

□ 13812688705 | ■ leoxc1571@163.com | ★ leoxc1571.github.io | 回 leoxc1571



南京信息工程大学-应用统计学(本科)

江苏南京

2017年9月-2021年6月

浙江杭州

2021年9月-2024年1月

浙江工商大学-理学统计学(硕士)

以第一作者发表中科院二区/JCR Q1论文一篇(深度强化学习)和中科院一区/CCF-B 论文一篇(图神经网络推荐系统),另有两篇投稿至TKDE及AAAI-24。

技能

技能

Python, PyTorch, PyG, DGL, Tensorflow, Git, Linux, SQL, MFX

外语 CET4 (597) , CET6 (597)

实习经历

之江实验室-图计算研究中心

图算法工程师

智能计算计算医药(大规模图预训练,分子性质预测,Diffusion-based分子生成)

2022年7月-至今

- 负责OGB-LSC NeurIPS22竞赛,构建模型实现超大规模分子图性质学习,取得全球第11名,参与OGB-DDI榜单打榜,取得榜单第一名;
- 复现、部署大规模图预训练模型及分子构象生成模型;
- 负责Diffusion-based生成模型研究,撰写Diffusion-based图生成领域综述;
- 创造性提出基于全局注意力的E(n)等变图网络,结合原子自身性质与分子间相互作用,实现时下最优的3D分子学习性能。同时将此图 网络与Diffusion模型结合,实现时下最优的3D分子生成性能,相关文章正在撰写中。

项目经历。

基于图对比学习的公平的标签感知推荐系统

论文

2022年5月-2022年12月

- 基于GNN和对比学习范式,构建TAGCL模型进一步提升基于标签感知的个性化推荐性能,同时显著提升推荐结果的公平性;分别构建<用户-标签>和<标签-商品>的子图,通过添加经过softmax归一化的随机扰动进行表征增强,用于建立对比学习任务
- 分别基于交叉熵损失,基于Tag负采样的二部图损失和改进知识图谱算法TransT,构建目标函数,分别用于推动生成更公平的推荐和提 升二部图之间的一致性;
- 实验显示模型推荐精度较标签感知推荐领域的SOTA模型至少提升5%,同时在歧视性较强的数据集上显著提升结果的公平性;
- 文章 "A fairness-aware graph contrastive learning recommender framework for social tagging systems" 发表于期刊INFORMATION SCIENCES (中科院一区(TOP) & CCF-B)。

几何辅助的3D分子图扩散生成

论文(投稿至AAAI-24)

2022年11月-至今

第一作者

- 基于扩散生成模型,构建去噪扩散概率模型,生成创新且有效的3D分子结构; 将扩散模型自身特点与原子间相互作用力本质相结合,构建出既能学习不同原子化学特性,又能学习任意原子间的相互作用强弱的全局
- 改进原有采样策略,引导模型在生成大分子过程中做出更多探索,提升生成分子的创新性;
- 文章 "Geometric-facilitated denoising diffusion model for 3D molecule generation" 投稿至人工智能顶会 (CCF-A) AAAI-24。

扩散模型图生成综述

论文(投稿至TKDE)

共同第一作者 & 实际撰稿人 2023年2月-至今

系统性总结时下最先进的扩散生成模型在图生成任务上的应用;

注意力机制,构建创新的等变图网络作为去噪过程的内核;

- 系统性阐述主流扩散模型范式,同时阐述并比较扩散图生成在计算化学,动作生成等领域的应用;
- 讨论扩散模型在图生成任务中面临的不足与挑战,并对未来的研究方向提出展望。
- 文章 "Diffusion-based graph generative methods" 投稿至数据挖掘顶刊 IEEE TRANSACTIONS ON KNOWLEDGE AND DATA ENGINEERING (中科院一区 / CCF-A)。

OGB-LSC NeurlPS 2022

竞赛

队长 对超大规模分子数据(超300W)进行表征学习,预测目标分子能量隙; 2022年8月-2022年11月

2021年9月-2022年2月

- 构建HFAGNN模型,运用Hybrid模块,学习原子自身化学性质,同时运用Bessel方程提取2元组与3元组间的原子3D信息,将分子2D拓扑 信息与3D结构信息结合,在满足三维空间等变性的同时实现对分子性质的高效学习;
- 使用多卡并行实现高效运算,在较小规模参数量的情况下取得榜单第11名。

基于深度强化学习的微分追逃策略研究

论文

第一作者 对微分追逃博弈问题构建运动学方程,分别对追逃和逃逸策略进行运动学求解。

- 运用DQN和DDPG深度强化学习算法,实现了智能体的自动逃逸。
- 对Reward进行改进,进一步提升DQN模型训练智能体的逃逸成功率。
- 该文章 "Pursuit and Evasion Strategy of a Differential Game Based on Deep Reinforcement Learning" 发表于Frontiers in Bioengineering and Biotechnology (中科院二区 / JCR Q1)。

第二作者

2022年3月-2022年5月

- · 为解决标签感知推荐系统中标签的模糊性和冗余性,构建TFGCF模型以实现对标签信息背后蕴含的隐式反馈的充分提取,模型较SOTA提 升至少5%;
- · 针对<用户-标签-商品>三元组分别基于<用户-标签>和<标签-商品>构建轻量化图结构。运用GCN进行信息传递和表征聚合,同时根据改进的知识图谱算法TransRT提升标签信息的利用效率;
- 文章 "LFGCF: Light Folksonomy Graph Collaborative Filtering for Tag-aware Recommendation" 投稿至Expert systems with applications(中科院一区(TOP))。

电商用户商品价值评估与基于图神经网络的个性化推荐系统

全国统计专业研究生案例大赛

组长

2022年2月-2022年3月

- ·基于真实电商数据,实现商品从盈利能力、畅销水平和退货率等方面的价值评估,同时基于价值对用户群体进行有效划分,最后对用户 进行个性化推荐。
- · 通过PCA降维与K-Means++聚类,实现对商品从盈利能力,畅销水平和退货率等多个维度的有效划分。
- · 运用改进RFM模型,对用户特征做特征交叉,实现对用户从消费能力,下单频率和退货水平等多维度的有效划分。
- 基于LightGCN模型,创新性的提出了WideGCN模型,实现对基于商品和用户的16维特征这一旁信息的有效利用。推荐性能较SOTA模型有2%到5%的提升。
- 该项目获全国三等奖

空间抗干扰UWB定位算法

全国研究生数学建模竞赛

2021年10月

组长

- · 构建方程实现分别基于3锚点和4锚点的空间UWB定位算法,实现较好的抗干扰性能。
- · 利用SVM实现测量数据受干扰情况的准确判别。
- 利用上述定位算法与卡尔曼滤波实现物体在三维空间内的轨迹追踪。
- 获得第18届华为杯全国研究生数学建模竞赛三等奖。

荣誉奖励

| 2018.5 | 2018年全国大学生英语竞赛(NECCS) | 全国一等奖 |
|---------|-----------------------|-------|
| 2019.5 | 南京信息工程大学第十三届数学建模竞赛 | 三等奖 |
| 2021.10 | 华为杯第十八届全国研究生数学建模竞赛 | 全国三等奖 |
| 2022.8 | 第五届全国统计专业研究生案例大赛 | 全国三等奖 |
| 2022.11 | 浙江工商大学研究生学业奖学金 | 一等奖 |
| 2023.6 | 泰迪杯数据挖掘竞赛 | 三等奖 |