

Projeto

CHALLENGE **G**AME
1NF05 **3**C

LSC

Soluções e consultoria em TI e Negócios

Índice

1	Apresentação; Objetivo;
1	Infraestrutura;
2	Requisitos de Software
2	Requisitos de Hardware Servidores Agentes
3.....	Requisições de Desenvolvimento/Correções
3.....	Gerenciamento da Aplicação(Código Fonte e Versionamento)
4.....	Plano de Implementação

Apresentação

Visamos atender à própria LSC na demanda de criação de um portal, on premises, baseado em Wordpress, publicado na rede onion, para ministração de curso de segurança da informação, denominado Projeto Challenge Game Infosec, que entrará para o portfólio da empresa.

Objetivo

Criar o blog/site, publicado na deepweb para utilização em projeto de segurança da informação Challenge Game Infosec, disponibilizado no portfólio da LSC.

O Blog/site será utilizado para conhecimento da rede onion, aprendizado de testes de vulnerabilidade e pedetração.

Infraestrutura

A Infraestrutura atual tem disponível um servidor com capacidade computacional ociosa, em condições de ser utilizado para esta future. Por isso iremos utilizá-lo em paralelo a outros serviços, agregando a este, somente implementando os discos necessários para expandir o armazenamento.

Visamos, com isso, atender simultaneamente dezenas de clientes que utilizarão este servidor web nos cursos que a LSC ministrará e, futuramente, objetivamos migrar este serviço para uma nuvem pública.

Requisitos de Software

Abaixo seguem as definições para a estrutura utilizada para a aplicação:

- Servidor baseado em Linux Ubuntu 20.10
- VMware Vsphere 6
- PHP versão 7.4.3.
- MySQL versão 8.0
- Suporte HTTPS.
- Apache 2.4.41
- Wordpress 5.6.2

Requisitos de Hardware

Servidor Host:

Sistema: VMware® ESX®;
Servidor: PowerEdge R430;
Disco: 4 unidades de 2,5" SSD de troca dinâmica, 1TB (Serão acrescentados 4 discos de mesmo tamanho);
Memória: DIMM DDR4 32GB;
Processador: 1 Intel® Xeon® E5-2600 v4;
Placas de Rede: 4 x LOM de 1 GbE
Fonte de energia: 2x Dell 1100w 09tmrf;

Servidor Virtual:

VM 1 e 2 (Wordpress)
Sistema: Ubuntu 20.10
Disco: 100 GB (Dinâmica);
Memória: 16 GB (Dinâmica);
VCPU: 2 (dedicadas);

Requisições de desenvolvimento/correções

Após disponibilizado pela equipe de infra, o hardware, em condições, será entregue a equipe de desenvolvimento, que trabalhará em dividida em cenários de entregas distintos, com milestones divididos da seguinte maneira:

- **Desenvolvimento e Correção**

Ambiente de entrega do primeiro corpo do projeto e retorno de correção de bugs reportados.

- **Homologação**

Ambiente para teste das versões disponibilizadas, pós correção, para validação interna.

- **Entrega**

Ambiente que disponibiliza ao usuário final o produto acabado.

Gerenciamento da Aplicação (Código Fonte e versionamento)

Será disponibilizado, por meio do Github, toda a codificação para a implementação da infraestrutura lógica escrita no ansible, possibilitando todo o gerenciamento de versões.

A Equipe utilizará o VS Code para construir e compilar a infraestrutura lógica. O VS Code estará sincronizado com a conta Github para automatizar os versionamentos na ferramenta.

Plano de implementação

Infraestrutura de hardware			
Atividades	Início	Duração/Dias	Responsável
Aquisição dos discos	Dia 1	30	Equipe de Infra/Compras
Instalação dos Discos	Dia 30	2	Equipe de Infra
Infraestrutura Lógica			
Criação e instalação das VMs	Dia 32	2	Equipe de Infra
Configuração do Ansible	Dia 33	2	Equipe de Infra
Criação dos ambientes de Milestones	Dia 35	2	Equipe de Infra
Configuração da página	Dia 37	05	Equipe de desenvolvimento e segurança
Publicação	Dia 41	1	Equipe de desenvolvimento e segurança