**Qvector <Room> roomList**

//所有房间列表，用来显示所有的房间或者从所有的房间里查找

//customerwindow.h/.cpp

//addroom.cpp

//bosswindow.cpp

//customer.cpp

//database.cpp

//man.cpp

**QVector<Room\*>record**

//用来指顾客的“我的记录”的指针

//customerwindow.h

**QList<Room\*>rList**

//用来指所有房间列表的指针，和roomList配套

//customerwindow.h

**QList<Room> WaitingList**

//所有被预定待处理的房间列表（和之前写的TodoList是一个意思）

// customerwindow.cpp

//customer.cpp在那里面写的还是TodoList没改

//main.cpp

//managerwindow.cpp还叫TodoList没改

**QList<Room\*>WaitingList**

//和上面配套的指针

//bosswindow.cpp

//manager.cpp(注释)

**QVector<Room> myRecord**

//顾客的“我的记录”里面的房间列表

//customer.h

**QList<Room\*>mTodo**

//指经理所有待办理入住的房间列表

//managerwindow.h

**QVector<Room\*>mDone**

//指经理所有已经办理了入住的房间列表

//managerwindow.h

**QVector<Room\*>mEnded**

//指经理所在酒店所有的已经离店了的房间列表

//managerwindow.h

**Qvector <Hotel> hotelList**

//所有酒店列表，用来显示所有的酒店或者从所有的酒店里查找

//customerwindow.h/.cpp

//addhotel.cpp

//bosswindow.cpp

//customer.cpp

//database.cpp

//executivewindow.cpp

//man.cpp

**QList<Hotel\*>hList**

//用来指所有酒店列表的指针，和hotelList配套

//customerwindow.h

**QVector<Hotel\*>Decide**

//指系统管理员的所有待决定是否批准的酒店列表

//executivewindow.h

**QVector<Hotel\*>Done**

//指系统管理员所有已经决定是否批准的酒店列表

//executivewindow.h

**QVector<Hotel\*>Decide**

//指系统管理员的所有待决定是否批准的酒店列表

//executivewindow.h

**QVector<Hotel\*>Done**

//指系统管理员所有已经决定是否批准的酒店列表

//executivewindow.h

**QVector<Hotel>decideList**

//系统管理员决定是否同意的酒店列表

//addhotel.h

//executivewindow.cpp

//main.cpp

**QVector<Hotel>CusHotelList**

//顾客的酒店列表印象中并没有用到也可以去掉

//database.cpp

**QVector<Customer> customerList**

//所有顾客的列表

//bosswindow.cpp

//database.cpp

//loginwindow.cpp

//customerwindow.cpp

//main.cpp

//manager.cpp(注释)

//managerwindow.cpp

//registerwindow.cpp

**QVector<Manager>manList**

//所有的经理列表

//bosswindow.cpp

//database.cpp

//loginwindow.cpp

//main.cpp

//registerwindow.cpp

**QVector<Boss>bossList**

//应该不需要了因为只有一个老板

//database.cpp

//loginwindow.cpp

//main.cpp

//registerwindow.cpp

**QVector<Executive>exeList**

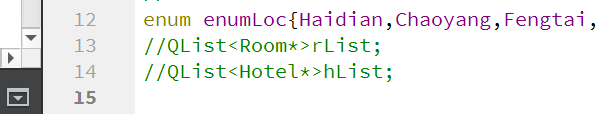
//所有的经理列表

//database.cpp

//loginwindow.cpp

//main.cpp

//registerwindow.cpp



//enum.h里的注释

