

Lógica, Computação e Algoritmos

Teste de Performance 3



Prof.: Ezequiel Berti

Aluno: Leonardo da Silva Campos

31/08/2018



Lógica, Computação e Algoritmos

Teste de Performance 3

Prof.: Ezequiel Bertti

Aluno: Leonardo da Silva Campos

Questão 01

Escreva um algoritmo utilizando Portugol que calcule a divisão de uma conta de consumo (conta de restaurante ou bar) em reais, considerando o número de pessoas que estavam consumindo e os 10% que deverão ser pagos ao garçom.

R.: A resposta da segunda questão responde a esta.



Questão 02

Agora programe o algoritmo criado para a divisão da conta de consumo utilizando o VisuAlg. Ao final, o programa deverá mostrar o valor total da conta de consumo, o valor total da conta incluindo os 10% e o valor total que cada pessoa deverá pagar.

R.:

Algoritmo "Mesa"

// Disciplina : [Lógica, Computação e Algoritmos]

// Professor : Ezequiel Bertti

// Descrição : Calcula a divisão de uma conta de consumo em um restaurante ou bar.

// Autor(a) : LEonardo Campos

// Data atual : 24/08/2018

Var

// Seção de Declarações das variáveis

conta, garcon, porpess, contacom: real

peessoas: inteiro

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

escreval (" Insira o Valor total da mesa: ")

leia (conta)

escreval (" Insira o Número de pessoas: ")

leia (peessoas)

porpess <- (conta / pessoas)

garcon <- conta * 0.1

contacom <- conta - garcon

escreval (" O valor total da conta é: ", "R\$ ", conta)

escreval (" O valor do consumo foi: ", "R\$ ", contacom)

escreval (" A divisão da mesa, por pessoa, será: ", "R\$ ", porpess)

escreval (" valor do serviço é: ", "R\$ ", garcon)

escreval (" ")

escreval ("O brigado pela preferência")

Fimalgoritmo



Questão 03

Utilizando o Visualg escreva um programa que leia o nome e a idade de uma pessoa e retorne se essa pessoa é:

1. Eleitor obrigatório (entre 18 e 65 anos de idade)
2. Eleitor facultativo (entre 16 e 18 anos e maior de 65 anos)
3. Não é eleitor (menor de 16 anos)
4. Ao final o programa deverá retornar o nome e a situação eleitoral da pessoa.

Algoritmo "Eleição"

```
// Disciplina : [Lógica, Computação e Algoritmos]
// Professor : Ezequiel Bertti
// Descrição : Verifica a situação eleitoral de um indivíduo
// Autor(a) : Leonardo Campos
// Data atual : 24/08/2018
```

Var

```
// Seção de Declarações das variáveis
```

```
nome, situacao : caracter
```

```
idade : inteiro
```

Inicio

```
// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...
```

```
escreval ("insira seu nome:")
```

```
leia (nome)
```

```
escreval ("insira sua idade:")
```

```
leia (idade)
```

```
se idade < 16 entao
```

```
    escreval ("!!!Não é eleitor!!!")
```

```
    escreval (" Você nao pode votar.")
```

```
senao
```

```
se idade < 18 entao
```

```
    escreval ("***Eleitor Facultativo***")
```

```
    escreval (" Seu voto é facultativo.")
```

```
senao
```

```
se idade > 65 entao
```

```
    escreval ("***Eleitor Facultativo***")
```

```
    escreval (" Seu voto é facultativo.")
```

```
senao
```

```
    escreval ("--Eleitor obrigatório--")
```

```
    escreval (" Você deve votar. ")
```

```
fimse
```

```
fimse
```

```
fimse
```

Fimalgoritmo



Questão 04

Em um concurso de fantasias, os jurados precisam digitar o nome dos 10 participantes e suas respectivas notas variando de 0 até 10. Crie um programa, utilizando o VisuAlg, que leia os nomes dos participantes e, ao final, apresente apenas o nome e a nota da vencedora.

Algoritmo "Concurso de Fantasias"

// Disciplina : [Lógica, Computação e Algoritmos]

// Professor : Ezequiel Bertti

// Descrição : Verificar e mostrar ganhador de concurso

// Autor(a) : Leonardo Campos

// Data atual : 31/08/2018

Var

// Seção de Declarações das variáveis

nome: vetor [0..9] de Caracter

nota: vetor [0..9] de inteiro

i: inteiro

Vencedor: inteiro

Maiornota: real

Inicio

// Seção de Comandos, procedimento, funções, operadores, etc...

maiornota <- 0

para i de 0 ate 9 passo 1 faca

 escreval("Juiz, digite o nome do", i+1, "º Concorrente :")

 leia(nome[i])

 escreval("Agora digite a", i+1, "ª nota do Concorrente")

 leia(nota[i])

// Outra bela contribuição do David

//usado para restringir o valor de nota que pode ser dado

enquanto (nota[i]<0) ou (nota[i]>10) faca

 escreval ("Aviso!!! As notas vão de 0 a 10. Escreva novamente.")

 leia(nota[i])

fimenquanto

 escreval

// Agradeço novamente a explicação do meu amigo David

//aqui acontecerá a comparação das notas

se nota[i]> maiornota então

 maiornota <- nota[i]

 vencedor <- i

fimse

fimpara

 escreval ("O vencedor é o candidato ", nome[vencedor], " com a nota
", nota[vencedor], "!")

Fimalgoritmo



Referências Bibliográficas:

Texto base e referências do roteiro de aprendizagem de Lógica, Computação e Algoritmos

<https://www.passeidireto.com/arquivo/24875924/le-50-numeros-e-informa-o-maior-e-o-menor-visualg-algoritmo>