#### MANUAL DEL USUARIO

### **Requisitos previos**

Para lograr sacar el máximo provecho a la aplicación, es necesario contar con:

- Una red WIFI (para comunicación entre la PDA y la PC cuándo sea necesario ).(\*\*)
- Una PC conectada a esa red por cable o Wi-Fi, es indistinto.(\*\*)
- Se recomienda que la PC tenga un nombre fácil de recordar por los usuarios.(\*\*)
- La PC debe contar una unidad de disco llamada "C" (\*)
- La PC debe contar con JAVA instalado, versión 1.7 en adelante (\*)
- (\*) Requisitos excluyentes.
- (\*\*) Requisitos no excluyentes.

Instalación en la PDA (se usa como ejemplo el modelo EP10 en el que fué testeada la app).

Copiar el ejecutable TFHHELD.exe, de preferencia en my documents.

(SI TFHHELD.exe SE TRASLADA POR BLUETOOTH se copia en my documents por default.)

Crear acceso directo de la app con: "copiar" y luego "pegar acceso directo" en

Mi dispositivo-> Windows -> Menu Inicio-> Programas

Cambiar nombre de "ACCESO DIRECTO A TFHHELD" POR "TFHHELD" (es el nombre que se mostrará en el escritorio)

### CONFIGURAR EL ESCRITORIO DEL "MODO USUARIO"

INICIO->PSIONVU->CONFIGURACIÓN->CONFIGURACIÓN DE ESCRITORIO-> APLICACIÓNES

TILDAR TFHHELD Y LAS APP QUE QUEREMOS QUE APAREZCAN VISIBLES PARA EL USUARIO EN EL ESCRITORIO. SÓLO DE ESE MODO APARECERÁ LA APP EN EL ESCRITORIO DE LA PDA, SINO NO.

Conecte la PDA vía WI-FI, a la red en la que está conectada la pc que usará.

HACER TOTAL RECALL, colocar en modo usuario con PSIONVU Y REINICIAR.

#### Preparando el primer uso en la PC

Cuándo usted inicia la aplicación de escritorio (.jar), ésta crea todos los directorios y archivos necesarios para poder operar con normalidad.

Pero usted debe asignar permisos de acceso (compartir) las dos carpetas creadas, para que la PDA las pueda acceder, las mismas son:

- 1. C:\TFHHELD\TEMPBAJADAS
- 2. C:\TFHHELD\USRS
  - 1\_) Se usará para trasladar los datos leídos de las PDA
  - 2\_) Se usará para que la PDA pueda leer usuarios y pass válidos para operar la PDA con la app.

(\*Las contraseñas almacenadas en 2, están encriptadas, y sólo la PDA sabe leerlas).

### **ABM DE USUARIOS**

En la aplicación que se ejecuta en la PC, existe un menú de alta, baja y modificación de usuarios, necesario para poder operar la app con la PDA.



Úselos según su necesidad.

Una vez creados los usuarios con la aplicación (.jar) en la PC, vaya a la PDA , dispóngase cerca de la red WIFI instalada, asegúrese que la PDA esté conectada, abra "TFHHELD" y seleccióne el botón, "INICIALIZAR USUARIOS"



Luego complete los campos correspondientes. Y oprima "Copiar Datos"



Si todo está bien, debe verse el mensaje y podrá loguearse con alguno de los perfiles creados.



Sino, se disparará un mensaje de error que indicará cuál es el problema.

### **NOTA**

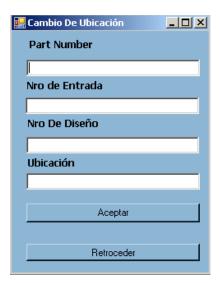
\*Si no dispone de una conexión WIFI, copie el archivo C:\TFHHELD\USRS\USRS.txt a la carpeta "usrs" ubicada en raíz de la PDA -> .\usrs

# **MENÚ PRINCIPAL EN LA PDA**



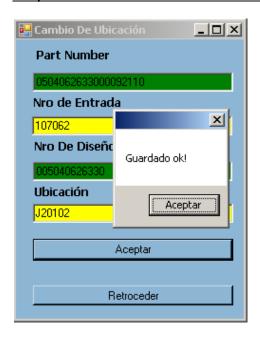
## CAMBIO DE UBICACIÓN

En cambio de ubicación, verá la siguiente pantalla.

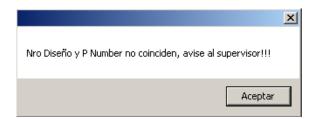


Al ir completando los campos, la APP controlará que los campos cargados sean los correctos (se basará en la cantidad de caracteres de cada campo), si hay algún error, la APP le avisará marcando el campo que contiene errores.

Y sólo guardará los datos que tengan el formato correcto y que además <u>pasen la prueba de la</u> <u>comparación del Part Number con el Nro de Diseño.</u>



Si no pasa la prueba, usted verá el siguiente mensaje:

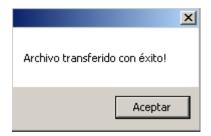


Y los campos se marcarán con rojo.



Una vez finalizada la carga de datos, y tenga que ir a procesarlos, use "BAJAR A PC", pero no lo olvide, **DEBE ESTAR CONECTADO POR WIFI A LA MISMA RED QUE LA PC.** 





Si la operación fue exitosa verá el mensaje:

Sino, la APP lanzará un error indicando cuál es el problema.

# **METODO ALTERNATIVO DE BAJAR A PC**

También puede cortar el archivo de datos de la hand held "a mano" USANDO LA INTERFAZ USB.

En éste último caso, el archivo se encuentra en el disco raíz de la hand held en la carpeta.

.\LecturasPDA\CULECTURAS.txt

Y se debe pegar en:

C:\TFHHELD\TEMPBAJADAS

### PROCESANDO EL ARCHIVO Y GENERANDO EL SCRIPT PARA GMAP

Utilice la opción GENERAR ARCHIVOS DEFINIT.PARA GMAP



Se generarán los Script deseados en "DEFINITIVO", guardando un historial en la carpeta HISTORIAL DE BAJADAS.

#### **IMPORTANTE:**

Solo procesa un archivo a la vez, el que esté ubicado en TEMPBAJADAS y lo descartará una vez que se hayan creado los scripts correspondientes al cambio de ubicación y a las reimpresiones dejando una copia en el historial y así, lugar a un nuevo proceso.

En TEMPBAJADAS siempre debe haber a lo sumo, 1 archivo, no coloque <u>A MANO</u> más archivos dentro, sólo se procesará el que se llame CULECTURAS.TXT y la hand held no bajará nuevos archivos mientras haya archivos en TEMPBAJADAS.

Es decir, el proceso es:

Se baja a la pc -> se procesa -> se vuelve a bajar a la pc nuevas lecturas y así sucesivamente.

### **PLANTILLAS PREDEFINIDAS**

Si alguna vez necesita cambiar el "Script" que lee el GMAP, puede modificar las plantillas, siempre y cuándo, mantenga lo que está en verde sin cambios, y no le cambie el nombre a los archivos de la carpeta de plantillas.

- Si no mantiene lo verde, el proceso no funcionará.
- Si le cambia el nombre al archivo, la aplicación lo regenerará y sus cambios no tendrán efecto.

### Plantilla de reimpresión

type"NROENTRADA"key"enter"type"a011"key"enter"key"pf1"type"12"key"enter"

### Plantilla de ubicación

type"NROENTRADA"key"enter"key"enter"type"1P"key"tab"type"0701"key"enter"key"enter"key"enter"key"enter"key"enter"key"enter"key"enter"key"enter"appendtodisk

"D:\ENTRADACAMBIO.txt,24/2,24/79"key"pf1"type"0601"key"enter"

Y si lo cambia, haga backup del cambio. Porque la aplicación no lo hará.

Si cambia de pc, o si borra las plantillas o les cambia el nombre, la aplicación generará las carpetas y plantillas originales que le falten.