SPIKE PRIME LESSONS

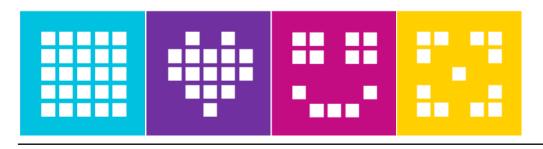
By the Creators of EV3Lessons



GESTION DES PROJETS

BY SANJAY AND ARVIND SESHAN

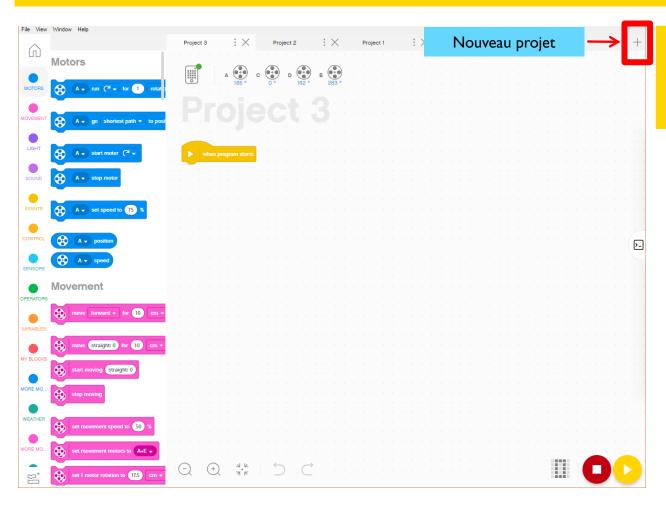




OBJECTIFS DE LA LEÇON

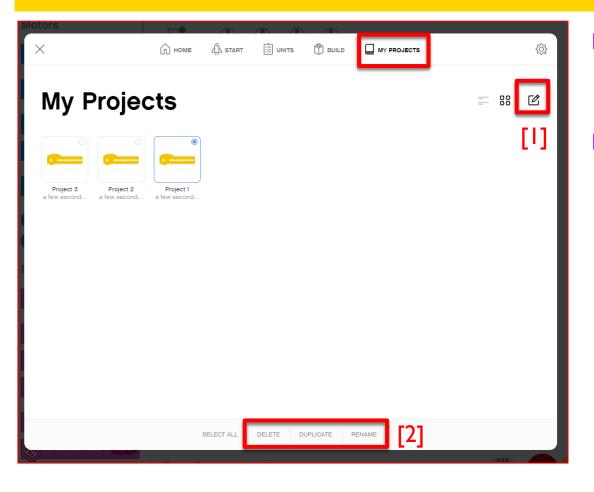
- Apprendre à créer et à nommer des projets
- Apprendre à dupliquer et à supprimer des projets
- Apprendre à copier le code entre les projets
- Découvrir comment ordonner vos projets sur votre Hub
- Apprendre à partager les fichiers de projets

CRÉATION DE PROJETS



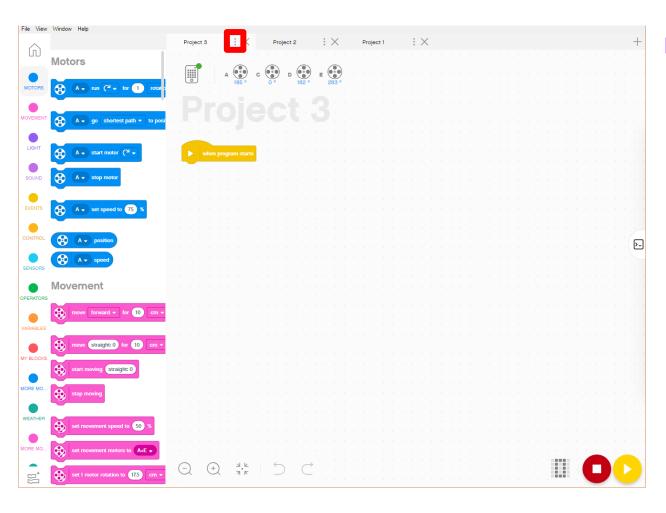
Pour créer un nouveau projet, cliquez sur le signe + en haut à droite

SUPPRESSION, DUPLICATION, RENOMMAGE DE PROJETS



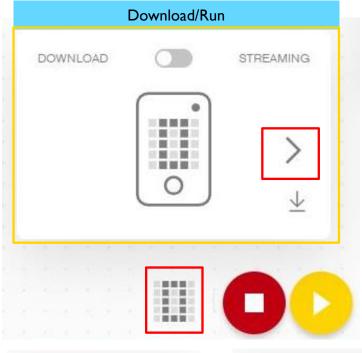
- "My Projects" présente une liste de projets que vous avez réalisés
- Pour modifier un projet existant, cliquez sur l'icône d'édition [1] et sélectionnez ensuite le projet que vous souhaitez modifier. Sélectionnez l'action souhaitée (supprimer/dupliquer/renomme r) [2]

AUTRE FAÇON POUR RENOMMER LES PROJETS

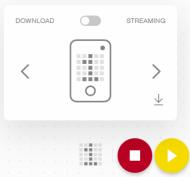


Le "..." à côté du nom du projet permet de renommer les projets et de les déplacer vers un autre endroit

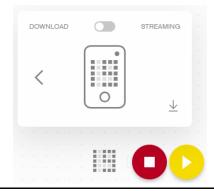
ORDONNANCEMENT DES PROJETS



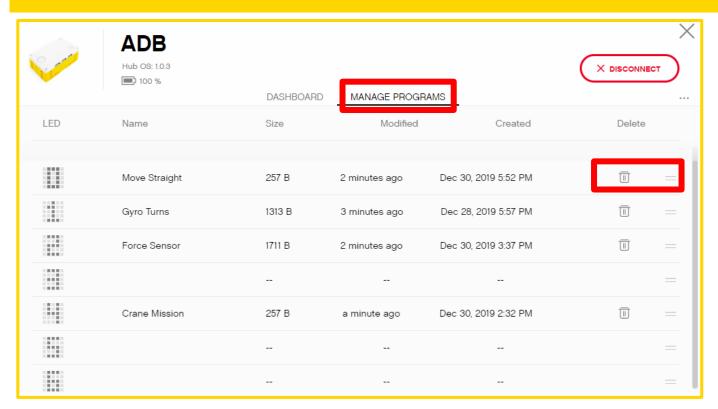
- L'icône "Download/Run" vous permet de choisir le mode de téléchargement
- C'est également là que vous pouvez sélectionner l'emplacement "slot" du Hub dans lequel vous souhaitez que votre projet soit enregistré
- Utilisez la flèche pour changer le nombre de 0 à n'importe quel nombre entre 0 et 19
- Le Hub peut stocker jusqu'à 20 programmes

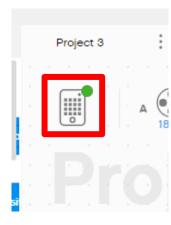






CHANGEMENT DE L'ORDRE DES PROJETS

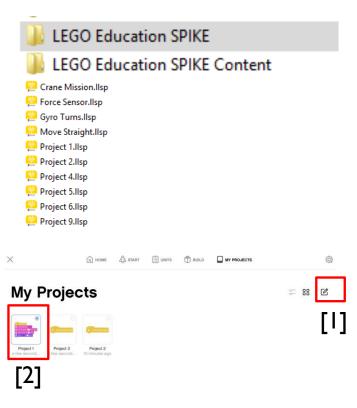




- Le tableau de bord du Hub permet de visualiser tous les projets en cours sur le Hub et de les réorganiser
- Appuyez sur l'icône de la corbeille pour supprimer des projets du Hub
- Appuyez et maintenez l'icône de signe égal (=) pour faire glisser un projet dans une nouvelle position

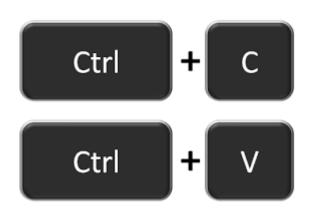
PARTAGE DE PROJETS

- Les fichiers SPIKE Prime ont une extension ".llsp"
- Vous pouvez trouver tous les fichiers enregistrés dans votre répertoire "My documents" dans un dossier appelé "LEGO Education SPIKE Prime"
- Vous pouvez envoyer ces fichiers par courrier électronique ou les partager avec n'importe qui
- Les projets effectuent une sauvegarde automatique, mais il est conseillé de sauvegarder les fichiers de vos programmes
 - Dans la version de l'application iOS, allez à "My Projects"
- Cliquez sur l'icône d'édition [1]
- Choisissez le projet que vous souhaitez partager[2]
- Sélectionnez "Share" dans le menu du bas [3]



COPIE DU CODE ENTRE PROJETS

- Cliquez sur la pile de programmes que vous souhaitez copier vers un autre projet
- Appuyez sur CTRL-C pour copier la pile (Command-C sur Mac OS X)
- Allez dans l'autre fichier de projet et appuyez sur CTRL-V (PASSEZ) (Command-V sur Mac OS X)



GÉNÉRIQUE

- Cette leçon a été créée par Sanjay Seshan et Arvind Seshan pour « SPIKE Prime Lessons »
- D'autres leçons sont disponibles à l'adresse suivante <u>www.primelessons.org</u>



Ce travail est autorisé dans le cadre d'une Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License.