



ROCOS Slide 1

Play 介绍

Created by [Mark](#) - [ZJUNlict](#)

Task

- 什么是play
 - play能做什么
 - play的组成部分
 - 配置一个play
- 写一个自己的play
 - 仿写一个TestRun
 - 尝试改变各种参数
 - 了解play框架

Play的由来

- 1997年CMU STP框架 (Skill-Tactic-Play)
- 2012年改版 Skill-State-Play-Selector
 - 方便快速更改策略
 - 快速响应裁判盒节奏
 - play之间相互独立

重要的文件

- config.lua
 - IS_TEST_MODE
 - gTestPlay
 - gRoleFixNum.Kicker
 - gTestPlayTable

书写一个单state的play

- switch : function
- match : string
- [role] : [task]
- task.lua
 - task function - skill.lua - skill from c++
 - task function 中的内容只执行一遍？

如何使用**switch**函数

- player.lua !!! 不是play.lua
- enemy.lua
- ball.lua
- pos.lua
- ...
- !!! bufcnt.lua
 - bufcnt(cond, buf, cnt)

hw : 尝试自己的play

- 在没有球的情况下在(0,0)点
- 在球在进攻侧 $x > 0$ 时靠近某个进攻位置
- 在球在防守侧 $x < 0$ 时靠近某个防守位置
- 利用bufcnt使程序运行更稳定

-
- 可能遇到的问题
 - 无法进入禁区？
 - 如何实现移动到与球相关的一个位置

了解小型组发展的各种资料

- 国际赛小型组官网 <https://ssl.robocup.org>
 - 规则/历史/**TDP**
- 订阅官方maillist
- 了解各个开源队伍
 - 德国：Tigers ER-Force
 - 伊朗：Immortals
 - 中国：ZJUNlict
- 研究比赛视频(YouTube/Game Log)