

Universidad del Valle de Guatemala

Sistema y technologies web

Ana Lucia Diaz Leppe

Lab 3

Estados:

Se definieron los estados los cuales son todos, completos y activos. Los cuales se guardaron como estados y se determinó el estado activo y la data [].

```
const state = {  
  estados: ['TODOS', 'COMPLETADOS', 'ACTIVOS'],  
  activo: 0,  
  data: [],  
}  
//se determina el fetch
```

Se determino también el fetch

El fetch también determino el link para el json de Samuel .

```
//se determina el fetch  
fetch('https://raw.githubusercontent.com/samuelchvez/todos-fake-json-api/master/db.json')  
  .then( response => response.json() )  
  .then( responseJSON => { responseJSON.forEach( (element) => state.data.push(element) ) })  
  .then( () => render(state))
```

Es importante declarar que se trabajaran como botones y estos se tuvieron que determinar el estado de activos para cada cual .

Por otro lado, con el objetivo de implementar un chequeo de hacer que los materiales se pasaron una y otra vez se volvió a trabajar con un arreglo parecido al totito. Sin embargo, debido a cuestiones de tiempo esto no se logro terminar.

```
const columna = (colIndice, matriz) => {  
  
  const memoria = matriz.map((column) => {  
    |   return column[colIndice]  
  });  
  
  console.log(memoria);  
  
  if (memoria.reduce((a, b) => {  
    |   |   return (a === b) ? a : null;  
    |   }) !== null) {  
    |   ganadora = memoria[0];  
  }  
  
};  
  
const fila = (filaI, matriz) => {  
  console.log(matriz[filaI]);  
  
  if (!matriz[filaI].includes(null)) {  
    |   if (matriz[filaI].reduce((a, b) => {  
    |   |   |   return (a === b) ? a : null;  
    |   |   }) !== null) {  
    |   |   ganadora = matriz[filaI][0];  
    |   }  
  }  
  
};
```

