

Lógica, Computação e Algoritmos

Teste de Performance 4



Prof.: Ezequiel Bertti

Aluno: Leonardo da Silva Campos

25/09/2018



Lógica, Computação e Algoritmos

Teste de Performance 4

Prof.: Ezequiel Bertti

Aluno: Leonardo da Silva Campos

Questão 01

Desenvolva um código, utilizando o VisuAlg, que leia o valor de compra para o estabelecimento e o preço de venda de 10 produtos diferentes e ao final imprima quantos produtos se enquadram em cada categoria abaixo:

Cat 1: lucro < 10%

Cat 2: 10% <= lucro <= 20%

Cat 3: lucro > 20%



Questão 02

Desenvolva um código, utilizando o VisuAlg, que receba uma letra como entrada e imprima na tela a frase: *A letra é uma consoante*, caso seja realmente uma consoante e *A letra é uma vogal*, caso contrário. Para isso desenvolva uma função que receba a letra como entrada e retorne 1, caso seja uma consoante e 0, caso contrário.



Questão 03

Utilize o VisuAlg para desenvolver um código que leia um arquivo contendo o nome e saldo da conta bancária de 15 clientes diferentes e ao final imprima na tela o nome e saldo da conta bancária de todos os clientes que têm saldo negativo na conta incluindo a seguinte mensagem: *O cliente tem saldo negativo - entrar em contato*, e além disso grave um arquivo contendo o nome e saldo da conta bancária de todos esses clientes que têm saldo negativo na conta.

Para que o código possa ser elaborado corretamente, crie um arquivo no formato utilizado pelo VisuAlg contendo o nome e saldo da conta bancária de 15 clientes e defina alguns saldos negativos.

Referências Bibliográficas:



Texto base e referências do roteiro de aprendizagem de Lógica, Computação e Algoritmos

<https://www.passeidireto.com/arquivo/24875924/le-50-numeros-e-informa-o-maior-e-o-menor-visualg-algoritmo>