

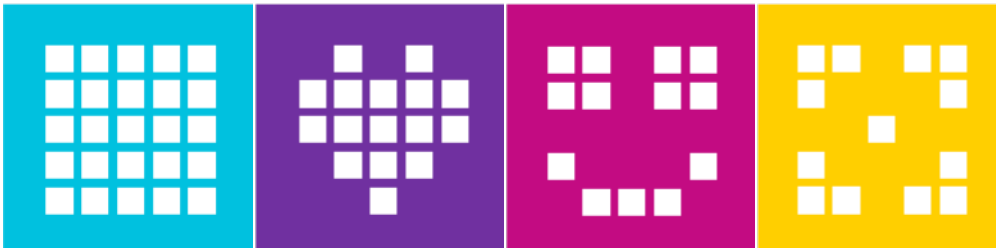
УРОКИ ПО SPIKE PRIME

By the Makers of EV3Lessons



УПРАВЛЕНИЕ ПРОЕКТАМИ

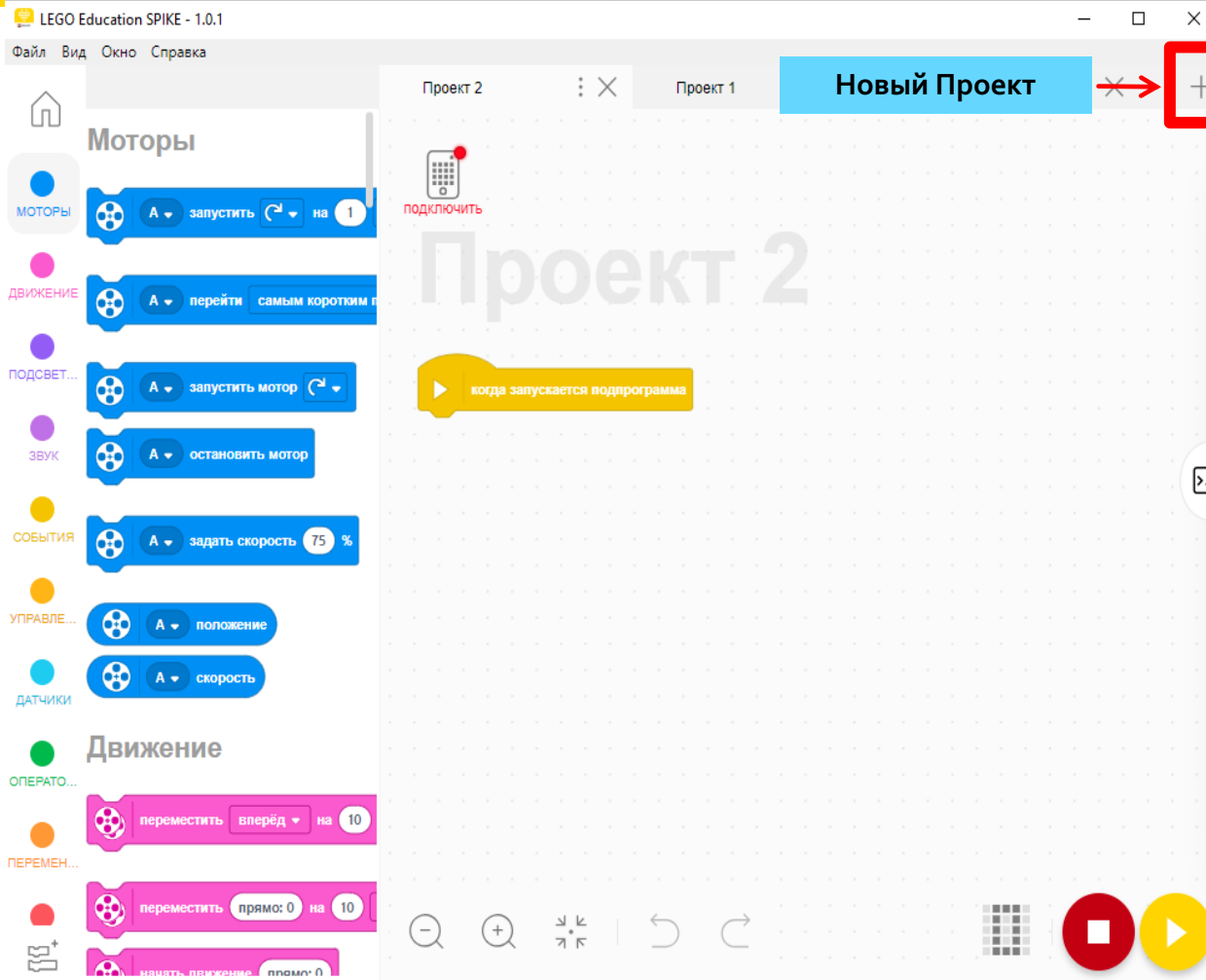
BY SANJAY AND ARVIND SESHAN



ЦЕЛИ УРОКА

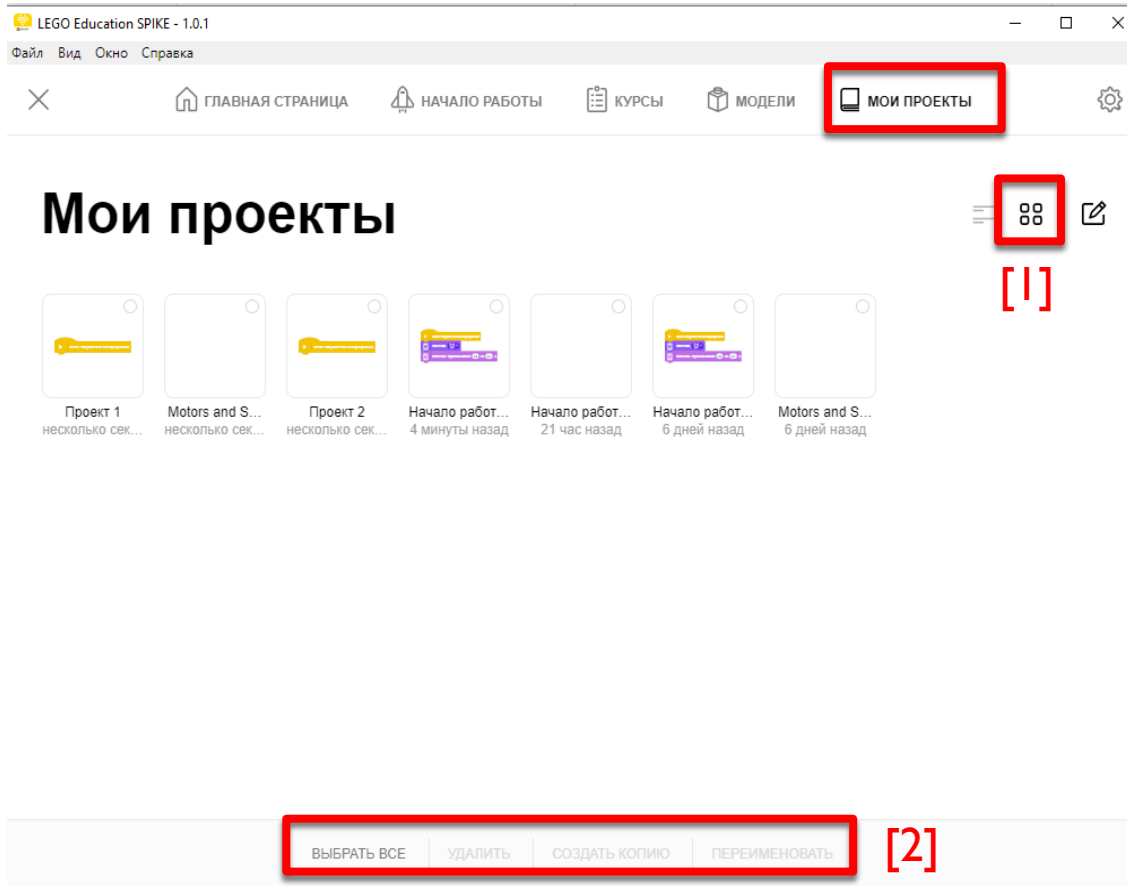
- Узнаем, как создавать и называть проекты.
- Узнаем, как создавать копии и удалять проекты.
- Узнаем, как копировать код между проектами.
- Узнаем, как выбирать проекты на вашем Хабе.
- Узнаем, как обмениваться файлами проекта.

СОЗДАНИЕ ПРОЕКТОВ



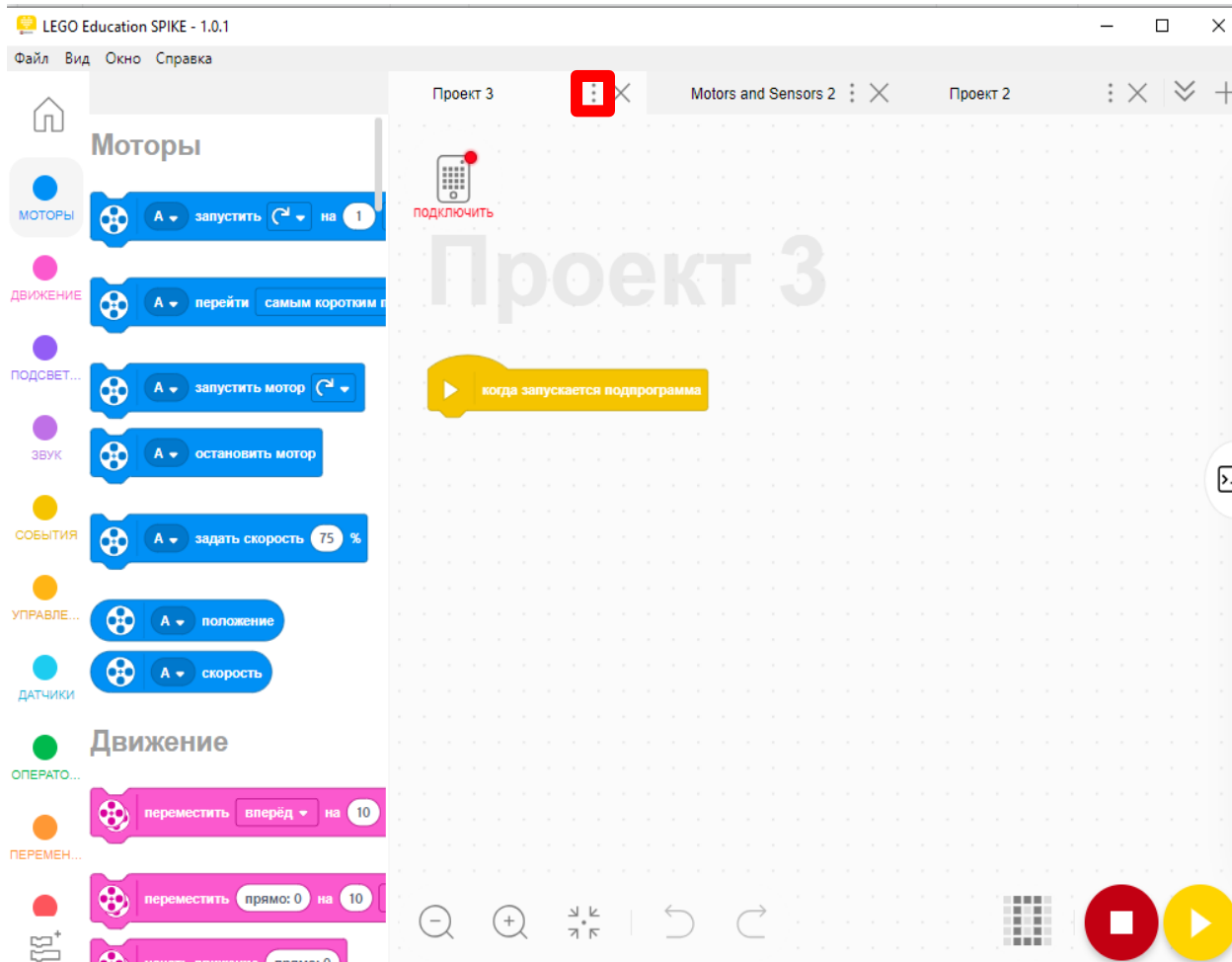
Чтобы создать новый проект, нажмите на значок «+» в правом верхнем углу.

УДАЛЕНИЕ, СОЗДАНИЕ КОПИЙ, ПЕРЕИМЕНОВАНИЕ ПРОЕКТОВ



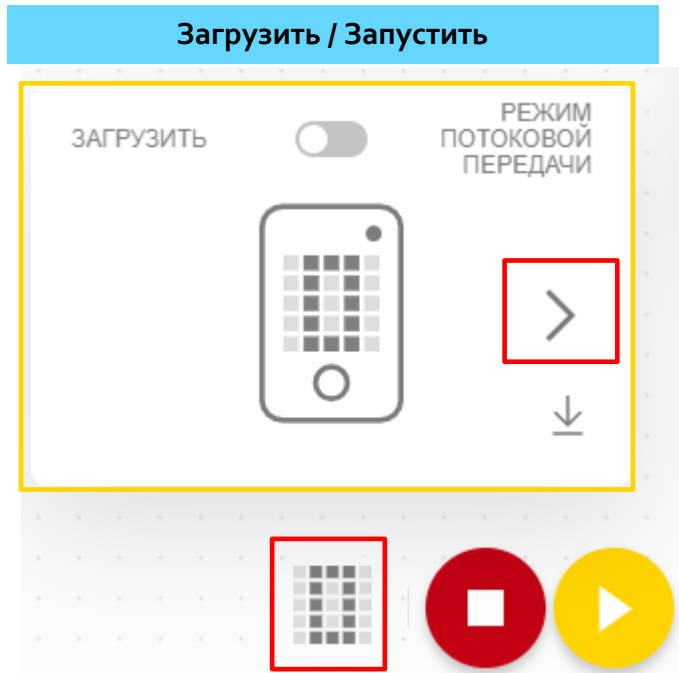
- «Мои проекты» показывает список проектов, которые вы создали.
- Для редактирования существующего проекта нажмите на значок редактирования [1], а затем выберите проект, который вы хотите изменить. Выберите нужное действие (удалить / создать копию / переименовать) [2].

ЕЩЕ ОДИН СПОСОБ ПЕРЕИМЕНОВАНИЯ ПРОЕКТОВ

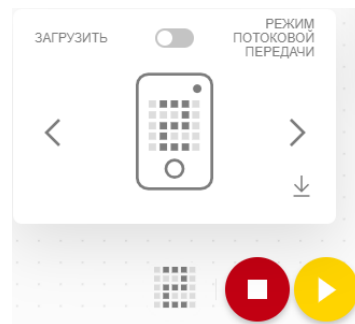
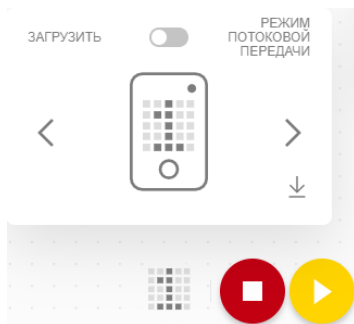


- «...» рядом с именем проекта позволяет переименовывать проекты, а также сохранять их в другое место.

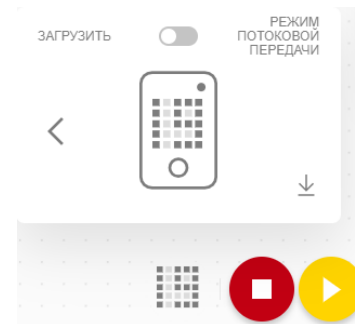
СПИСОК ПРОЕКТОВ



- Значок загрузки/запуска позволяет выбрать режим загрузки.
- Здесь также можно выбрать, в каком "слоте" Хаба вы хотите сохранить свой проект.
- Используйте стрелку, чтобы изменить число от **0** до любого числа между **0-19**.
- Хаб может хранить до **20** программ.



...

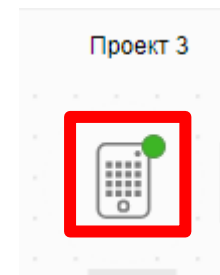


ИЗМЕНЕНИЕ ПОРЯДКА ПРОЕКТОВ

vladik
ОС Хаба: 1.0.3
40 %

ИНФОРМАЦИОННАЯ ПАНЕЛЬ **УПРАВЛЕНИЕ ПРОГРАММАМИ**









Светодиодный индикатор	Имя	Размер	Изменён	Создан	Удалить
	IC?5@C1>@:0 2	1313 В	3 дня назад	19 янв. 2020 г., 19:38	
	--	--	--	--	--
	--	--	--	--	--
	--	--	--	--	--
	--	--	--	--	--
	--	--	--	--	--



- Панель мониторинга Хаба позволяет просматривать все проекты, находящиеся в данный момент на нем, и изменять их порядок.
- Нажмите на значок корзины, чтобы удалить проекты из Хаба.
- Нажмите и удерживайте значок равно (=), чтобы переместить проект на новую позицию.

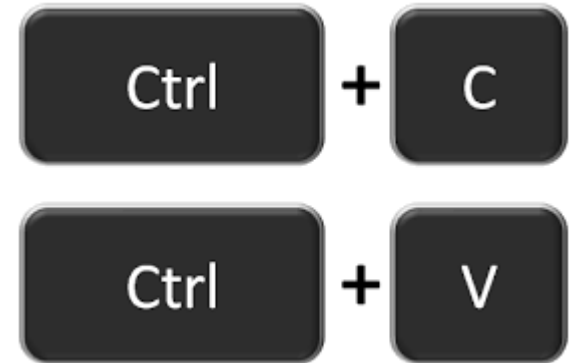
ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ФАЙЛОВ ПРОЕКТОВ

- Файлы SPIKE Prime имеют расширение .lsp.
- Вы можете найти все файлы, сохраненные в папке "Мои документы" в папке под названием LEGO Education SPIKE Prime.
- Вы можете отправить эти файлы по электронной почте или поделиться ими с кем угодно.
- Проекты сохраняются автоматически, это хорошо для резервного копирования ваших проектов.
- В версии для iOS перейдите в раздел Мои проекты.
- Нажмите на значок редактирования.
- Выберите проект, которым вы хотите поделиться.
- Выберите пункт Поделиться в меню.

гер > Документы > LEGO Education SPIKE		
Имя	Тип	
 Motors and Sensors 1	SPIKE Project Archive	
 Motors and Sensors 2	SPIKE Project Archive	
 Начало работы 1	SPIKE Project Archive	
 Начало работы 2	SPIKE Project Archive	
 Начало работы 3	SPIKE Project Archive	
 Проект 1	SPIKE Project Archive	
 Проект 2	SPIKE Project Archive	
 Проект 3	SPIKE Project Archive	

КОПИРОВАНИЕ КОДА МЕЖДУ ПРОЕКТАМИ

- Щелкните на код программы, который вы хотите скопировать в другой проект.
- Нажмите **CTRL-C**, чтобы скопировать код (⌘ Command-C on Mac OS X).
- Перейдите к другому файлу проекта и нажмите **CTRL-V (PASTE)** (⌘ Command-V on Mac OS X).



CREDITS

- This lesson was created by Sanjay Seshan and Arvind Seshan for SPIKE Prime Lessons
- More lessons are available at www.primelessons.org



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/).