SPIKE PRIME LESSONS

By the Creators of EV3Lessons



UTILISATION DES BLOCS SONORES

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN



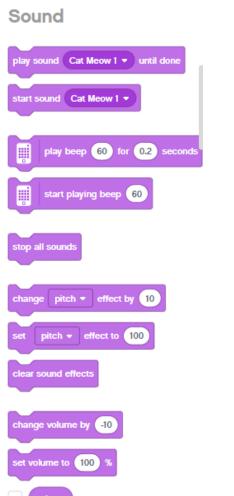


OBJECTIFS DE LA LEÇON

- Apprenez à utiliser les blocs sonores
- Apprenez à créer et à modifier des sons
- Apprenez comment ajouter les blocs de musique à la palette
- Composez de la musique

BLOCS SONORES

- Les blocs sonores se trouvent dans deux des palettes de blocs
- Les blocs de musique doivent être ajoutés à votre palette de blocs à l'aide d'extensions
- Vous pouvez jouer des sons, changer d'instrument et même créer des sons personnalisés
- Des blocs sonores peuvent être ajoutés à vos projets pour le plaisir, mais aussi à des fins de debuggage - par exemple, ils peuvent être utilisés pour indiquer quand un morceau de code est terminé
- Note: Seuls les blocs sonores "beep" jouent réellement sur le Hub. Les autres sons sont joués sur votre appareil (ordinateur portable/tablette, etc.)

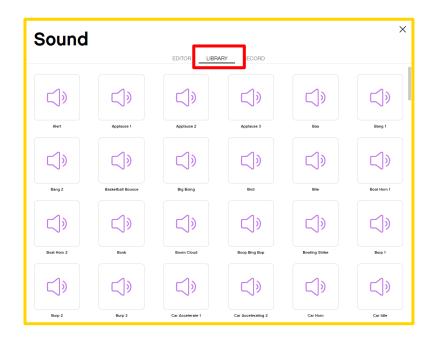


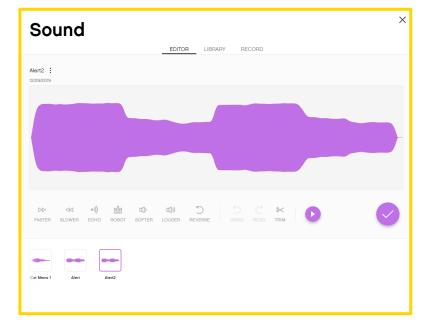
```
Music
play drum (1) Snare Drum • for 0
rest for 0.25 beats
play note 60 for 0.25 beats
   set instrument to (1) Piano •
set tempo to 60
   change tempo by 20
    TJ tempo
```

AJOUTEZ PLUS DE SONS

- Vous ajoutez des sons en utilisant le menu déroulant
- Il y a beaucoup de sons dans la bibliothèque de sons
- Une fois que vous avez sélectionné le son, vous pouvez également les modifier

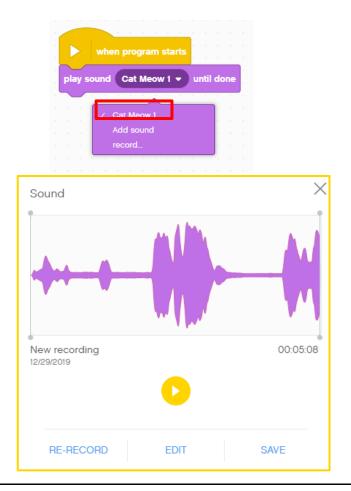






ENREGISTREMENT DE SONS PERSONNALISÉS

Vous pouvez enregistrer des sons personnalisés de deux façons : soit à partir du "record" ou du "add menu".





DÉFI ET EXEMPLE DE SOLUTION

- Jouez d'un instrument
- Choisissez votre instrument préféré
- Composez un court morceau de musique et jouez-le 4 fois



L'instrument est réglé sur la clarinette

La musique est jouée 4 fois en utilisant le bloc de répétition

Quatre notes sont jouées

GÉNÉRIQUE

- Cette leçon a été créée par Sanjay Seshan et Arvind Seshan pour « SPIKE Prime Lessons »
- D'autres leçons sont disponibles à l'adresse suivante <u>www.primelessons.org</u>



Ce travail est autorisé dans le cadre d'une Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.