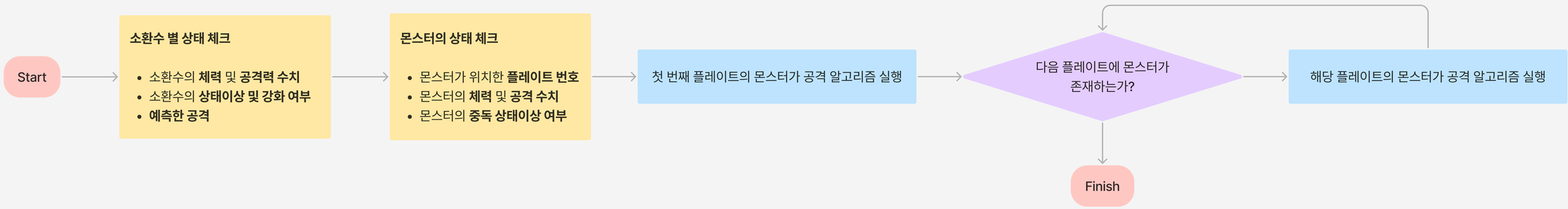
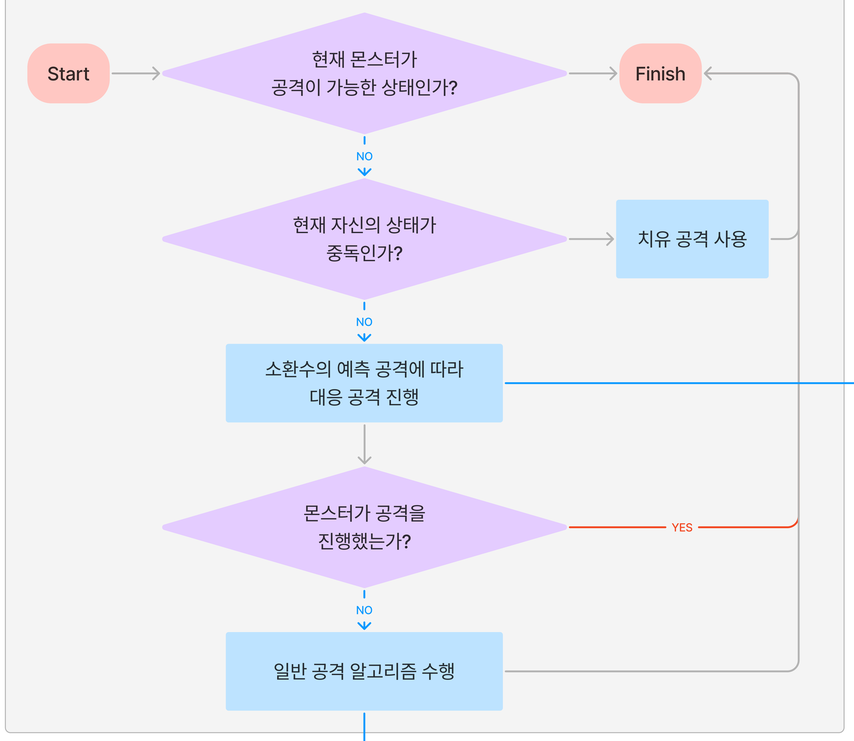
공격 알고리즘은 크게 다음과 같은 순서로 수행된다.





몬스터는 소환수의 특정 공격에만 대응하며 해당 공격이 존재하지 않으면 공격하지 않는다.
여기서 공격을 진행하지 않으면 일반 공격 알고리즘을 진행한다.