

Aplicativos: Interfaces Mal Projetadas e Interações

Análise e Soluções para Problemas de
Hardware

Interfaces Mal Projetadas

1. Interfaces Mal Projetadas para Telas Pequenas

- LeafSnap: Botões e textos não escalavam bem em telas menores.
- Pocket Casts (versão antiga): Controles difíceis de acessar em telas pequenas.

2. Interfaces Mal Projetadas para Mudança de Orientação

- Joplin: Problemas ao mudar a orientação da tela, elementos não reposicionados corretamente.
- Spendee: Gráficos e tabelas não redimensionavam corretamente.

Aplicativos que Realizam Interações

1. Aplicativos que Realizam Interações com Outros Dispositivos

- Yonomi: Automação doméstica para controlar dispositivos inteligentes.
- Unified Remote: Controle remoto universal para PCs.

2. Aplicativos que Realizam Interações com Outros Aplicativos

- Tasker: Automatiza tarefas que interagem com outros aplicativos.
- Automate: Fluxos de trabalho automatizados interagindo com vários aplicativos.

Soluções para Problemas de Hardware

1. Alto Consumo de Energia

- Otimização do Código: Reduzir uso de recursos intensivos.
- APIs de Baixo Consumo: Agrupamento de tarefas para economizar energia.
- Desativação de Funcionalidades Inativas.

2. Alto Consumo de Memória

- Gerenciamento Eficiente de Memória: Uso de estruturas de dados leves.
- Evitar Vazamentos de Memória: Ferramentas como LeakCanary.

3. Alto Consumo de Internet Móvel

- Minimização da Transferência de Dados.
- Sincronização Condicional: Somente em Wi-Fi.

4. Problemas de Conectividade de Internet

- Requisições Assíncronas: Mantém o aplicativo responsivo.
- Retry com Backoff Exponencial.
- Monitoramento da Conectividade.