

유준상

개인정보

- Email: wnstkdyu@gmail.com
- 블로그: https://medium.com/@Alpaca_iOSStudy

학력

- 2012.03 ~ 현재
 - 고려대학교 경영학과 / 융합보안학과 재학중(19년 2월 졸업 예정)
 - 기본적인 CS 과목을 이수(자료구조, 알고리즘, 운영체제)

교외 교육

- 2016.12 ~ 2017.02
 - 고려대 iOS 겨울방학 특강(교육기관: 고려대학교 SW중심대학)
 - 교육내용: iOS 기초, Swift 기초, 앱 개발 프로토타이핑, 프로젝트
- 2017.07 ~ 2017.08
 - BoostCamp iOS 교육(교육기관: 네이버 커넥트재단)
 - 교육내용: iOS Programming Guide, The Swift Programming Guide, HIG, 아론 힐리가스의 iOS 프로그래밍, 모듈/개인 과제, 프로젝트

보유 기술

- 언어: Swift, Objective-C
- 기타 SW응용: Github

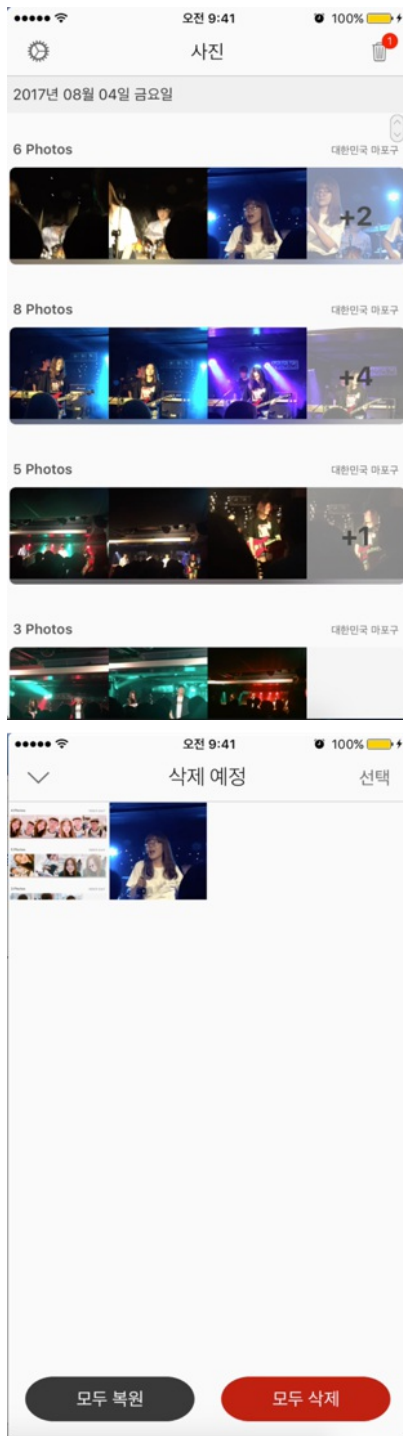
주요 프로젝트

Picka - 사진 관리

사진을 모아주고 정리하는 것을 도와주는 어플리케이션

- 주요 기술: Photos, Image Caching, Animation, Localization, Delegate pattern, Notification, Observer
- 수행 역할: 개발, 기획, QA

- Github 링크: https://github.com/RodoPacaGiraffe/BoostCamp_iOS_Electo
- Trouble Shooting
 - i. 비동기적 요청으로 인한 재사용
 - 문제: 빠르게 스크롤하는 경우나 뷰 전환 시 메인 뷰의 사진 순서가 뒤바뀌는 경우가 발생
 - 연구: 셀이 재사용되는데 cellForRowAt에서 이미지를 fetch한 동작이 비동기적으로 동작하기 때문에 이전에 요청했던 사진이 표시되는 것. 팀원과 상의 후 명확한 해결책이 떠오르지 않아 튜터님께 질문
 - 해결: 이미지 fetch시 request의 identifier를 cell에 보관 후 이전 request를 cancel시키는 방안을 적용
 - i. iCloud 사진 표시
 - 문제: iCloud 사진을 택하고 다른 사진을 선택했을 시 전에 요청된 사진이 잠깐 표시됨
 - 연구: iCloud 사진을 받아오는 데에 로컬 사진을 받아오는 데 걸리는 시간보다 더 많이 걸려서 생기는 문제라 판단
 - 해결: 이 문제 역시 request를 cancel시키는 방법을 떠올려 보았지만 fullSize fetch의 경우 일단 받아놓는 것이 좋다고 판단되어 요청할 때와 표시할 때의 indexPath를 비교해 같으면 이미지를 표시하는 방법을 선택
 - i. 메인 화면 이미지 표시
 - 문제: 메인 화면에서 테이블 뷰의 각 셀이 총 네 개의 이미지를 보여주기 때문에 이 이미지들을 각각 받아와 뿌려주는 경우 cellForRowAt에서 처리하기가 애매
 - 연구: 팀원들과 상의 후 해결
 - 해결: 그룹의 photoAsset의 배열에서 받아올 때 UIImage의 배열을 만들어 넣어준 뒤 completion handler를 통해 이미지들을 다 받아왔을 경우에 이미지를 넣어줌
 - i. 컬렉션 뷰 인덱스 에러
 - 문제: 디테일 뷰에서 풀사이즈의 사진을 스와이프하면 다음 사진이나 이전 사진으로 전환되는데 하단의 컬렉션 뷰에서 끝까지 스와이프 하고 난 뒤 스와이프를 할 경우 크래시 발생
 - 연구: 이미지를 스와이프했을 시 컬렉션 뷰의 didSelect를 호출해 풀사이즈의 이미지를 다시 불러오는 데 이 때 화면에 보이지 않는 cell의 indexPath를 통해 부르기 때문
 - 해결: 처음 해결법은 먼저 selectCell 메서드를 통해 먼저 셀을 선택하고 thread sleep을 하여 셀이 다 구성된 뒤 이미지를 불러오게 하는 방법이었으나 이는 옳지 않은 방법이라 판단되어 didSelect 안에 guard를 통해 셀이 아직 구성되지 않았을 경우 다시 이미지를 불러오는 식으로 해결
- ScreenShots



Vlogr

일상을 전달하는 Vlog 소셜 네트워크

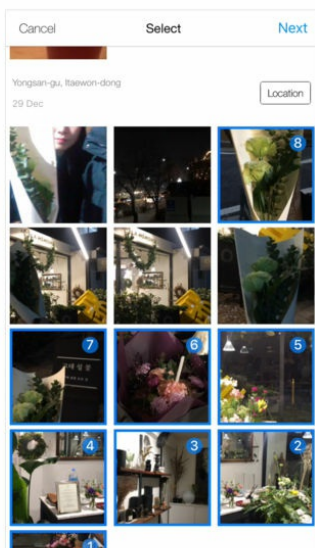
- 주요 기술: Parse, AVAsset, CALayer
- 수행 역할: 개발
- 구체적 기능 구현

- i. 재사용되는 코드를 묶어서 관리
 - o 공통적으로 쓰이는 Cell들을 Xib파일로 묶어 손쉽게 관리
 - o PushNotification, BlockUsers 등 공통적으로 쓰이는 요소를 하나의 싱글턴 객체로 관리
 - o PFQueryTableViewController가 쓰이는 곳들의 dataSource를 하나의 객체로 만들어 각각의 인스턴스로 관리
- i. 동영상의 썸네일을 누를 시 전체화면으로 가도록 구현
- ii. 좋아요 갯수를 표시하는 화면에서 느리게 받아오는 문제를 UITableViewDelegate 메소드인 willDisplay 안에서 쿼리를 미리 날려 게시물 별 좋아요를 미리 받게끔 수정
- iii. 온/오프라인, 로그인/둘러보기 관계없이 BlockUsers 싱글턴 객체로 UserDefaults를 이용해 로컬에 저장했다가 서버에 업로드 시 싱크를 맞춰줌.
- iv. 둘러보기를 구현하여 로그인을 하지 않아도 편집을 할 수 있게끔 구현
- v. UICollectionViewController에 View를 넣었다 빼는 애니메이션 적용
- vi. AppAuth 라이브러리를 사용해 구글로 OAuth 적용 후 YouTube 업로드 기능 추가
- vii. 로컬라이징
- viii. AutoLayout 적용

- ScreenShots

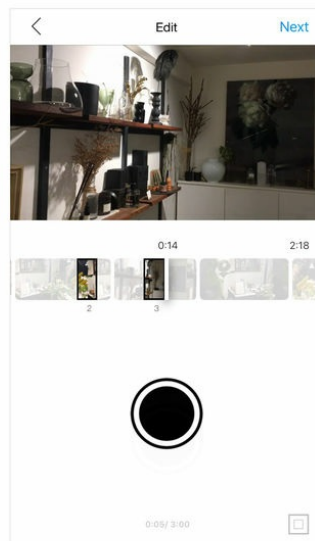
Select

Select clips from the list grouped by location



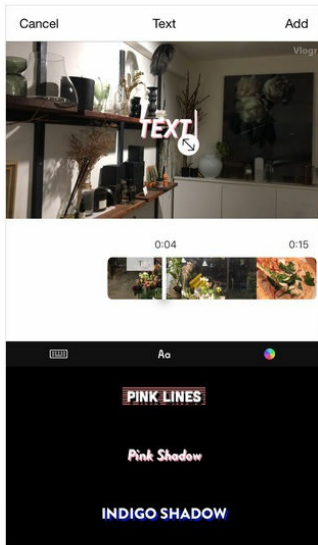
Edit

Edit the video just by swiping



Text, Subtitle, Music

can be added easily



Watch and Search

video blogs

