## **ROCOS Slide 9**

c++ - Skill & Medusa架构

**Created by Mark - ZJUNlict** 

## plan和execute的调用

- Medusa MainLoop
  - New Vision
  - Decision plan()
  - Action execute()

## Skill功能

- SubTask
- 设置踢球
- 设置吸球

- 视觉信息
- 几何库
- 参数系统

## 守门员Skill实现

- 正常站位
  - geometry
  - 。 截点计算
- 清球
  - 。 判断条件
- 扑救
  - 。 截球实现
- 优先级