

# УРОКИ ПО SPIKE PRIME

By the Makers of EV3Lessons



## МЕТОДЫ ОТЛАДКИ

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN



Адаптировано и переведено

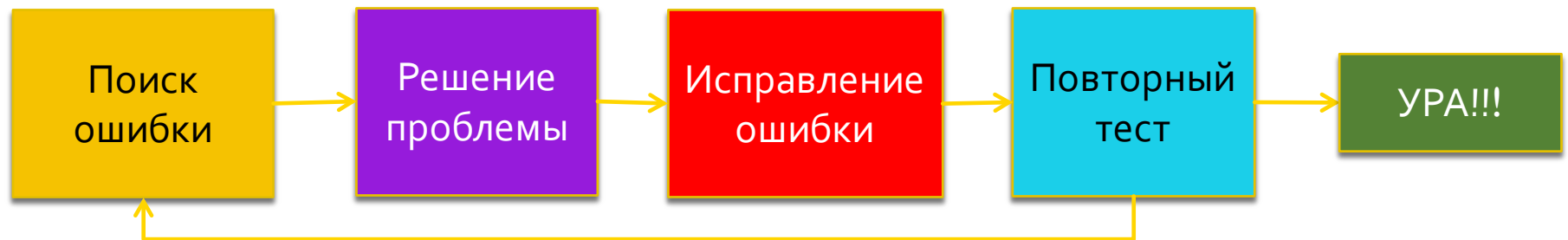
 @vladik.bo

# ЦЕЛЬ УРОКА

- Узнаем важность отладки.
- Узнаем некоторые методы для отладки кода.

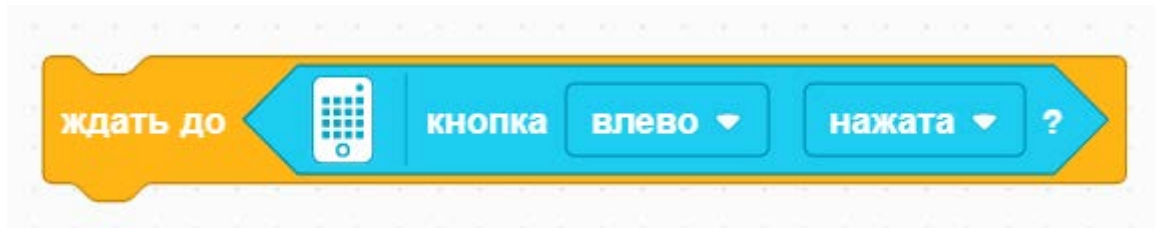
# ПОЧЕМУ ОТЛАДКА?

- Отладка - полезный способ определить, где и что в Вашей программе работает неправильно.
- Как только Ваш код становится длинным или сложным (например, использование датчиков), становится трудно найти ошибки в программе.
- Следующие слайды показывают Вам некоторые способы узнать, что происходит в Вашей программе.
- Эти методы **ОЧЕНЬ ПОЛЕЗНЫ** для любого программиста.

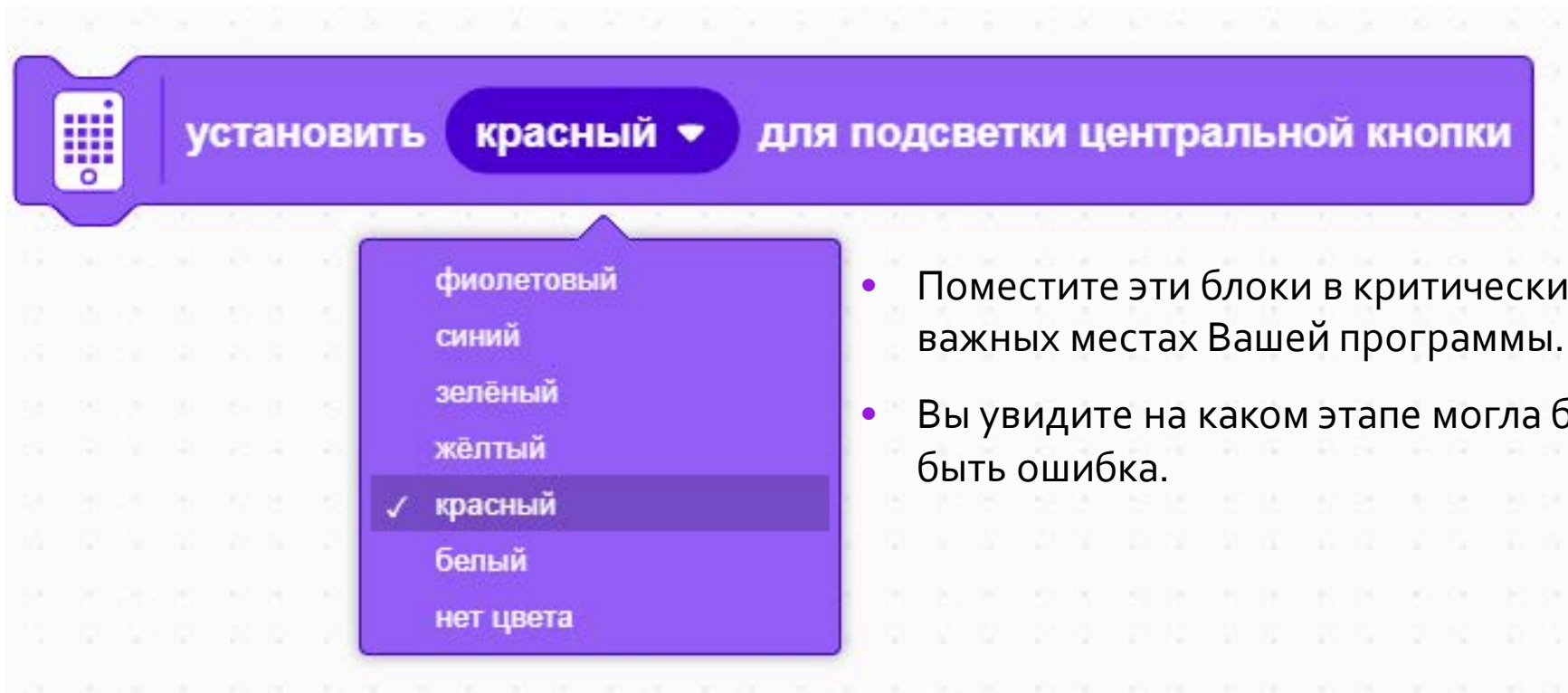


# ЖДАТЬ НАЖАТИЯ КНОПКИ

- Поместите Блок «Ждать До» нажатия кнопки в свою программу.
- Поместите блоки ожидания нажатия кнопки перед каждым блоком или близко к тому месту, где робот работает неправильно.
- Это может помочь Вам точно определить, какой блок заставляет робота работать неправильно.
- Робот остановится и будет ждать нажатия кнопки.

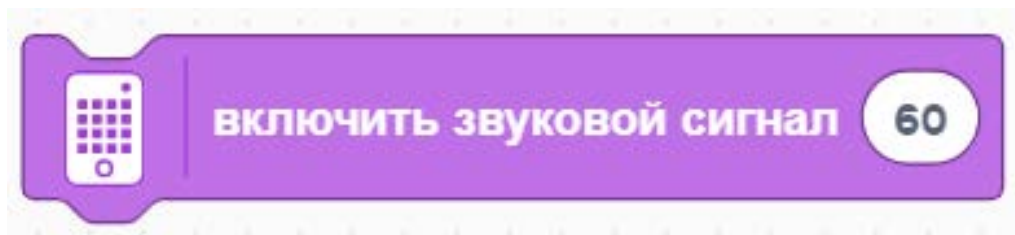


# ВИЗУАЛЬНЫЕ ОПОВЕЩЕНИЯ: ЦВЕТ ЦЕНТРАЛЬНОЙ КНОПКИ

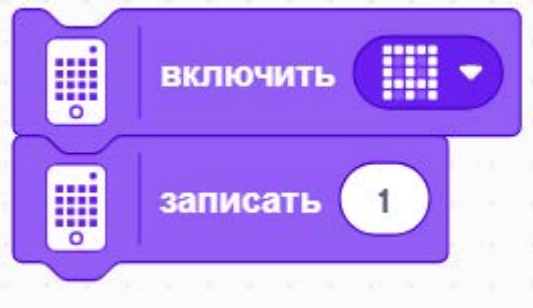


# ЗВУКОВОЕ ОПОВЕЩЕНИЕ: БЛОКИ ЗВУКОВ

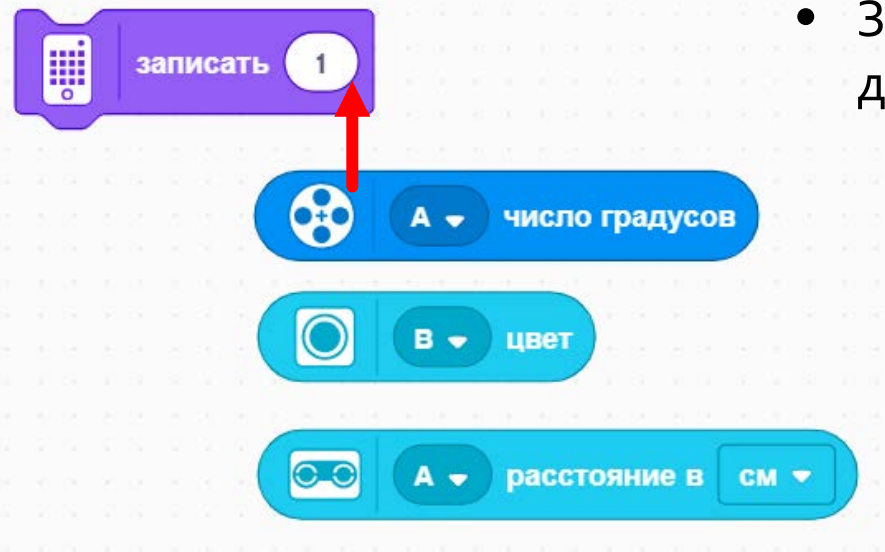
- Вы можете вставить различные Блоки Звуков. После запуска программы Вы услышите звуковые сигналы.
- Эти звуки могут помочь Вам определить, где и что в программе работает неправильно.



# СВЕТОВЫЕ СИГНАЛЫ: БЛОКИ ПОДСВЕТКИ



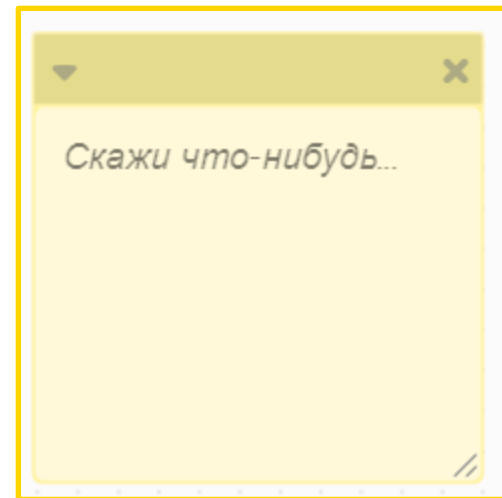
- Используйте Блоки Подсветки, чтобы показать информацию на светодиодном дисплее.
- Вы можете показать свою картинку или написать что-то на дисплее.



- Заменяв «1» Вы можете вывести на дисплей данные:
  - Блок Моторов позволит Вам узнать на сколько градусов повернулся мотор.
  - Блок Цвета позволит Вам узнать какой цвет видит Датчик Цвета.
  - Блок Датчика Расстояния позволит Вам узнать расстояние до объекта.

# ВИДЕО И КОММЕНТАРИИ

- Видеозапись работы Вашего робота и повторное воспроизведение тоже могут быть полезными в отладке. Замедленное воспроизведение движения поможет Вам диагностировать проблемы.
- Комментарии - полезный способ отладки. Используйте их, чтобы зафиксировать информацию при написании программы.





# CREDITS

- This lesson was created by Sanjay Seshan and Arvind Seshan for SPIKE Prime Lessons
- More lessons are available at [www.primelessons.org](http://www.primelessons.org)



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).