

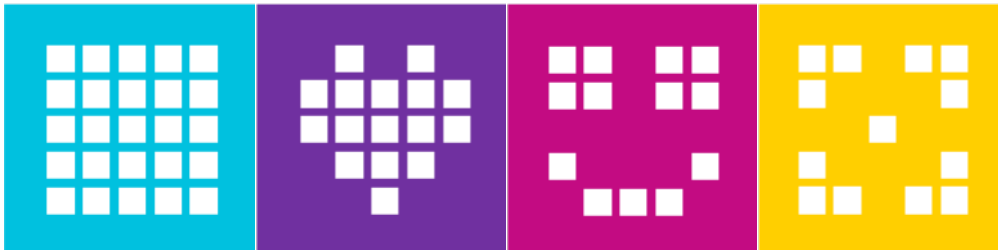
SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



USANDO BLOCOS DE SOM & MÚSICA

POR SANJAY E ARVIND SESHAN



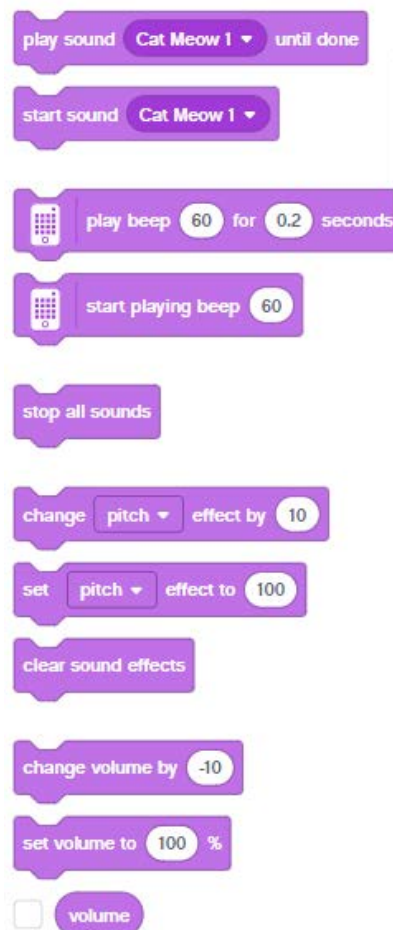
OBJETIVOS

- Aprender a usar blocos de som
- Aprender a criar e modificar sons
- Aprender como adicionar blocos de Música a paleta.
- Compor uma música.

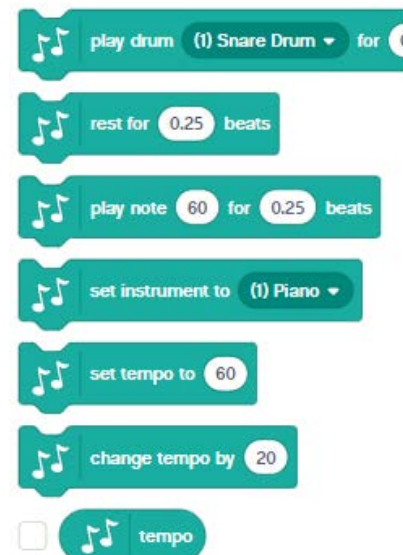
BLOCOS DE SOM

- Blocos de som podem ser achados em duas paletas do programa.
- Os blocos de música devem ser adicionados ao programa usando Extensões.
- Você pode tocar notas, mudar de instrumentos e até criar sons personalizados.
- Blocos de som podem ser adicionados ao seu projeto por diversão, mas também podem ajudar a identificar problemas. Por exemplo, você pode programar um som para ser executado quando determinada parte do código for concluída.
- Note: Apenas o “Tocar Bipe” é executado diretamente no Hub. Os outros sons são executados no seu dispositivo (computador, tablet etc.)

Sound

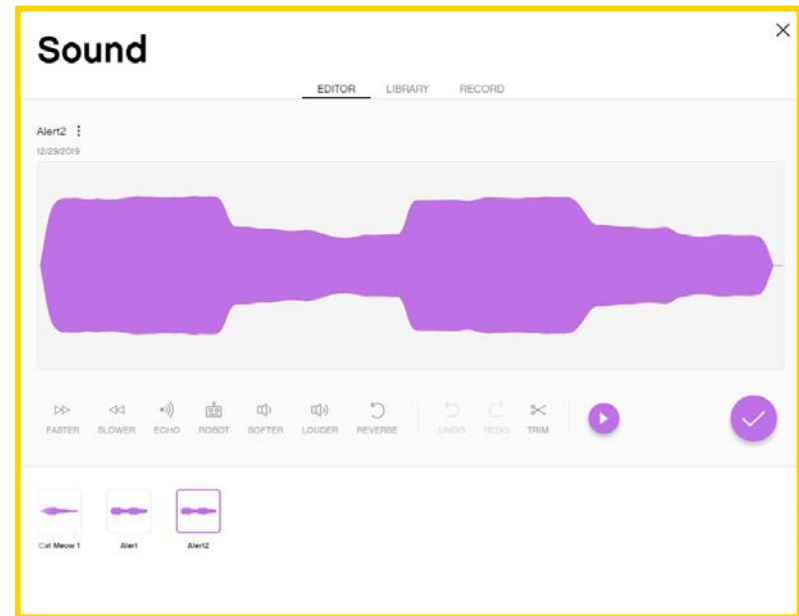
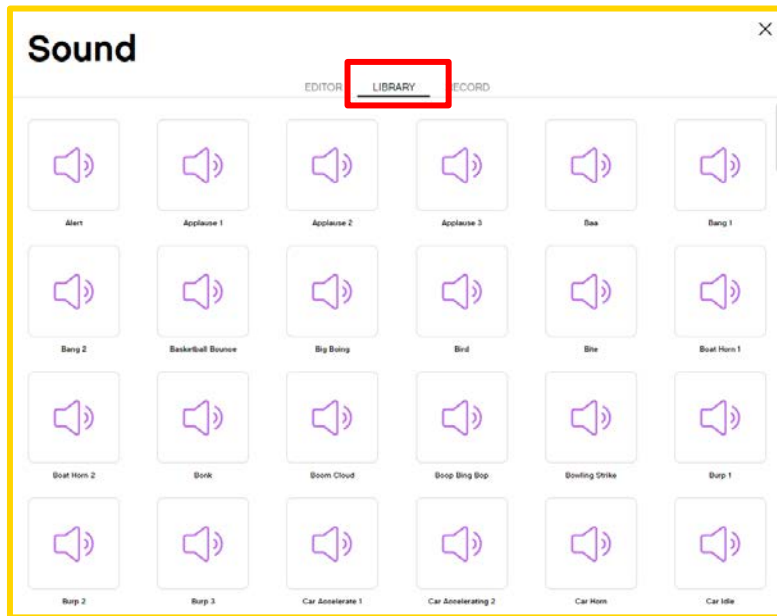


Music



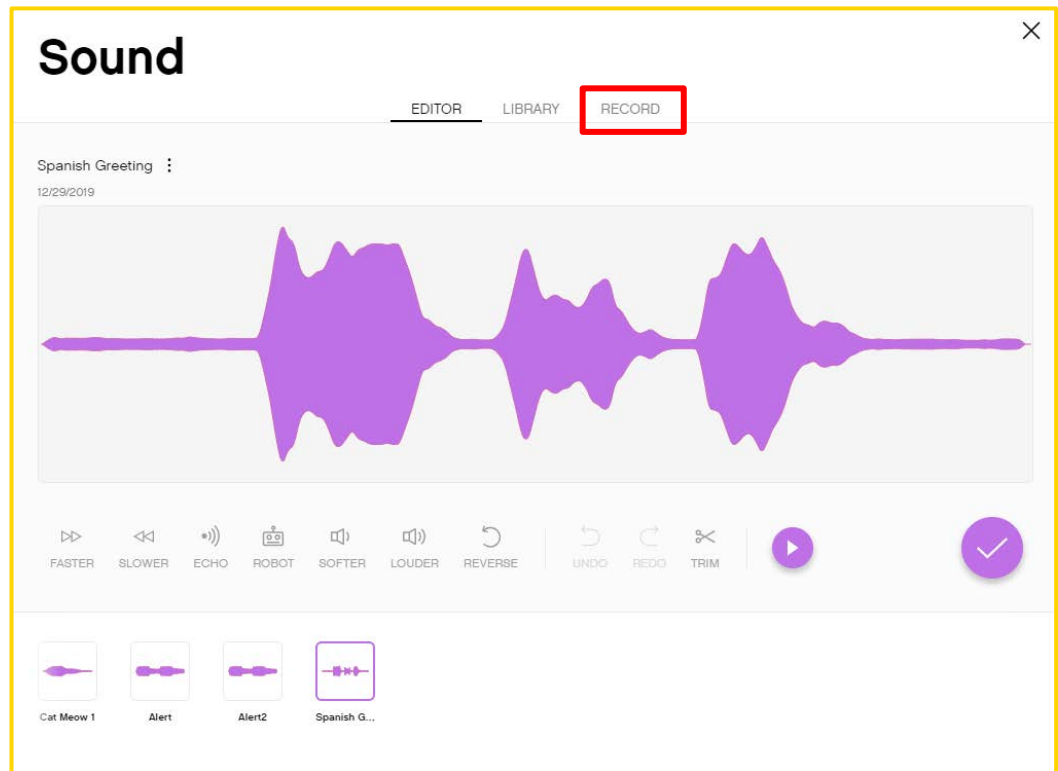
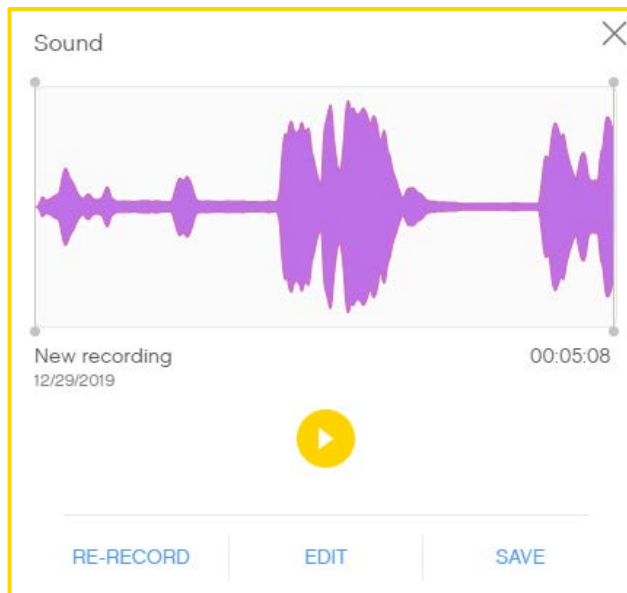
ADICIONANDO MAIS SONS

- Você adiciona mais sons usando o menu do bloco.
- Existem muitos sons no programa.
- Quando você seleciona o som, também pode modificá-lo.




GRAVANDO SONS CUSTOMIZADOS

- Você pode gravar sons customizados de duas formas: Ou em “gravar” ou pelo menu “Adicionar som”



DESAFIO E SOLUÇÃO DE EXEMPLO

- Toque um instrumento
- Adicione a Extensão de Música clicando no ícone Extensões na parte inferior da paleta de blocos. 
- Escolha seu instrumento favorito.
- Componha uma música curta e toque-a 4 vezes.



O instrumento será o Clarinete.

Música é tocada 4 vezes, usando o bloco Repete

4 notas são tocadas

CRÉDITOS

- Essa lição foi criada por Sanjay Seshan e Arvind Seshan para SPIKE Prime Lessons
- Mais lições em www.primelessons.org
- Traduzido para o português por Lucas Colonna e revisado por Anderson Harayashiki Moreira



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).