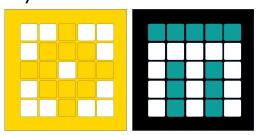
PRIME LESSONS

By the Makers of EV3Lessons



הערות בקוד

Arvind and Sanjay Seshan מאת

מטרות השיעור

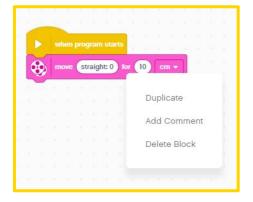
- ללמוד איך לכתוב הערות על הקוד
- ללמוד את החשיבות של הערות בקוד
 - ללמוד מה הופך הערות לשימושיות

למה להתעסק בהערות קוד?

- הערות בקוד עוזרות לכותב הקוד לזכור מה ניסה להשיג
- ניתן להשתמש בהערות כדי לתעד את המטרות או את הפסאודוקוד של הקוד.
 - יותר קל לתקן טעויות
 - אפשר להשתמש בהם כדי לרשום הערות להמשך
- ההערות מאפשרות למישהו אחר מלבד מחבר הקוד להבין את התוכנה.
 - התחילו להרגיל את השימוש בהערות לקוד שלכם!

הוספת הערות

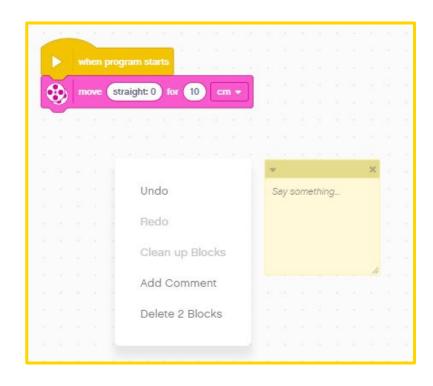
יש ללחוץ על המקש הימני בכל בלוק כדי להוסיף הערה



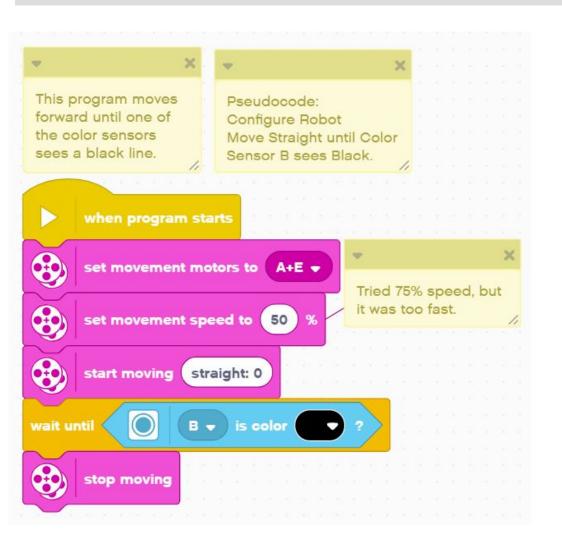
הקלידו את ההערות שלכם ושנו את הגודל אפשר להזיז את התיבה לפי הצורך







מהן הערות שימושיות?



- כתבו הערות חשובות: הערות לא אמורות לחזור על תוכן הבלוק.
 - ניתן להשתמש בהערות כדי לסכם את הקוד/תיעוד הפסאודוקוד שכתבתם
- ניתן להשתמש בהערות כדי לתעד ערכים שאתם מנסים בקוד
- הערה: בשיעורים שלנו, אנחנו לא משתמשים בלוקים של הערות רק בגלל שזה מקשה על התרגום של משתפי הפעולה שלנו. במקום זאת, השתמשנו בתיבות טקסט ב-PowerPoint.

קרדיטים

.Prime Lessons עבור Arvind and Sanjay Seshan המצגת נוצרה על ידי



'של עירוני ד FRC D-Bug #3316 של עירוני ד FLL-המצגת תורגמה לעברית ע"י



תל-אביב D++ #285 ו-D++



ניתן למצוא שיעורים נוספים באתר www.primelessons.org







This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International License</u>.