

TECNOLOGICO NACIONAL DE MEXICO



INSTITUTO TECNOLOGICO DE SALTILLO

REPORTE DE PRACTICA

ARQUITECTURA DE COMPUTADORA

DOCENTE: MIGUEL MALDONADO

ALUMNO: LEODAN CARRIZALES RODRIGUEZ

17/05/2024

Reporte de Práctica: Ensamblaje de una PC en Realidad Virtual Introducción:

En esta práctica, los participantes utilizan gafas de realidad virtual (VR) para armar una computadora. El objetivo es familiarizarse con los componentes internos de una PC y comprender el proceso de ensamblaje sin necesidad de manipular físicamente el hardware real. Esta metodología permite una experiencia de aprendizaje interactiva y segura.

Materiales y Herramientas:

- Gafas de realidad virtual
- Software de simulación de ensamblaje de PC
 - Controladores de VR
- Lista de componentes de una PC virtual (CPU, placa base, RAM, GPU, fuente de alimentación, disco duro, unidad de estado sólido, ventiladores, chasis, cables)

Procedimiento:

- 1. Preparación:
- Configurar el área de trabajo virtual asegurándose de que el espacio esté libre de obstáculos.
 - Colocar las gafas de realidad virtual y ajustarlas para una visión clara.
 - Encender los controladores y sincronizarlos con las gafas VR.
 - 2. Inicio del Software:
 - Ejecutar el programa de simulación de ensamblaje de PC.
 - Seleccionar el modo de práctica para ensamblaje guiado.
 - 3. Selección de Componentes:
 - Utilizar los controladores para seleccionar y visualizar cada componente de la lista.
 - Revisar la información detallada de cada pieza, como especificaciones y compatibilidad.
 - 4. Ensamblaje:
 - Comenzar con la instalación de la placa base en el chasis.
 - Seguir las instrucciones paso a paso para conectar la CPU, la RAM, y la GPU.
 - Asegurar la fuente de alimentación en su lugar y conectar los cables correspondientes.
 - Instalar las unidades de almacenamiento (HDD/SSD) y los ventiladores.
- Verificar todas las conexiones y asegurarse de que todos los componentes estén firmemente en su lugar.
 - 5. Verificación y Finalización:
 - Realizar una revisión final del ensamblaje virtual.
 - Confirmar que no hay componentes sueltos o mal conectados.
 - Ejecutar la simulación de encendido para verificar el funcionamiento correcto de la PC ensamblada.

Resultados:

El ensamblaje virtual de la PC fue exitoso. Todos los componentes fueron colocados correctamente y la simulación de encendido mostró que el sistema funciona adecuadamente. Los participantes reportaron una mejor comprensión del proceso de ensamblaje y una mayor confianza para realizarlo en un entorno real.

Conclusión:

El uso de la realidad virtual para la enseñanza del ensamblaje de PCs proporciona una herramienta educativa efectiva, permitiendo a los usuarios aprender de manera interactiva y práctica. Esta técnica reduce los riesgos asociados con la manipulación de hardware físico y facilita una comprensión más profunda de cada componente y su función en el sistema.

Este es un ejemplo de cómo se puede parafrasear un reporte de práctica. Si necesitas ajustar algún detalle o especificar algún aspecto, no dudes en indicármelo.





