

## Projet LU2IN002 – 2023-2024

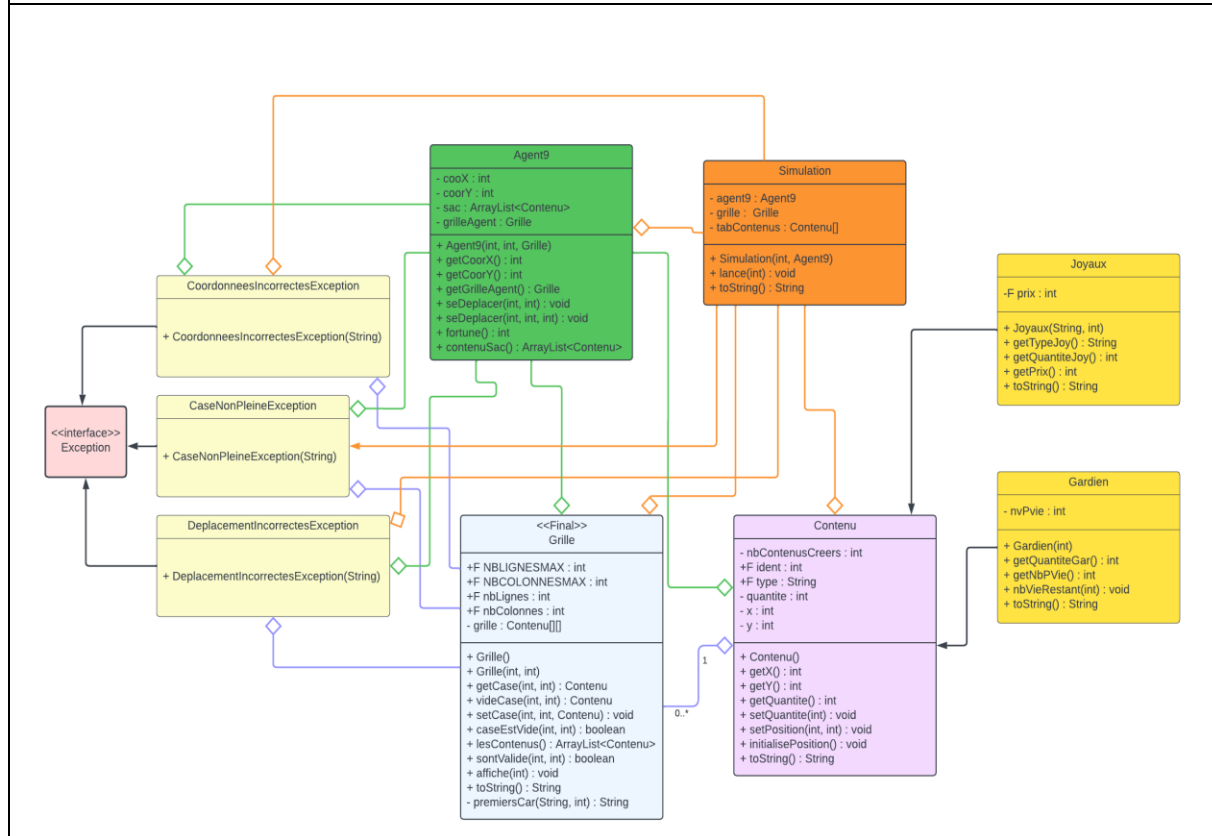
Numéro du groupe de TD/TME : 9

Nom : LE

Prénom : Tran Dang Quang

N° étudiant : 21107520

Schéma UML des classes vision fournisseur (dessin "à la main" scanné ou photo acceptés)



Checklist des éléments utilisés :	Nom(s) des classes(s) correspondantes(s) :
Classe contenant un tableau ou une ArrayList	Grille, AgentX, Simulation, TestGrille
Classe avec membres et méthodes statiques	Grille (2 instances statiques : NBLIGNESMAX et NBCOLONNESMAX)  Contenu (1 instance statique : nbContenusCreers)
Classe abstraite et méthode abstraite	Non
Interface	Non
Classe avec un constructeur par copie ou clone()	Non

Définition de classe étendant Exception	CoordonneesIncorrectesException, CaseNonPleineException, DeplacementIncorrectesException
Gestion des exceptions	Try...catch ou throws des exceptions sur la signature
Utilisation du pattern singleton	Non

Copier / coller vos classes et interfaces à partir d'ici : Grille, Contenu (Joyaux, Gardien), CoordonneesIncorrectesException, CaseNonPleineException, DeplacementIncorrectesException, TestGrille AgentX, Simulation, TestSimulation.