Unique Logo



1. **引言**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------3

1 .1**编写目的**--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------3

1.2**项目背景**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------3

1. **项目概述**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------3

2.1**工作内容及目标**-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------3

2.2**初步分工**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------3

2.3**平台运行**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------3

2.4**语言实现**---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------3

项目计划书

1. 引言

1.1编写目的

该计划书为了更好地让每个成员了解计划分工，计划安排

1.2项目背景

现如今，越来越多年轻人喜欢旅行，然而当代的大部分青年们对于吃住行的安排，秉承着一贯的懒的风格。显然，我们需要一款帮我们解决旅行困扰的app.

a.开发软件名称：懒人游

b.项目提出者：梁晗昕

开发者：曹依娜 梁晗昕 陈启强

二.项目概述

2.1工作内容及目标

使用者给定出发点和目的地，懒人游可以给出一个较为优势的攻略：

1..攻略的内容应包含出行平均的机票价格

2..比较完美的出行路线

3..现如今的游客还是很注重美食的，懒人游还应该为游客提供周围有名的风味小吃

4.提供几家舒适宜人，性价比高的宿舍推荐必不可少。

2.2初步分工

三人合作完成

2.3平台运行

DREAMWEAVER

2.4语言实现

Html, asp