УРОКИ ПО SPIKE PRIME

By the Makers of EV3Lessons



БЛОКИ ЗВУКОВ И МУЗЫКИ

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN



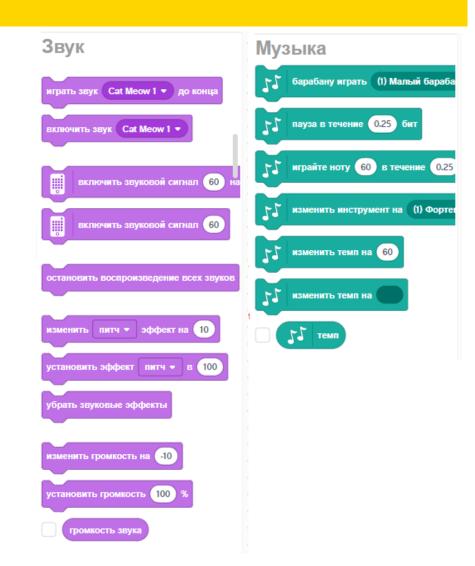


ЦЕЛЬ УРОКА

- Узнаем, как использовать блоки звуков.
- Узнаем, как создать и изменить звуки.
- Узнаем, как добавить Блоки Музыки на Палитре.
- Создадим музыку.

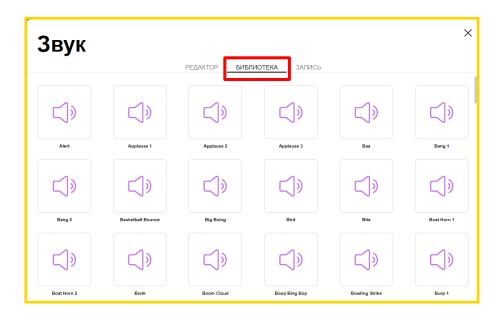
БЛОКИ ЗВУКОВ

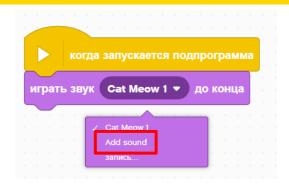
- Блоки Звуков находятся на двух Палитрах Блоков.
- Блоки Музыки должны быть добавлены к Вашей Палитре Блоков, используя Расширения.
- Вы можете играть ноты, изменять инструменты и даже создать свои звуки.
- Блоки Звуков могут быть добавлены к Вашим проектам для развлечения, но также и для отладки задач например, они могут использоваться, чтобы указать, когда часть кода закончилась.
- Примечание: Только звуковой сигнал включения на самом деле играет на Хабе. Другие звуки играют на Вашем устройстве (ноутбук/планшет, и т.д.)



ДОБАВЛЕНИЕ ЗВУКОВ

- Добавить больше звуков, можно используя выпадающее меню.
- В Библиотеке размещено много звуков.
- Выбрав звук, Вы можете также изменить его.

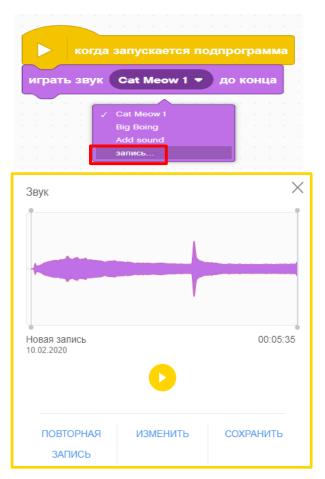


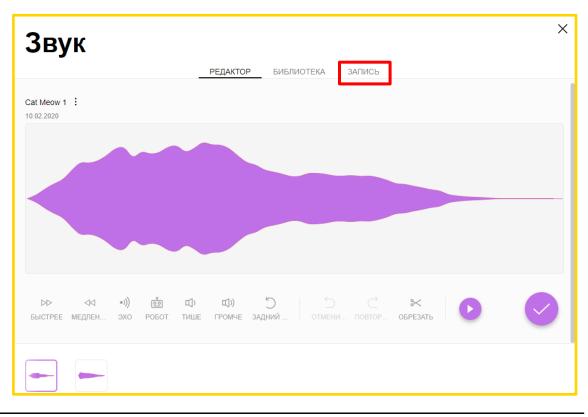




ЗАПИСЬ СВОИХ ЗВУКОВ

 Вы можете сделать запись своих звуков двумя способами: или через «Запись» или «Add sound».





ЗАДАЧА И РЕШЕНИЕ

- Выберем Блок Инструментов.
- Добавим Расширенные Блоки Музыки, нажав на Символ Расширений Палитры Блоков.
- Выберем любой инструмент.
- Составим короткую музыкальную композицию и проиграем её 4 раза.



Выберем инструмент Кларнет

Музыка проигрывается 4 раза используя Блок Цикла

Играются 4 ноты

CREDITS

- This lesson was created by Sanjay Seshan and Arvind Seshan for SPIKE Prime Lessons
- More lessons are available at www.primelessons.org

Адаптированно и переведено @@vladik.bo



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International</u> License.