

# SUMMONER

## 7조 프로젝트 중간발표

### 프로젝트 인원

팀장

김민선

팀원

김경훈

팀원

김태양

# ▶ Table of Content ◀

01

## 프로젝트 개요 및 기본 설계

프로젝트 소개와 목표

개발 방법론

개발 관리 차트

02

## 게임 설계 및 주요 시스템

플레이 진행 흐름

주요 시스템

03

## 사용 기술 소개

주요 기술

개발 환경



# 01

## 프로젝트 개요 및 기본 설계

1. 프로젝트 소개와 목표
2. 개발 방법론
3. 개발 관리 차트



# 개발 환경

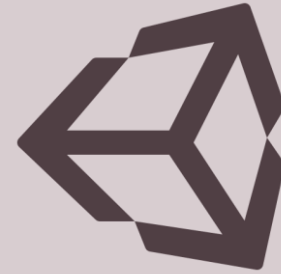
사용 언어



C# 언어

주요 스크립트 작성 언어  
Unity에서 지원하는 양식 사용

개발 툴

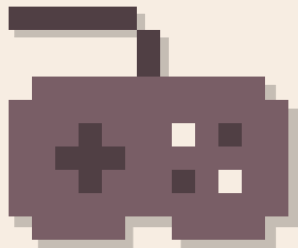


Unity 2D

프로젝트에 이용하는 게임 엔진  
저사양 & 소규모 게임 개발에 적합



# 개발 방법론



> PRESS START

> EXIT GAME

## 프로젝트 소개

- > 능동적 전투 AI를 탑재한 게임 개발

## 주제 선정 이유

- > 턴제형 게임에 팀원 모두가 흥미를 느끼게 되었음
- > 몰입해 플레이하기 어려운 형태라고 생각해 이를 해결하고자 함

## 궁극적 목표

- > 능동적 전투 알고리즘을 구현하고, 이를 통한 재미와 성취감 극대화



# ▶ 프로젝트 소개와 목표 ◀

애자일 방법론의 'SCRUM'



소규모 팀에 적합

팀 내 역할 분담이 명확

기능별로 구현하는 백로그 목록 작성 용이



# 협업 관리 도구

Git Hub



깃허브주소

개발 협업 툴로 사용

Notion



노션 주소

일정 관리 툴로 사용





# 02

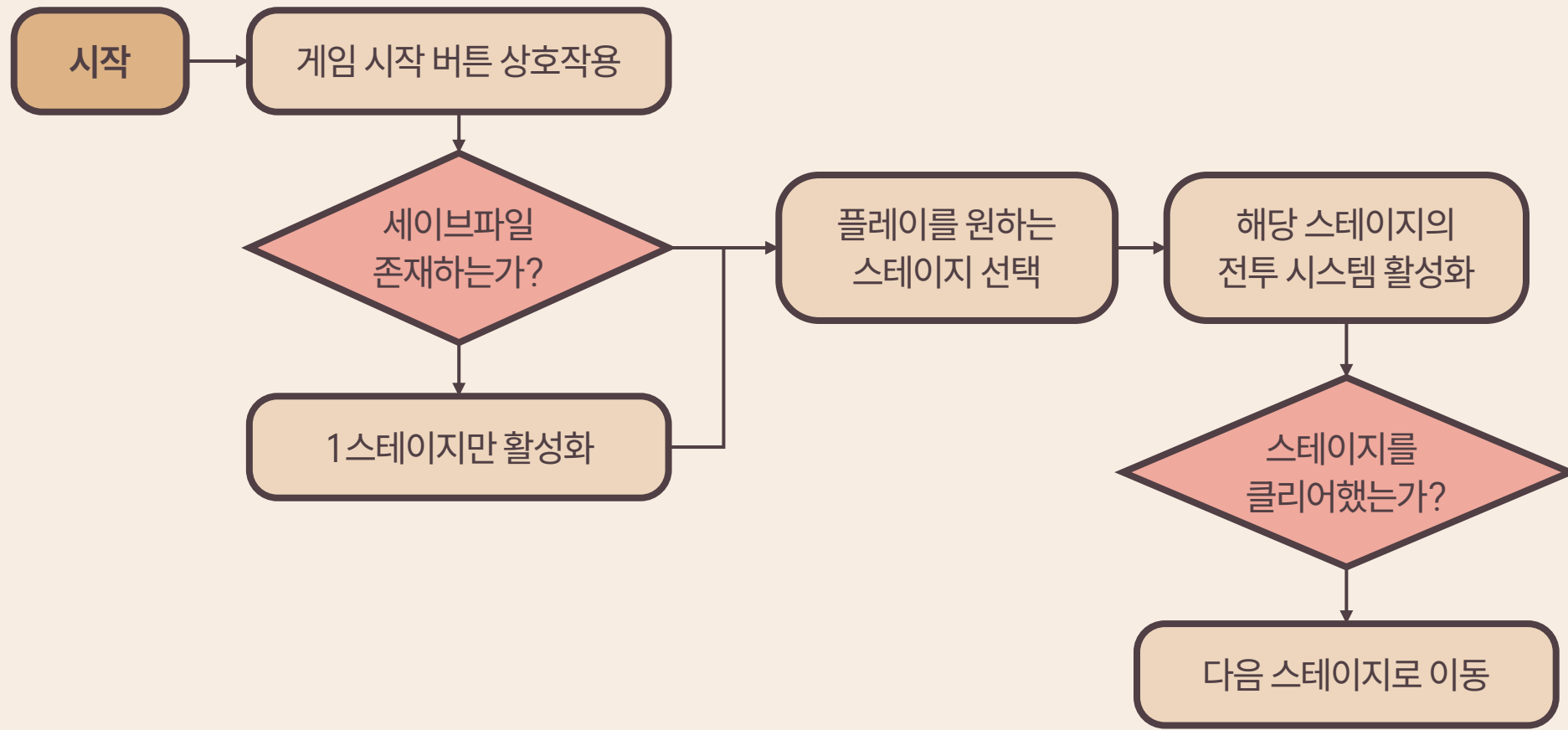
## 게임 설계 및 주요 시스템

예측 시스템 – FigJam

1. 플레이 진행 흐름
2. 주요 시스템



# 플레이 진행 흐름





# 주요 시스템



## 스테이지 시스템

플레이어가 클리어해 나가는  
하나의 챕터 역할

스토리가 진행되면서  
해금되는 방식

진행할수록 어려워지는 난이도를 통해  
플레이어의 성취감을 올림



## 전투 시스템

턴제형 게임 진행으로  
상대와 자신이 턴 안에서만 움직이도록 설계

플레이어와 컴퓨터가  
서로 턴을 주고받으며 스테이지를 진행


각자의 턴에서 전략을 짜고  
상대방의 행동을 예측해 공격



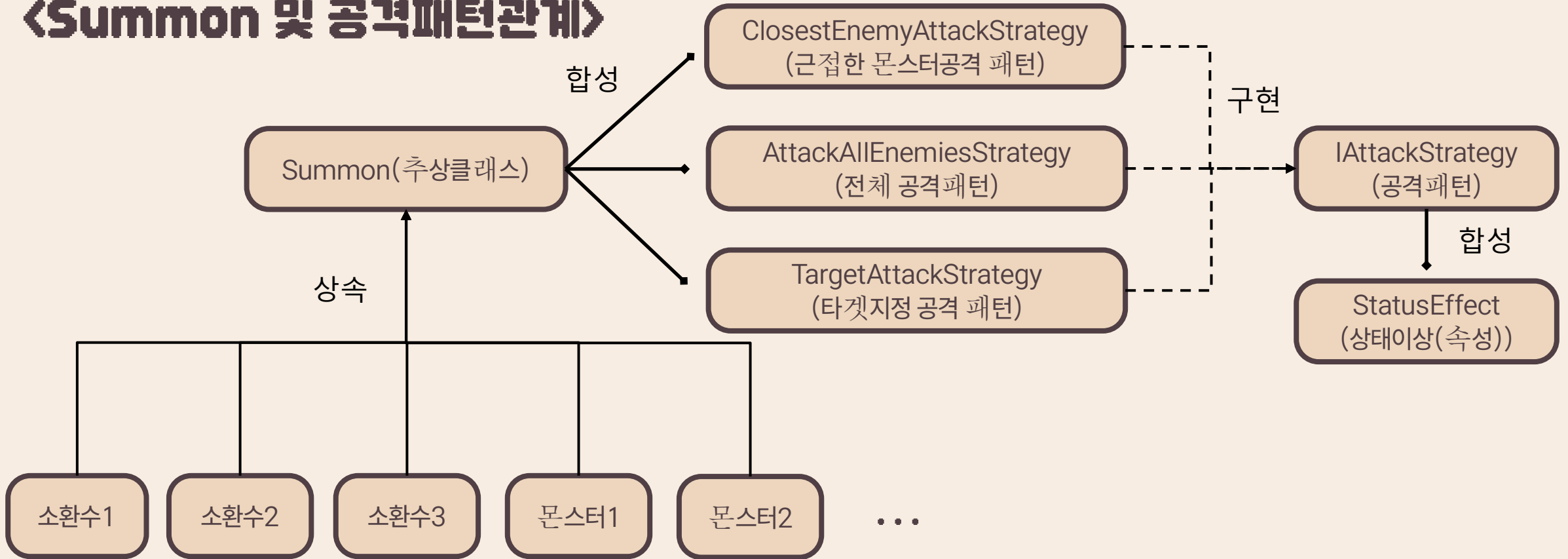


# 03

## 사용 기술 소개

1. 소환수와 공격패턴 관계
  2. 스토리 진행구현
- 

# <Summon 및 공격패턴관계>



※용어설명※  
플레이어는 “소환수”  
적은 “몬스터” 지칭

Summon 클래스는 공격패턴을  
일반공격1, 특수공격N개를 가질 수 있으며,  
각 공격에는 속성이 부여되어 있다.

# 주요 기술

## 혼합 전략 균형 기술



### 기술 소개

- 자신에게 유리하도록 어떤 전략을 얼마의 확률로 선정할지를 결정하고, 이를 근거로 삼아 자신의 행동을 무작위로 결정하는 전략
- 상대방의 공격을 예측하는 알고리즘에 사용

### 기술 구현 방식

소환수의 공격 확률 초기 설정



조건에 따라 공격 종류별 확률을 조정



조정된 확률을 사용해  
소환수가 진행할 공격을 예측

# 예시

## <토끼의 예측 알고리즘>

일반공격 50%  
특수공격 50%  
초기설정

몬스터의 한 쪽이  
다른 쪽과 체력을  
비교했을 때  
30% 이상 낮은가?

YES

해당 몬스터를 겨냥  
한 특수 공격 +10%

NO

소환수 모두의  
체력이 30%  
이하인가?

YES

우선순위가 가장 높  
은 쪽을 겨냥한 특수  
공격 확률 +10%

NO

소환수 모두의  
체력이 70% 이  
상인가?

YES

일반 공격 +10%

NO

일반 공격 시전 시  
몬스터를 물리칠  
수 있는가?

YES

일반 공격 + 10%

조정된 확률로 예상 공격 선정

특수공격이 상승하면 일반공격은 하락  
일반공격 상승에도 특수공격은 하락

해당 조건에 따라 소환수의 행동 확률에  
기반하여 몬스터가 대응하는 시스템





# THANK YOU FOR LISTENING!

아이콘 출처

made by Icons8

Freepik from [www.flaticon.com](http://www.flaticon.com)

