#### SPIKE PRIME LESSONS

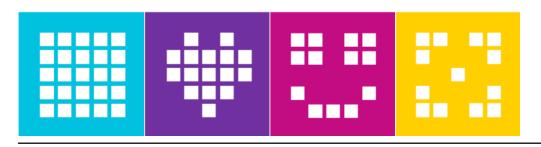
By the Creators of EV3Lessons



# إضافة تعليقات في البرنامج

SANJAY AND ARVIND SESHAN ترجمة رنا الشلبي





### أهداف الدرس

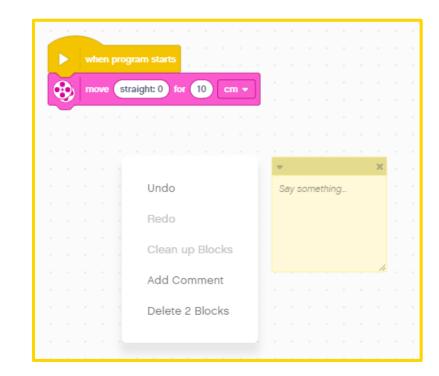
- تعلم كيفية كتابة تعليق في البرنامج.
- التعرف على أهمية إضافة تعليقات في البرنامج.
  - التعرف على ما يجعل التعليقات مفيدة.

## لماذا عليك أن تهتم بالتعليقات؟

- تساعد التعليقات داخل البرنامج مبرمج هذا البرنامج على تذكر ما كان يحاول تحقيقه .
  - يمكنك استخدامها لكتابة الأهداف أو الكود pseudocode للبرنامج.
    - عجعل التعليق التصحيح سهلاً.
    - يمكنك استخدامه لتدوين الملاحظات عن القيم.
  - والأهم من ذلك، أن التعليقات تسمح لشخص آخر غير مبرمج الكود بفهم البرنامج.
    - اعتد على إضافة التعليقات إلى برنامجك.

### إضافة التعليقات

■ يمكنك أيضًا النقر بزر الماوس الأيمن في أي مكان على لوحة البرمجة لإنشاء مربع تعليق



انقر بزر الماوس الأيمن فوق أي لبنة

لإضافة تعليق

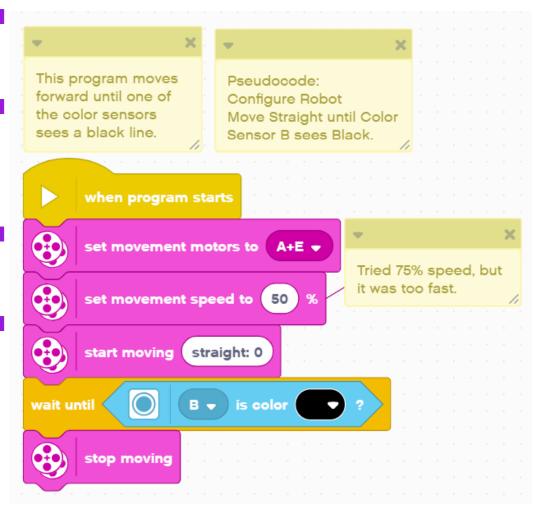


اكتب تعليقاتك وقم بتغيير حجم المربع وتحريكه حسب الحاجة



## ما هن التعليقات المفيدة؟

- اجعل التعليقات مهمة: يجب ألا تكرر التعليقات محتويات اللبنة.
- ا يمكن استخدام التعليقات لتلخيص البرنامج أو الكود pseudocode الذي كتبته.
- يمكن استخدام التعليقات لتوثيق القيم
  التي تحاول تجربتها في البرنامج.
- ا ملاحظة: في دروسنا ، لا نستخدم كتل التعليقات فقط لأنها تجعل من الصعب على المتعاونين معنا الترجمة. بدلاً من ذلك ، استخدمنا مربعات النص في PowerPoint



#### الاعتماد

- تم إنشاء هذا الدرس من قبل Sanjay Seshan و Arvind Seshan من أجل دروس سبايك برايم.
  - المزيد من الدروس متوفرة في الموقع www.primelessons.org
- rana.shalabi@hotmail.com تمت ترجمة العمل وتنسيقه باللغة العربية من قبل المدربة **رنا الشلبي** <u>rana.shalabi</u>



This work is licensed under a Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.