



ROCOS Slide 11

c++ - 通用GetBall

Created by [Mark](#) - [ZJUNlict](#)

通用GetBall

- * 处理球向后 - `intercept kick`
- * 处理静态球 - `static kick`
- * 等待射门 - `touch kick`
- * 大合集 - `universal kick`

GetBall 整合

- [时序]状态
- 利用subtask
- 参数设置
- 具体实现
 - 处理球向后 - intercept kick
 - 处理静态球 - static kick
 - 等待射门 - touch kick