

3스테이지 시나리오 스토리보드 수정

#3. 정령 숲지대의 왼편	
주인공	<p>(오른쪽으로 걸어 나간다.) [1]</p> <p>숲의 안쪽으로 들어왔네. 지도 상에서는 이 숲을 지나야 한다던데. 슬슬 먹을 것도 떨어져 가서 좀 위태로운걸.</p> <p>(소환술을 진행하고, 여우가 나타난다.) [2]</p> <p>*쫓* 늑대였으면 더 좋았을텐데.</p> <p>너, 가서 고기 좀 사냥해와. 이왕이면 큰 놈으로</p> <p>(소환수 '여우'가 화를 낸다.) [3]</p> <p>어쩔 수 없잖아. 내가 먹고 살아야지 너희도 나올 수 있다고.</p>

연출 번호	연출 방법	세부 사항
1	이미지 위치 이동	화면 바깥 → 원래 NPC 출력 위치 (오른쪽으로 이동)
2	이미지 효과 주기	푸른 빛이 터졌다가 사라지는 효과 → 소환수 '여우' 이미지 출력
3	'여우' 이미지 변경	소환수 '여우' 기본 이미지 → 소환수 '여우' 공격 모션 이미지

3스테이지 연출 수정

[‘여우’ 이미지 변경]

- 소환수 ‘여우’ 캐릭터의 이미지 스프라이트 변경 + ‘Angry’ 출력

