

캐릭터 및 개체 디자인 기획서

1. 플레이어 캐릭터

① 생김새

20대 평범한 남자 캐릭터.

짧은 은발 머리를 가지고 있으며, 평소에는 로브를 두르고 있다.

② 성격

소심하고 조용하지만, 욕심도 어느 정도 있는 편이다.

겁이 많아서 놀라기도 잘 놀란다.

③ 레퍼런스



2. 등장인물 캐릭터

(1) 주요 캐릭터

① 국왕

- 캐릭터 설명

왕국을 다스리고 있으며, 어느 정도 선망받는 캐릭터.

마법 아카데미까지 있지만 정작 마법에 대해서는 잘 모르며 대충 손에서 만들어내면 된다고 생각한다.

주인공에게 대마법사 자리를 제안하며 드래곤 토벌을 부탁하고, 그대로 성 밖까지 강제로 내쫓아버린다.

주인공이 혼자서 할 수 없다며 지원을 요청하지만, 알아서 하라는 무책임한 부분을 보인다.

- 레퍼런스



② 대마법사

- 캐릭터 설명

왕국에 속한 마법사 중 가장 뛰어났던 캐릭터.

죽기 전까지 아카데미에서 학생들을 가르치고 전쟁에서 활약한 영웅이다.

아카데미에서 만난 주인공을 유일한 자신의 제자로 삼아 졸업시험까지 열심히 가르쳤지만, 시험에서 통과하지 못하고 마법사를 그만둔 주인공을 아카데미에서 퇴학 처리 했다.

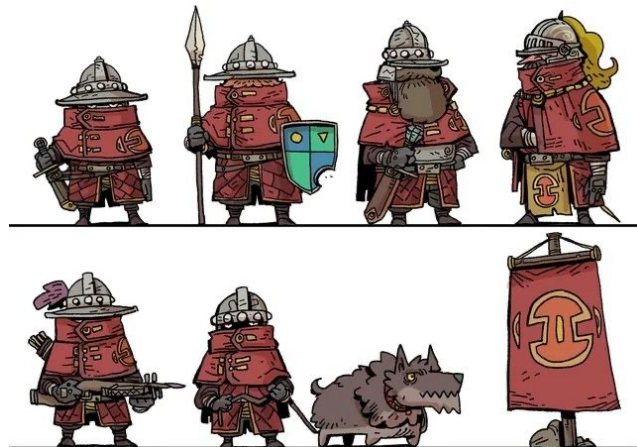
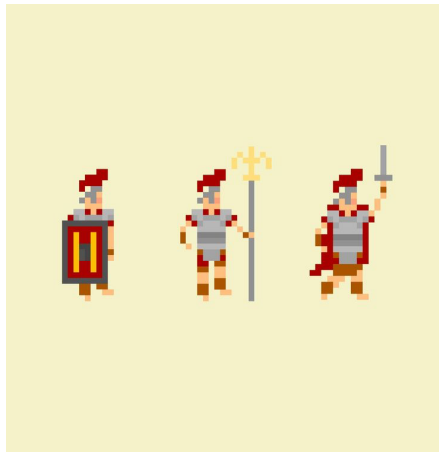
죽기 직전에 제자에게 드래곤 토벌이라는 큰 짐을 맡기고 떠난 것으로 보아 충분히 잘 해낼 거라 믿었던 모양.

- 레퍼런스



(2) 그 외 npc

① 토벌대



② 하인



3. 소환수 개체

개체명	레퍼런스
고양이	
여우	
뱀	
토끼	
늑대	
독수리	

4. 적 개체

개체명	레퍼런스
슬라임	
킹슬라임	
물, 불, 풀의 정령	 색만 바뀌서 이미지 돌려쓰기
정령 여왕	
스켈레톤	

하급 악마	
상급 악마	
다크 드래곤	