

INF1600 Architecture des micro-ordinateurs

Laboratoire 1

Soumis par:

Ioana Daria Danciu - 2081744 Alexandre Gélinas - 2083465

Groupe de Laboratoire:

02

Le 17 février 2020

1.1 Barème

TP 1			/4,00
Exercice 1			/1,50
	Q1	/0,50	
	Q2	/0,50	
	Q3	/0,50	
Exercice 2			/1,00
	Q1	/0,25	
	Q2	/0,25	
	Q3	/0,25	
	Q4	/0,25	
Exercice 3			/1,50
	Q1	/0,50	
	Q2	/1,00	

3.3

Q1:

Adresse	Contenu de l'adresse	
0x0000	775	
0x0001	266	
0x0002	8	
0x0003	266	
0x0004	9	
0x0005	523	
0x0006	1024	
0x0007	1	
0x0008	65534	
0x0009	2	
0x000A	65535	
0x000B 0, puis devient 5		
0x000C	0	
0x000D	0	
0x000E	0	
0x000F	0	

Q2:

La valeur de ACC à la fin du program_0 est 5.

Le calcul : ((1) * (-1) + (-2)) * (-1) + 2 = 5.

La valeur 5 est stockée dans l'adresse 0x000B.



Q3:

C'est un polynôme de degré deux. En effet, si l'on distribue le -1 dans la parenthèse du calcul de la question 2, on obtient $(1)^*(-1)^*(-1) + (-2)^*(-1) + 2 = 5$. On peut y reconnaître la forme ax^2 + bx + c où a = 1, b = -2, c = 2, x = -1 et le résultat est 5.

4.0

Q1:

Le programme fait un boucle pour décrémenter la valeur de 1 jusqu'à ce qu'elle atteigne 0 pour finalement terminer le programme. La valeur initiale est 2, donc il fait 2 itérations au total.

- 1. ACC = 2 (0x0007)
- 2. $PC \to 0x0003$
- 3. nothing (ACC = 2)
- 4. ACC += -1
- 5. $PC \rightarrow 0x0001 (ACC = 1)$
- 6. $PC \to 0x0003$
- 7. nothing (ACC = 1)
- 8. ACC += -1
- 9. nothing (ACC = 0)
- 10. stop