LOGG OPPDRAG 1

DAG: 1

Jeg begynte med å endre mine internett settings på kuben it. Altså adresse netmasken gatewayen og dns serveren. Så pinga jeg pien med laptopen og fikk dette

```
Microsoft Windows [Version 10.0.26100.6584]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\omarKING>ping 10.200.14.16

Pinging 10.200.14.16 with 32 bytes of data:
Reply from 10.2.2.25: Destination host unreachable.

Ping statistics for 10.200.14.16:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

C:\Users\omarKING>
```

(pinging mellom laptop 10.2.2.25 og pien 10.200.14.16)

Nå har jeg et par spørsmål om hvordan dette funker. Altså hvordan fungerer det at man kan pinge fra windows til linux

Hva betyr destination host unreachable og funka det eller ikke?

For å svare på windows spørsmålet så er det så simpelt som at ping bruker ICMP, en standard del av IP. OS spiller ingen rolle, så lenge begge snakker i IP.

Destination unreachable er jeg litt usikker på men etter litt forskning så fant jeg ut at det er som oftest gatewayen eller nettmasken

Og for om det funka så er svare nei. Pakkene ble sendt men jeg ble ikke fortalt hvor lang tid det faktisk tok.

LØSNING

Etter å få litt hjelp så fant jeg et ut et problem. Jeg hadde oppdatert alt riktig ja men det var et problem i at jeg ikke skrudde av og på wifi for å faktisk endre ip adresset. Etter å gjøre det så funka pingen

```
Ping statistics for 10.200.14.16:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),

C:\Users\omarKING>ping 10.2.3.229

Pinging 10.2.3.229 with 32 bytes of data:
Reply from 10.2.3.229: bytes=32 time=130ms TTL=64
Reply from 10.2.3.229: bytes=32 time=150ms TTL=64
Reply from 10.2.3.229: bytes=32 time=53ms TTL=64
Reply from 10.2.3.229: bytes=32 time=53ms TTL=64
Reply from 10.2.3.229: bytes=32 time=53ms TTL=64
Ping statistics for 10.2.3.229:
Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 10ms, Maximum = 130ms, Average = 53ms

C:\Users\omarKING>ping 10.200.14.16

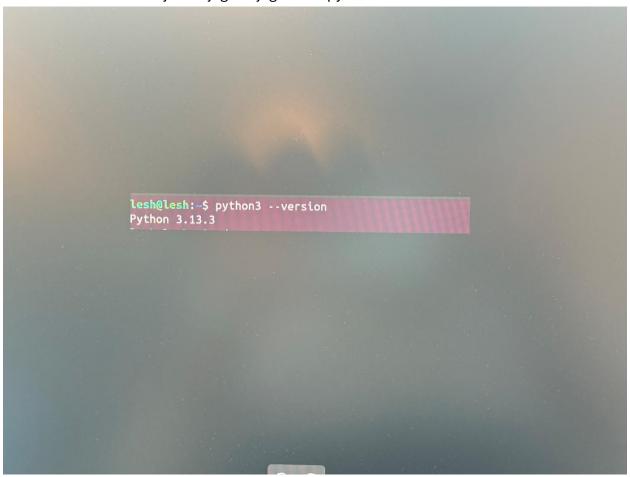
Pinging 10.200.14.16: bytes=32 time=329ms TTL=64
Reply from 10.200.14.16: bytes=32 time=31ms TTL=64
Reply from 10.200.14.16: bytes=32 time=31ms TTL=64
Ping statistics for 10.200.14.16:
Packets: Sent = 4, Received = 3, Lost = 1 (25% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
Minimum = 21ms, Maximum = 329ms, Average = 127ms

C:\Users\omarKING>
```

Og da er jeg ferdig med oppgave 1

Oppgave 2 handlet om å hoste enten en apache server fra raspberry pien eller en http server. Jeg valgtew å hoste e nhttp server. For å gjøre dette må du ha et par ting klart. Første er python3, vi trenger også hoste selve brannmuren gi den en port og åpne den for brann

muren. For å starte så sjekket jeg om jeg hadde python 3 lasta ned



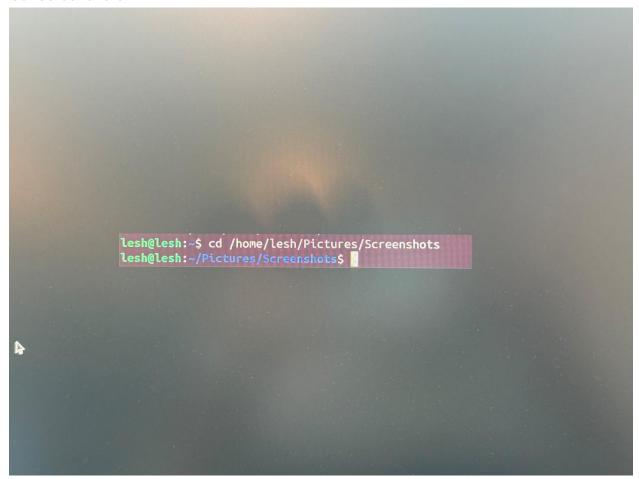
Det kan man gjørde via å skrive python3 - -version.

Vis ikke så tar du bare sudo apt install python3.

Etter det nå du navigere frem til filen du vil poste. Dette kan du gjøre med å skrive cd /home Og siden jeg skulle ha screenshots filen min så skrev jeg da

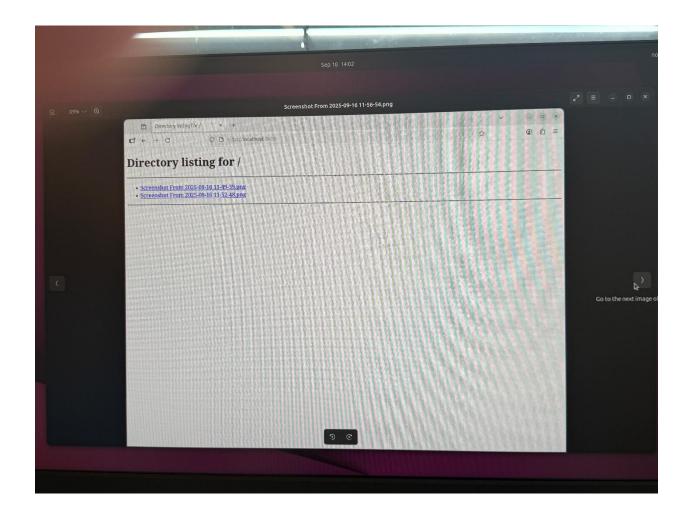
Cd /Pictures

Cd /Screenshots



Nå er du inne i filen og nesten inn i mål. Det du skal gjøre nå er du skal hoste selve folderen. Du har allerede en ip adress. Min var 10.200.14.16 så om jeg hadde søkt på det så hadde jeg fått opp en helt basic apache server.

Men skriver du de hemmelige ordene python3 -m http.server 8000 så har du da gitt folderen din en port som lar deg søke på selve filen. Og det som burde komme opp er dette



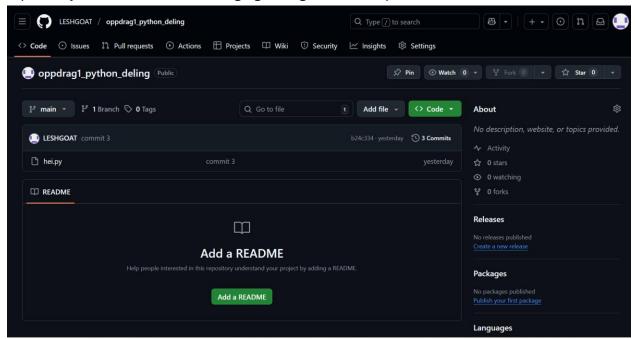
Hvis det ikke funker så er det ofte fordi du ikke har latt den inn i brannmuren. Åpne en ny terminal i pien og skriv

Sudo ufw allow 8000.

Det brannmuren gjør da er at den åpner opp for porten 8000

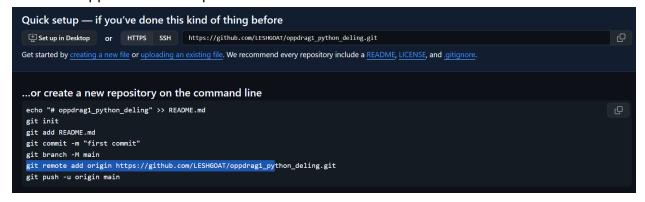
OG DA ER OPPDRAG 2 FERDIG

For oppdrag 3 så må mann klare å lage en git fil å sende den mellom windows til linux. Altså klone en github fil til linux og klare å endre på ting. For å starte så lagde jeg bare en ny repository. Readme er unødvendig og bare gi den et simpelt navn



Nå har vi denne. Om du ser så la jeg till en fil som heter hei.py du kan få den til å gjøre noe veldig simpelt for å begynne med. Bare start med print(«hello world!»)

Etter dette så må du gjøre instruksjonene som git hub gir deg. En veldig simple guide for å sette den opp for å bruke til på terminal via bruk av terminal kommandoer.



Når du har gjort dette så er du klar til å gjøre ting med den. Først så må du endre noe i filen. I dette eksempelet skal jeg legge til et bilde

Name	Date modified	Type Siz
hei.py	9/18/2025 1:48 PM	Python.File
	1	
hei.py	9/18/2025 1:48 PM	Python.File
hei.py Image (11)	9/18/2025 1:48 PM 9/18/2025 2:11 PM	Python.File JPG File

Nå går du inn på terminalen også gjør du et par ting.

Første er at du må inn på selve python filen. Da kan du gå inn på hvor filen din er og du må kopiere adressen til github folderen. Inn på terminal skriver

Cd (link adresse)

```
C:\Users\omarKING>cd C:\Users\omarKING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling
C:\Users\omarKING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling>
```

Etter det så må du committe endringene. For å gjøre det må du først adde filene med git add - -all

også git committ -m «(hva en du vil kalle committen)»

```
C:\Users\omarKING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling>git add --all

C:\Users\omarKING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling>git commit -m "commit5"
[main ff39333] commit5
2 files changed, 2 insertions(+)
create mode 100644 Image (11).jpg
create mode 100644 desktop.ini

C:\Users\omarKING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling>
```

Nå for å sende denne endringen her videre må du pushe den ut

Da skriver du git fetch for å hente dataen til repositoren også kan push sende dataen

```
C:\Users\omarkING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling>git push
To https://github.com/LESHGOAT/oppdrag1_python_deling.git
! [rejected] main -> main (non-fast-forward)
 nint: Updates were rejected because the tip of your current branch is behind
hint: its remote counterpart. If you want to integrate the remote changes,
hint: use 'git pull' before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
C:\Users\omarKING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling>git pull
Merge made by the 'ort' strategy.
image.png | Bin 0 -> 79836 bytes
 1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)
 create mode 100644 image.png
C:\Users\omarKING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling>git push
Enumerating objects: 8, done.
Counting objects: 100% (8/8), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (6/6), done.
Writing objects: 100% (6/6), 10.93 MiB | 3.19 MiB/s, done.
Total 6 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), done.
To https://github.com/LESHGOAT/oppdrag1_python_deling.git
07c11d1..4d37264 main -> main
C:\Users\omarKING\OneDrive - Osloskolen\Desktop\oppdrag1_python_deling>
```

Nå opplevde jeg litt teknisk feil som kan være fint å legge in hvis noen opplever det samme. Det jeg gjorde for å fikse den var bare å skrive git pull skrive et navn også funka det fint å pushe.

nitialized empty Git repository in /home/lesh/.git/
esh@lesh:~\$ git remote add origin https://github.com/LESHGOAT/
ling.git
esh@lesh:~\$ git pull
emote: Enumerating objects: 18, done.
emote: Counting objects: 100% (18/18), done.
emote: Compressing objects: 100% (12/12), done.
emote: Total 18 (delta 1), reused 15 (delta 1), pack-reused 0 (
npacking objects: 100% (18/18), 11.00 MiB | 81.00 KiB/s, done.

Det siste du må gjøre nå er å pulle den informasjonen på den andre devicen din (altså pien)

rom https://github.com/LESHGOAT/oppdrag1_python_deling
* [new branch] main -> origin/main
here is no tracking information for the current pranch.
lease specify which branch you want to merge with.
ee git-pull(1) for details.

git pull <remote> <branch>

If you wish to set tracking information for this branch you can d

git branch --set-upstream-to=origin/<branch> master

(Her måtte jeg bare adde repositorien igjen men det burde ikke du måtte gjøre)

OG DA ER OPPDRAG 3 FERDIG