

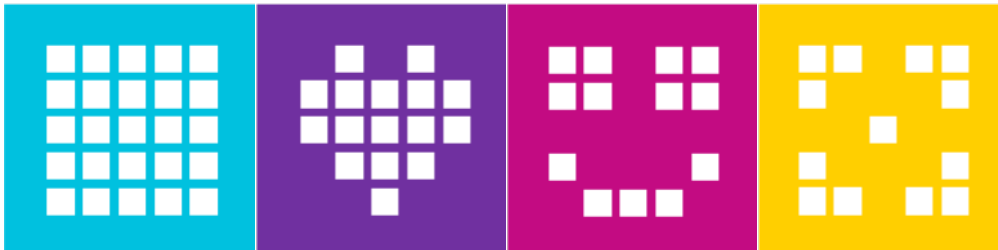
# SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



## INTRODUÇÃO A EVENTOS

POR SANJAY E ARVIND SESHAN

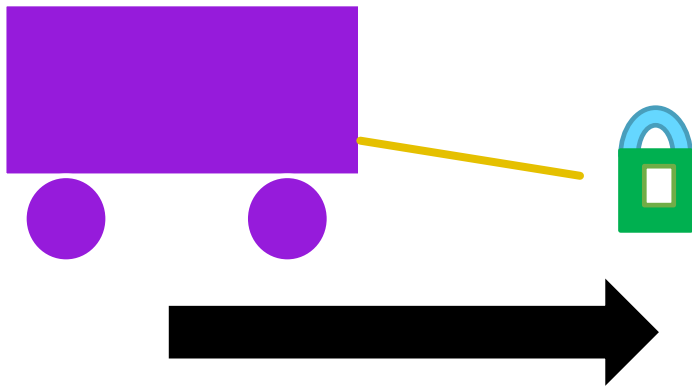


# OBJETIVOS

- 1) Aprender o que é e como usar eventos
- 2) Aprender quando pode ser interessante usar eventos

# O QUE SÃO EVENTOS?

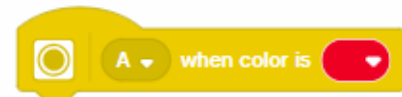
- Eventos lhe permitem executar dois ou mais blocos ao mesmo tempo.
- E se você tiver um ou mais braços conectados a motores e desejar mover estes braços, enquanto o robô se move, para executar uma missão.



Robô levantando um objeto e se movendo para frente.

# BLOCOS DE EVENTOS

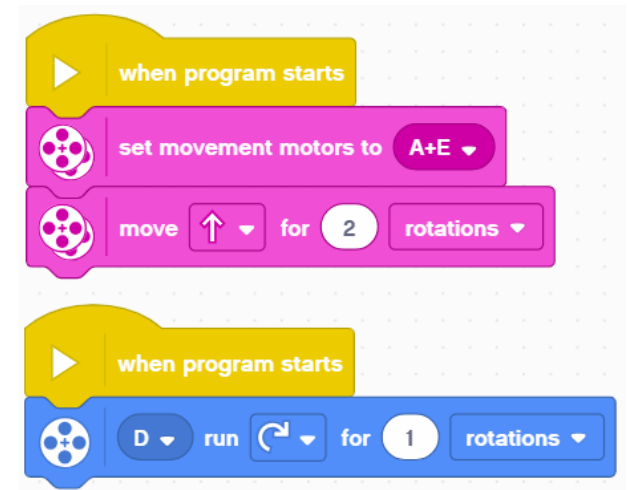
- Eventos podem ser iniciados por diferentes condições (ex. valor de um sensor, recebimento de mensagens ou início de um programa.)
- Esse slide contém todos os blocos de eventos disponíveis.



# QUANDO O PROGRAMA INICIAR

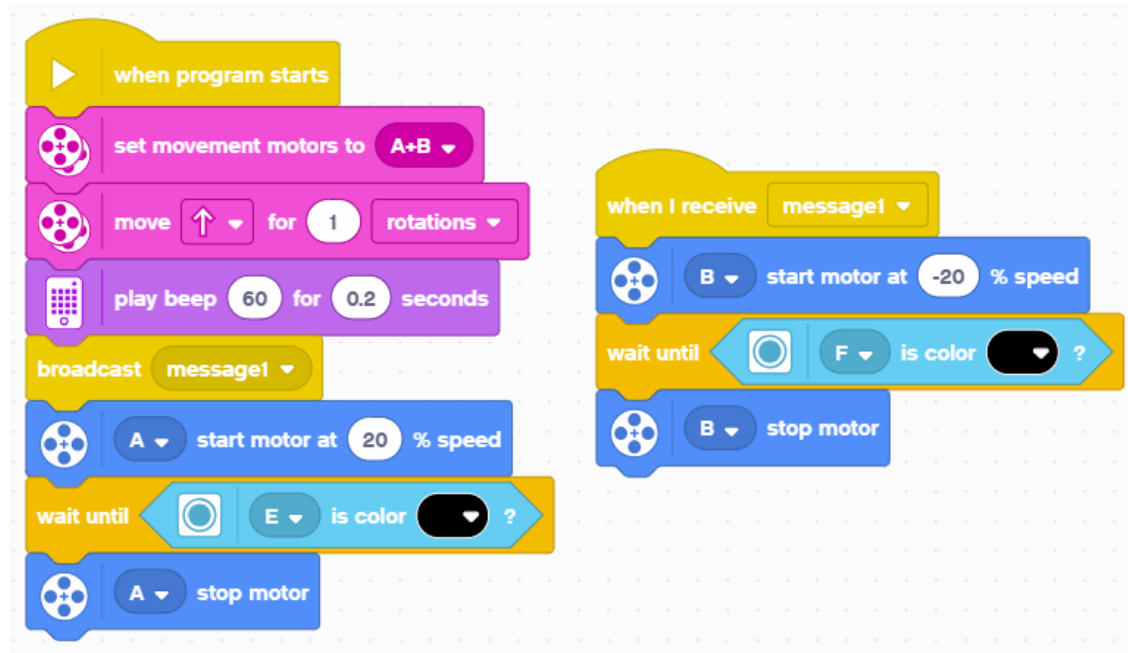
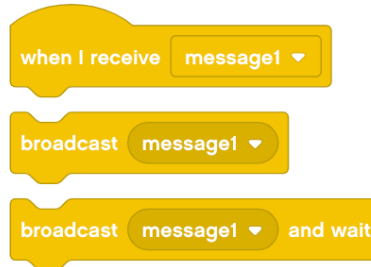


- Esse bloco é usado para iniciar os seus programas
- Se você tiver mais de um em seu projeto terá duas partes do código rodando simultaneamente quando o programa começar.
- No exemplo da direita o robô irá para frente por duas rotações enquanto move o Motor D por uma rotação.



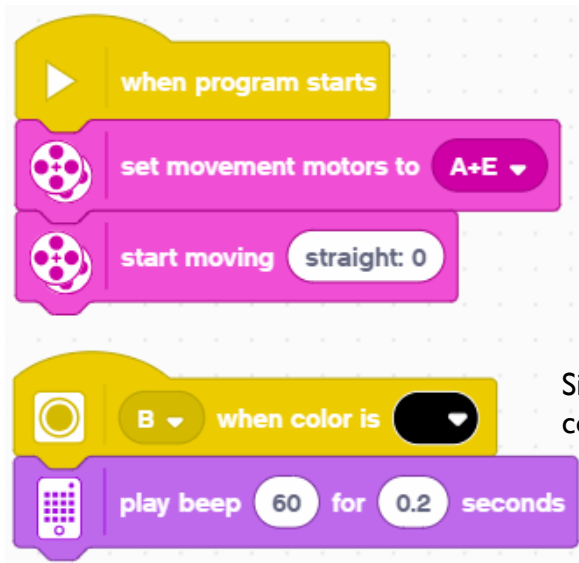
# ENVIAR MENSAGENS

- Mensagens podem iniciar eventos quando você quiser (até no meio do código).
- Difundir mensagem: envia uma mensagem e depois continua a executar o código abaixo.
- Difundir mensagem e esperar: envia a mensagem e espera até que todo o código que recebeu a mensagem seja executado e então continua sua própria programação.



# ATIVAÇÃO POR SENSOR

- Você pode usar Eventos de Sensores para iniciar um evento quando certa condição for atendida.
- No exemplo abaixo o robô se move para frente enquanto simultaneamente checa pela cor preta.



Anda para frente

Simultaneamente checa pela cor

Toca um beep ao achar a cor



# CRÉDITOS

- Essa lição foi criada por Sanjay Seshan e Arvind Seshan para SPIKE Prime Lessons
- Mais lições em [www.primelessons.org](http://www.primelessons.org)
- Traduzido para o português por Lucas Colonna



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).