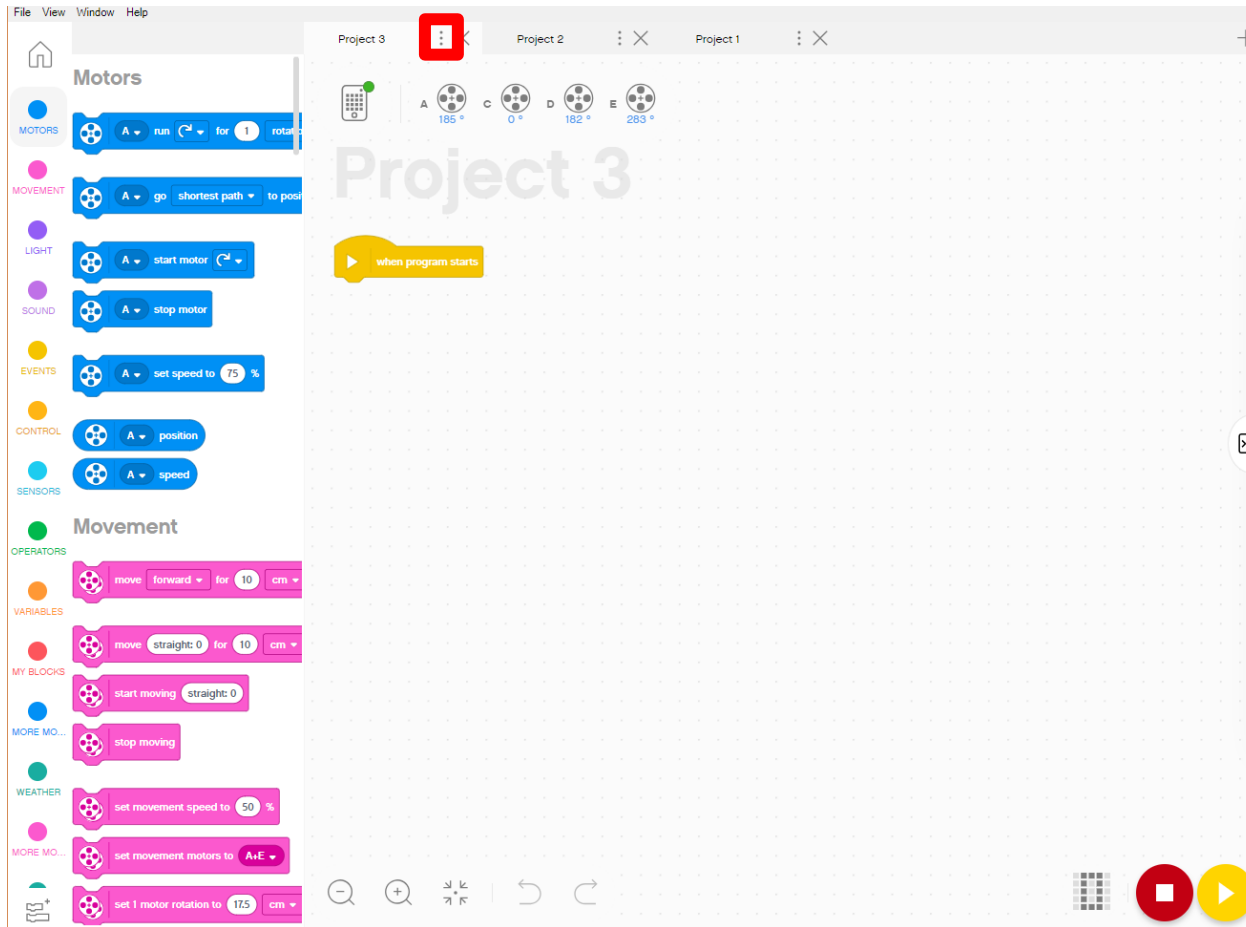
Om een nieuw project aan te maken, klik op het '+' teken rechtsboven.

# PROJECTEN VERWIJDEREN, DUPLICEREN EN HERNOEMEN



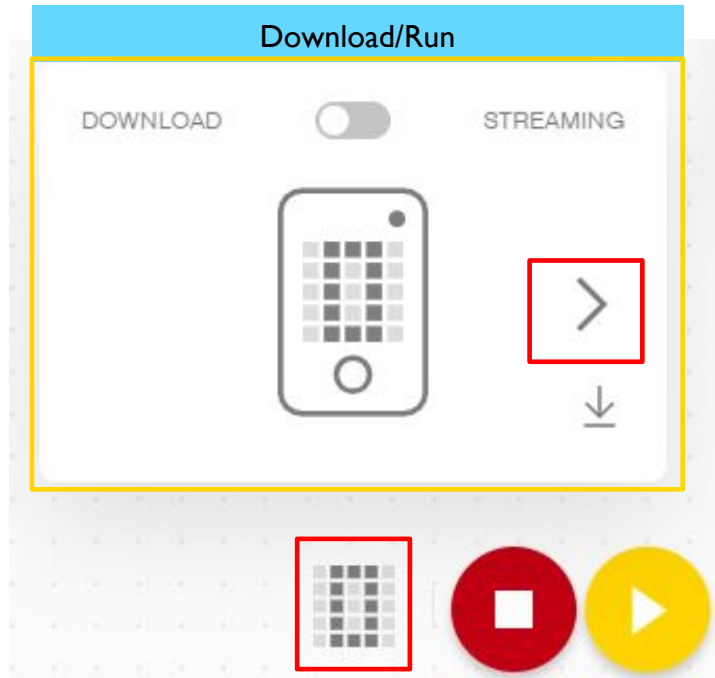
-  Mijn projecten toont een lijst met de projecten die aangemaakt zijn.
-  Klik op pictogram [1] om projecten te kunnen selecteren, selecteer vervolgens het project dat u wilt wijzigen. Kies dan de gewenste actie: verwijderen, dupliceren, of hernoemen [2].

# ANDERE MANIER OM PROJECTEN TE HERNOEMEN

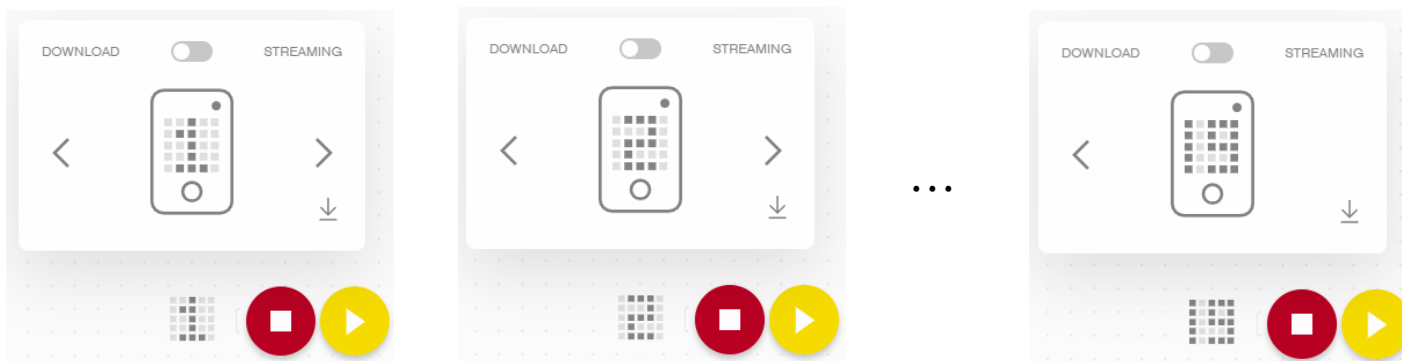


Met de ... naast de projectnaam hernoemt u projecten en verplaatst u deze ook naar een andere locatie.

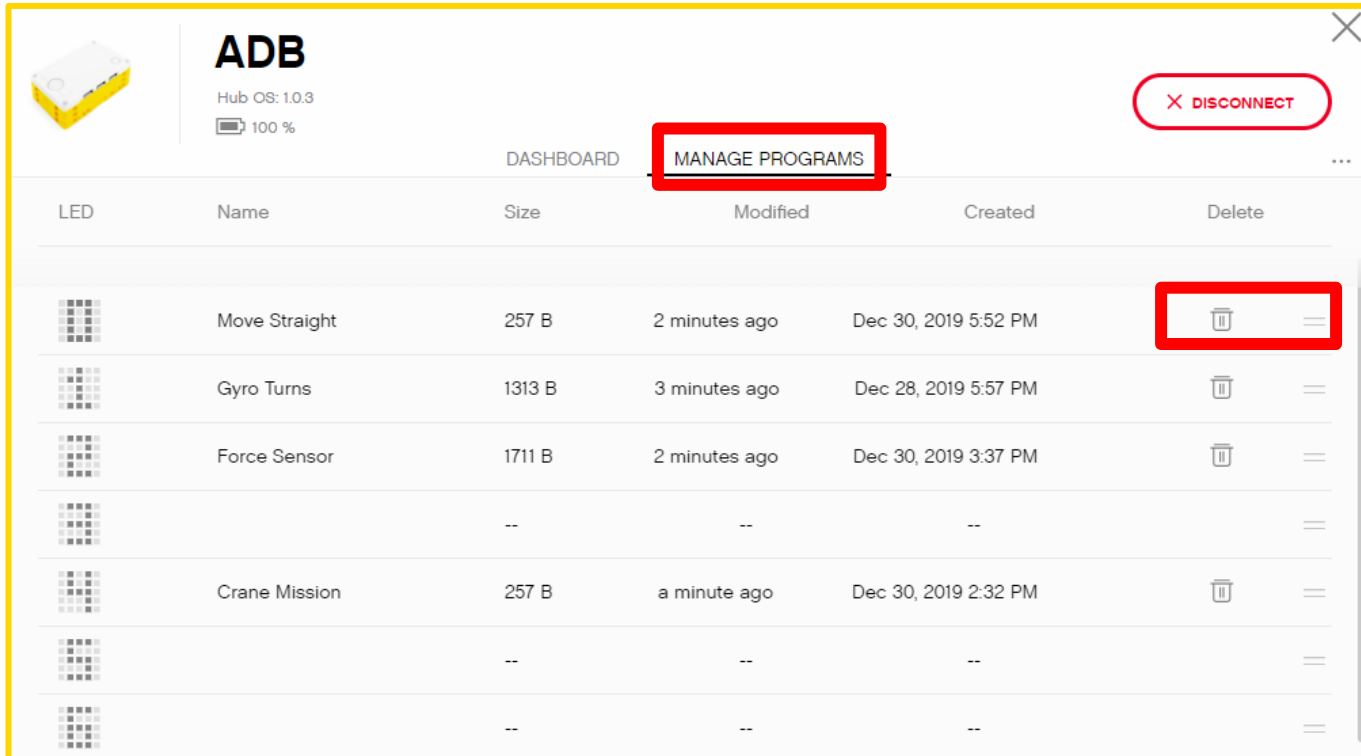
# PROJECTEN OPRUIMEN



- 🧱 Kies met het pictogram 'Downloaden / uitvoeren' de modus kiezen om te downloaden.
- 🧱 Selecteer hier ook in welk "slot" op de Hub het project bewaard moet worden.
- 🧱 Gebruik de pijl om het nummer te wijzigen van 0 in een nummer tussen 0 en 19.
- 🧱 De Hub kan tot 20 programma's bewaren.





















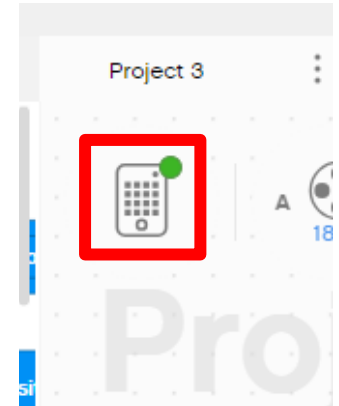
# VOLGORDE PROJECTEN VERANDEREN



**ADB**  
Hub OS: 1.0.3  
100 %

DASHBOARD **MANAGE PROGRAMS**

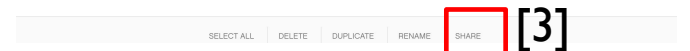
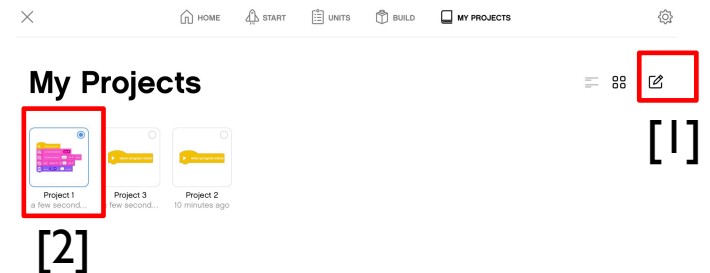
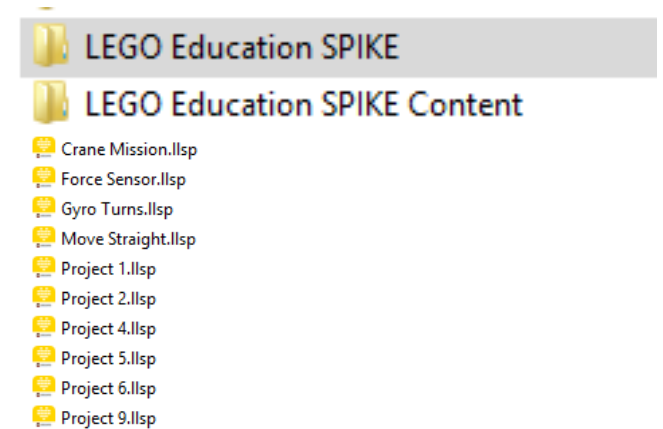
LED	Name	Size	Modified	Created	Delete
	Move Straight	257 B	2 minutes ago	Dec 30, 2019 5:52 PM	 
	Gyro Turns	1313 B	3 minutes ago	Dec 28, 2019 5:57 PM	 
	Force Sensor	1711 B	2 minutes ago	Dec 30, 2019 3:37 PM	 
	--	--	--	--	
	Crane Mission	257 B	a minute ago	Dec 30, 2019 2:32 PM	 
	--	--	--	--	
	--	--	--	--	



- Met het Hub-dashboard kunt u alle projecten bekijken die momenteel op de Hub staan en deze opnieuw ordenen.
- Druk op het prullenbak-pictogram om projecten uit de hub te verwijderen.
- Houd het gelijkeken-pictogram (=) ingedrukt om een project naar een nieuwe positie te slepen.




# PROJECTEN DELEN

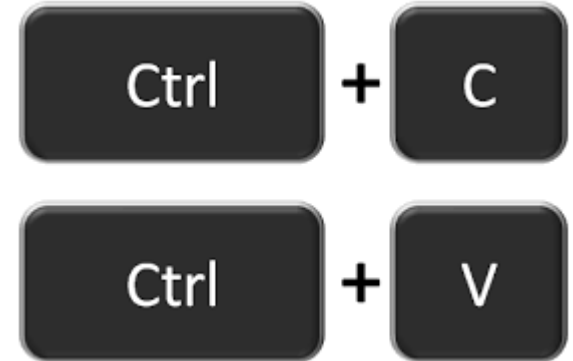
- 🧱 SPIKE Prime bestanden hebben een .llsp extensie.
  - 🧱 Alle bestanden die zijn opgeslagen in je map 'Mijn documenten' vind je in de map met de naam LEGO Education SPIKE Prime.
  - 🧱 Deze bestanden kan je naar iedereen e-mailen of met iedereen delen.
  - 🧱 Projecten worden automatisch opgeslagen, maar het is een goede gewoonte om een back-up van je programmabestanden te maken
- 
- 🧱 In die versie van iOS App version, ga naar 'Mijn Projecten'.
  - 🧱 Klik op het pictogram Edit [1].
  - 🧱 Selecteer het te delen project [2].
  - 🧱 Selecteer Delen in het menu onderaan in het venster [3].





# CODE KOPIËREN TUSSEN PROJECTEN

-  Klik op de programmastapel die u naar een ander project wilt kopiëren.
-  Druk op CTRL-C om de stapel te kopiëren (⌘ Command-C op Mac OS X).
-  Ga naar het andere projectbestand en druk op CTRL-V (PLAKKEN) (⌘ Command-V op Mac OS X).



# CREDITS

- Deze les is gecreëerd door Sanjay Seshan en Arvind Seshan voor SPIKE Prime Lessons
- Deze lessen zijn door Roel van der Linden ([Bouwgabbers.nl](https://bouwabbbers.nl)) vertaald in het Nederlands
- Meer lessen zijn beschikbaar op: [www.primelessons.org](https://www.primelessons.org)



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).